

ABSTRAK

Perancangan ini dilatar belakangi kurangnya ketertarikan siswa terkhusus untuk siswa SMA jurusan biologi untuk belajar dengan media konvensional.

Perancangan animasi ini menggunakan metode analisis *5W 1H* dan *SWOT* dengan menggunakan teori komunikasi, desain, layout, tipografi dan warna. Adapun media yang dirancang adalah sebuah animasi *motion graphic* sebagai media utama, didukung dengan media pendukung seperti poster, *x-banner*, sticker, Pembatas buku, pin, mainan kunci,, meja belajar, buku catatan, sampul buku dan buku jawaban.

Media animasi *motion graphic* merupakan media yang dipilih karena media ini sangat mudah di gunakan terlebih di saat zaman yang setiap orang memiliki *smartphone*. media pendukung dibuat dalam bentuk media social dan media cetak sebagai media informasi dan promosi. Penerapan ilustrasi, efek suara dan tata letak berdasarkan prinsip-prinsip desain agar mendapatkan hasil seperti yang di inginkan.

Kata kunci : animasi, *motion graphic*, biologi, DNA, genetika,

ABSTRACT

This design is motivated by a lack of student interest especially for high school students majoring in biology to study with conventional media.

The design of this animation uses 5W 1H and SWOT analysis methods using the theory of communication, design, layout, typography and colour. However, the media designed is a motion graphic animation as the main media, supported by supporting media such as posters, x-banners, stickers, Bookmark, pins, keychain, study tables, notebook, bookcover and answer book.

Motion graphic animation is the media chosen because this media is very easy to use especially in an age when everyone has a smartphone. supporting media is made in the form of social media and print media as a medium of information and promotion. Application of illustration, sound effects and layout based on design principles to get the results as desired.

Keywords: animation, motion graphics, biology, DNA, genetics