

DAFTAR PUSTAKA

- Adityawarman, Arief dan Tim Litbang Concept. 2010. *Tinjauan Desain*. Jakarta Selatan: PT Concept Media.
- Anggraini, Lia dan Kirana Nathalia. 2016. *Desain Komunikasi Visual; Dasar-dasar Panduan untuk Pemula*. Bandung: Nuansa Cendekia
- Kusrianto, Adi. 2007. *Pengantar Desain Komunikasi Visual*. Yogyakarta: C.V Andi Offset.
- M. Fadlillah, M.Pd.I., dkk. 2014. *Edutainment Pendidikan Anak Usia Dini*. Jakarta: KENCANA(Divisi dari PRENADAMEDIA Group).
- Sanubari, Deswita. 2019. *97 Kreasi Kreatif Kerajinan Tangan*. Jawa Tengah: DESA PUSTAKA INDONESIA.
- Sarwono, Jonathan dan Hary Lubis. 2007. *Metode Riset untuk Desain Komunikasi Visual*. Yogyakarta: Andi.
- Suprpto, Andi. 2015. *Ada Mitos dalam D.K.V(desain komunikasi visual)*. Jakarta: Batavia Imaji.
- Tinar, Sumbo. 2015. *DEKAVE Desain Komunikasi Visual-Penanda Zaman Masyarakat Global*. Yogyakarta: CAPS(Center For Academic Publishing Service).
- Widiasworo, Erwin. 2018. *Strategi Pembelajaran Edutainment Berbasis Karakter*. Yogyakarta: AR-RUZZ MEDIA.
- Setiani, Rika. 2016. *Pengaruh Metode Pembelajaran Edutainment(education and Entertainment) Terhadap Hasil Belajar Matematika Materi Lingkungan Pada Peserta Didik Kelas VIII SMP NEGERI 3 KEDUNGWURU TULUNGAGUNG*. Tulungagung : Fakultas Tarbiyah Dan Keguruan Negeri Tulungagung
- C.A, Fransisca Ayu Hapsari. 2016. *Perancangan Buku Edutainment Interaktif Berisi Tutorial Kegiatan Kreatif Untuk Anak Usia Prasekolah*. Yogyakarta: Fakultas Seni Rupa Institut Seni Indonesia Yogyakarta