

## DAFTAR PUSTAKA

- Andikos, A. F. (2019). Perancangan Aplikasi Multimedia Interaktif Sebagai Media Pembelajaran Pengenalan Hewan Pada Tk Islam Bakti 113 Koto Salak. (*Indonesia Jurnal Sakinah*) *Jurnal Pendidikan Dan Sosial Islam*, 1(1), 34–49. <http://jurnal.konselingindonesia.com/>
- Badan Pusat Statistik. (2019). Angka Partisipasi Sekolah ( A P S ) 2017-2019. In *Badan Pusat Statistik*. <https://www.bps.go.id>
- Bapu, E. (2019). Analisis Perbandingan Metode Dempster Shafer Dan Certainty Factor Pada Sistem Pakar Untuk Diagnosis Penyakit Dan Hama Tanaman Kakao. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 3(2), 39–47. <https://doi.org/10.36040/jati.v3i2.854>
- Daniel, S. (2017). PENGEMBANGAN GAME BATTLE TANK – WHEN FIGHT IS THE LAST COICE MENGGUNAKAN METODE FSM ( Finite State Machine ). *Jati (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)* 1(1), 290–295.
- Hafizh, F., Maulita, Y., & Khair, H. (2020). Penerapan Logika Fuzzy Logic Pada Enemy Ai Game Horor 3D the Gate of Nightmare Menggunakan Aplikasi Unity3D. *JIKSTRA*, 2(2), 86-94.
- Halim, S., & Utukaman, M. A. (2017). Sistem Pakar Mendiagnosa Penyakit Tanaman Kacang Tanah Menggunakan Metode Demphster Shafer (DS). *Jurnal Teknologi Informatika*, 5(1), 1–9.
- Haviluddin. (2016). Memahami Penggunaan UML (Unified Modelling Language). *Jurnal Informatika Mulawarman*, 6(1), 1–15. <https://doi.org/10.30872/JIM.v6i1.16>
- Maulana, H. (2016). Analisis Dan Perancangan Sistem Replikasi Database Mysql Dengan Menggunakan Vmware Pada Sistem Operasi Open Source. *InfoTekJar (Jurnal Nasional Informatika Dan Teknologi Jaringan)*, 1(1), 32–37. <https://doi.org/10.30743/infotekjar.v1i1.37>
- Maulina, B. A. A., & Harrison. (2018). Sistem pakar diagnosis hama dan penyakit tanaman kacang tanah berbasis desktop dengan metode backward chaining. *Media Jurnal Informatika*, 8(1), 25–32.
- Meliani, G. R., & Suryadi, A. (2018). Game Artificial Intelegent: Ram City Tower Dengan Algoritma a\*. *Jurnal Petik*, 3(2), 31–38. <https://doi.org/10.31980/jpetik.v3i2.148>
- Rahman, F. (2017). Perancangan Aplikasi Sistem Pakar Dengan Menggunakan Metode Certainty Factor Untuk Menentukan Jenis Gangguan Disleksia Berbasis Web. *Jurnal Inkofar*, 1(1), 12–17. <https://doi.org/10.46846/jurnalinkofar.v1i1.4>
- Septiana, L. (2017). Perancangan Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Ispa Dengan Metode Certainty Factor Berbasis Android. *Techno Nusa Mandiri: Journal of Computing and Information Technology*, 13(2), 89–96.

<https://doi.org/10.33480/techno.v3i2.200>

- SMERU, & MAHKOTA. (2020). *Penguatan Peluang Ekonomi Keluarga Penerima Program Keluarga Harapan Studi Kasus di Empat Kabupaten di Jawa*. 1–101.
- Statistik, B. P. (2021). STATISTIK Profil Kemiskinan di Indonesia. *Profil Kemiskinan Di Indonesia Maret, 07(56)*, 1–12.
- Sukma, I., & Petrus, M. (2020). Sistem Pakar Penyakit Kucing Menggunakan Metode Forward Chaining Berbasis Web. *Simtek : Jurnal Sistem Informasi Dan Teknik Komputer*, 5(1), 52–58. <https://doi.org/10.51876/simtek.v5i1.73>
- Wahyuni, W. (2018). Prioritas penerima bantuan program keluarga harapan (PKH) menggunakan metode Technique for Other Reference by Similarity to Ideal Solution (TOPSIS) (Doctoral dissertation, Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim).
- Widiyanto, L. S. (2016). Analisis Standar Pelayanan Minimal Pada Instalasi Rawat Jalan di RSUD Kota Semarang. *Jurnal Kesehatan Masyarakat (e-Journal)*, 3(1), 103–111.