

## DAFTAR PUSTAKA

- Bastian, Ade, and Arif Yusuf Budiman. 2017. "Implementasi Piranti Jaringan Repeater Eco Village Menggunakan Model Prototype Dan Konsep Green Computing." *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan*.
- Eska, Juna. 2018. "Penerapan Data Mining Untuk Prediksi Penjualan Wallpaper Menggunakan Algoritma C4.5." 2.
- Firman, Astria et al. 2016. "Sistem Informasi Perpustakaan Online Berbasis Web." *E-Journal Teknik Elektro Dan Komputer* 5(2): 29–36.
- Handoko, Prio, and Agustinus Agus Setiawan. 2017. "PENGEMBANGAN APLIKASI ANALISIS PENAMPANG BETON BERTULANG BERBASIS ANDROID." *Dinamika Rekayasa*.
- Harun, Rofiq, Kartika Chandra Pelangi, and Yuliyanti Lasena. 2020. "PENERAPAN DATA MINING UNTUK MENENTUKAN POTENSI HUJAN HARIAN DENGAN MENGGUNAKAN ALGORITMA K NEAREST NEIGHBOR ( KNN )." 3(1): 8–15.
- Hendini, Ade. 2016. "Pemodelan Uml Sistem Informasi Monitoring Penjualan Dan Stok Barang." *Jurnal Khatulistiwa Informatika*.
- Hepyan, Cecep Lupi, Erwin Gunadhi, and Rina Kurniawati. 2013. "Rekayasa Perangkat Lunak Aplikasi Penjualan Obat Pada Apotek Mulya Abadi." *Jurnal Algoritma*.
- Hutagalung, Deanna Durbin, and Feni Arif. 2018. "Rancang Bangun Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web Pada Smk Citra Negara Depok." *Journal of Chemical Information and Modeling* 53(9): 1689–99.

- Mandala, Eka Praja Wiyata. 2015. "Web Programing, Project 1 Epwm Forum."  
*Yogyakarta: Andi.*
- Mardi, Yuli. 2017. "Data Mining : Klasifikasi Menggunakan Algoritma C4.5."  
*Jurnal Edik Informatika* 2(2): 213–19.
- Mustafa, M Syukri, and I Wayan Simpen. "Implementasi Algoritma K-Nearest Neighbor ( KNN ) Untuk Memprediksi Pasien Terkena Penyakit Diabetes Pada Puskesmas Manyampa Kabupaten Bulukumba." VIII(1): 1–10.
- Ratama, Niki, and Munawaroh. 2019. "KONSEP KECERDASAN BUATAN DENGAN PEMAHAMAN LOGIKA FUZZY DAN PENERAPAN APLIKASI." In *KONSEP KECERDASAN BUATAN DENGAN PEMAHAMAN LOGIKA FUZZY DAN PENERAPAN APLIKASI.*,
- Rini Sovia dan Jimmy Febio. 2011. "MEMBANGUN APLIKASI E-LIBRARY MENGGUNAKAN HTML, PHP SCRIPT, DAN MYSQL DATABASE Rini Sovia Dan Jimmy Febio." *Processor.*
- Rundupandang, Rikky, and Yudi Priyadi. 2018. "Perancangan UML Sebagai Rekomendasi Proses Bisnis Berdasarkan BMC Di Geoff Max Bandung."  
*Jurnal Wacana Ekonomi* 18(1): 13–21. [www.jurnal-uniga.ac.id](http://www.jurnal-uniga.ac.id).
- Salahudin, Mohamad, and A S Rosa. 2013. "Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Objek." *Bandung: Informatika.*
- SHALAHUDDIN, M., and ROSA A.S. 2018. *Informatika Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur.*
- Swara, Ganda Yoga, and Yunes Pebriadi. 2016. "Rekayasa Perangkat Lunak Pemesanan Tiket Bioskop Berbasis Web." *Jurnal TEKNOIF* 4(2): 27–39.
- Urva, Gellysa dan Helmi Fauzi Siregar. 2016. "Sistem Informasi Akademik Amik

Ibrahimi Berbasis Web.” *Jurnal Ilmiah Informatika*.

Widiyanto, Wahyu Wijaya. 2018. “Analisa Metodologi Pengembangan Sistem Dengan Perbandingan Model Perangkat Lunak Sistem Informasi Kepegawaian Menggunakan Waterfall Development Model, Model Prototype, Dan Model Rapid Application Development (Rad).” *Jurnal Informa Politeknik Indonusa Surakarta ISSN 4(1): 34–40*.