

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Perpustakaan merupakan system informasi yang di dalamnya terdapat aktifitas pengumpulan, pengelolaan, pengawetan, pelestarian dan penyajian serta penyebaran system informasi. Perpustakaan sebagaimana ada dan berkembang sekarang telah di pergunakan sebagai salah satu pusat informasi, sumber ilmu pengetahuan, penelitian, rekreasi, pelestarian khasana budaya bangsa, serta memberikan layanan jasa lainnya.

Demikian juga perpustakaan SMAN 3 Payakumbuh. Perpustakaan dijadikan sebagai sarana untuk saling berlomba mencari informasi dan sumber belajar siswa. Beberapa siswa memanfaatkan perpustakaan untuk mencari referensi berkenan tugas yang di berikan oleh guru guna memperoleh hasil belajar yang maksimal.

Oleh sebab itu dibutuhkan sebuah aplikasi online berbasis android yang mampu mempermudah siswa dalam mengakses perpustakaan sekolah kapanpun dan dimanapun. Dengan hal ini penulis melatarbelakangi pengajuandengan judul:
**PERANCANGAN APLIKASI EBOOK PERPUSTAKAAN ONLINE
UNTUK SMAN 3 PAYAKUMBUH BERBASIS ANDROID
MENGUNAKAN ANDROID STUDIO DAN PHP SEBAGAI BACK END**

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas maka rumusan masalah yang dapat ditentukan adalah bagaimana merancang system perpustakaan yang dapat mempermudah pengunjung terutama siswa yang akan mencari referensi untuk tugas atau hanya sekedar ingin berkunjung.

1.3 Batasan Masalah

Agar penulisan penelitian ini lebih terarah dan permasalahan yang dihadapi tidak terlalu luas maka penulis menetapkan batasan-batasan terhadap masalah yang akan diteliti, yaitu :

1. Aplikasi android hanya digunakan untuk pengunjung mencari koleksi dan membukanya.
2. Aplikasi menggunakan id login yang harus mendaftar terlebih dahulu
3. Media petugas pustaka juga menggunakan smartphone.

1.4 Hipotesa

Berdasarkan perumusan masalah diatas maka didapatkan hipotesa sebagai berikut:

1. Dengan adanya sistem informasi berbasis android ini diharapkan dapat memberikan kemudahan dalam penentuan jadwal peminjaman dan pengembalian buku yang terjadwal.
2. Dengan adanya sistem informasi berbasis android ini diharapkan peminjam dan pengurus pustaka tidak ada kesalahan.

3. Dengan adanya sistem informasi berbasis android ini diharapkan dapat membantu SMA Negeri 3 payakumbuh dalam pengelolaan perpustakaan yang lebih baik dan lebih mudah.

1.5 Tujuan

1. Tujuan SKRIPSI bagi Mahasiswa yang pertama adalah diharapkan dapat mengimplementasikan materi yang selama ini didapatkan di perkuliahan sehingga dapat diterapkan dengan baik.
2. Tujuan SKRIPSI yang kedua adalah dapat membentuk pola pikir yang konstruktif bagi Mahasiswa Sehingga dapat melihat peluang di masa depan.
3. Tujuan SKRIPSI yang ketiga adalah melatih Mahasiswa untuk berkomunikasi atau berinteraksi secara profesional di dunia kerja yang sebenarnya. Sehingga tidak merasa takut atau canggung lagi berkomunikasi secara profesional.

1.6 Manfaat

1. Memperoleh wawasan luas mengenai seluk beluk dunia kerja.
2. Meningkatkan rasa percaya diri, disiplin dan tanggung jawab.
3. Mengetahui arti penting disiplin dan tanggungjawab dalam melaksanakan tugas.

4. Dapat memahami, memantapkan dan mengembangkan materi yang diperoleh di perkuliahan.

1.7 Tinjauan Umum Perusahaan

Tinjauan umum merupakan sebuah gambaran umum yang meliputi beberapa cakupan pada sekolah tersebut seperti sejarah berdirinya, visi dan misi, serta tujuan sekolah tersebut. Disini penulis akan menjelaskan tentang gambaran umum perusahaan yang meliputi sejarah, visi dan misi, serta tujuan.

1.7.1 Sejarah Objek Penelitian

SMA Negeri 3 Payakumbuh yang berdiri sejak tahun 2002 langsung di negerika pada tahun yang sama pada tahun pelajaran 2007/2008. Untuk kedepan SMA Negeri 3 Payakumbuh lebih focus pada upaya peningkatan mutu akademik siswa, mutu tenaga pendidikan/kependidikan, sarana prasarana dan kegiatan ekstrakurikuler.

1.7.2 Visi Misi

1.7.2.1 Visi Satuan Pendidikan

1. Terciptanya peserta didik yang berahklak muliah dan bijaksana.
2. Terciptanya prestasi lulusan berstandar nasional.
3. Terwujudnya lingkungan sekolah yang asri.
4. Terwujudnya jiwa peserta didik yang kompetitif
5. Terwujudnya peserta didik yang memiliki semangat keunggulan

1.7.2.2 Misi Satuan Pendidikan

1. Meningkatkan iman dan taqwa seluruh siswa.
2. Menanamkan dan mengaplikasikan nilai-nilai luhur bangsa pada lingkungan sekolah.
3. Melaksanakan setiap mata pelajaran secara terintegrasi.
4. Meningkatkan kompetensi dan tenaga pendidikan

