

VI. PENUTUP

6.1 Kesimpulan

Berdasarkan analisa yang telah dilakukan pada bab sebelumnya rancang bangun aplikasi lokasi peta industri kreatif berbasis *mobile GIS* pada *smartphone android* maka dapat tarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Dengan adanya aplikasi *mobile GIS* berbasis *android* dapat menentukan lokasi *cafe* dan warkop yang ada di kota Solok.
2. rancang bangun aplikasi lokasi peta industri kreatif berbasis *mobile GIS* ini dibangun untuk memberikan informasi kepada wisman seputar lokasi, dalam bentuk gambaran *café*, warkop, menu-menunya serta waktu buka dan tutupnya.
3. rancang bangun aplikasi lokasi peta industri kreatif berbasis *mobile GIS* dapat memajukan dan mempromosikan kota Solok sebagai kota yang memiliki tempat dengan kuliner beragam dan lokasi yang mudah akses melalui *smartphone*.

DAFTAR PUSTAKA

- A.S, Rosa, Shalahuddin, M. 2017. *Rekayasa Perangkat Lunak*. Bandung: Informatika Bandung.
- Siti Fatimah Nurdiah P, Ani Aprianni. 2014. "*Aplikasi Edukasi "Ceria" Berbasis Android Sebagai Media Pembelajaran Anak*". Tugas Akhir. Semarang: Fakultas Komputer STMIK MDP.
- Rosa A.S, M. Shalahuddin, M. 2017. *Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika Bandung.
- Rizki Putra, Bambang Darmono Yuwono. 2015. "*Pembuatan Aplikasi Mobile GIS Berbasis Android Untuk Informasi Pariwisata di Kabupaten Gunung kidul*". Tugas Akhir. Semarang: Fakultas Teknik Universitas Diponegoro.
- Murya Yosef. 2014. "*Pemograman Android Blackbox*". Bandung: Jasakom.
- EddyWinata. 2014. "*Sistem Informasi Geografis: Konsep-Konsep Dasar (Prefektif Geodasi & Geomatika)*". Bandung: Informatika Bandung.
- Hutahaeran, J. 2014. "*Konsep Sistem Informasi*". Yogyakarta: Cv Budi Utama.
- Edgar Winata, Johan Setiawa. 2013. "*Analisis dan Perancangan Prototype Aplikasi Tracking Bus Universitas Multimedia Nusantara Pada Platform Android*". Tugas Akhir. Tangerang: Prodi Sisitem Informasi Universitas Multimedia Nusantara.
- Gigih Prasetyo Indramono. 2013. "*GIS Untuk Deteksi Rawan Longsor Studi Kasus di Kelurahan Karang Anyar Gunung Senarang*". Tugas Akhir. Semarang: fakultas Ilmu Komputer Universitas Dian Nuswantoro Semarang.
- Andy Kurniawan. 2012. "*Rekayasa Perangkat Lunak Aplikasi Penjualan Pada Toko Story Time Factory Outlet Menggunakan Pemograman Java*". Tugas Akhir. Padang: Fakultas Teknologi Informasi Universitas Andalas.
- Dony Novaliendry. 2011. "*Multimedia Pembelajaran Bahasa Mandarin dan Website promosi*". Tugas Akhir. Padang: Fakultas Teknik Universitas Andalas.

