

DAFTAR PUSTAKA

- Sembiring, O., & Pakpahan, J. (2017). Sistem Informasi Pemesanan Dan Penjualan Barang pada Pintera Kreatif Berbasis Web. *Jurnal Sistem Informasi*, 2(2), 146-152. <http://dx.doi.org/10.17605/jmeans.v2i2.152>
- Rahman, A. (2018). Definisi Kembali Business Process Penjualan Ritel Akibat Pengaruh Teknologi Informasi. *Jurnal STEI Ekonomi*, 26(2), 138-155. <https://doi.org/10.36406/jemi.v27i2.131>
- Setiawan, D. (2018). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi e-Commerce Berbasis Web Pada UMKM Batik Rindani Jambi. *Jurnal Sains Sosio Humaniora*, 2(1), 69-78. <https://doi.org/10.22437/jssh.v2i1.5283>
- Arisandi, Y. (2018). Efektivitas Penerapan *e-commerce* dalam Perkembangan Usaha Kecil Menengah di Sentra Industri Sandal dan Sepatu Wedoro Kabupaten Sidoarjo. *Jurnal Ilmu Sosial dan Politik*, 4(6), 1-8. <http://repository.unair.ac.id/id/eprint/72510>
- Sunarti, Rachmawati, S., Handayana, F., Rosanti, D., & Fadila, A. (2019). peningkatan pendapatan ukm pada hacord gallery dengan aplikasi web marketplace e-commerce. *Jurnal Tepak Manajemen Bisnis*, 8(1), 164–179. <http://doi.org/10.25273/jta.v4i2.4840>
- Veza, O. (2019). Perancangan E-commerce Untuk Memperluas Produk Komunikasi di PT. Golden Communication Berbasis Web Mobile. *Jurnal Informatika*, 4(1), 2541-2547. <http://dx.doi.org/10.36352/jt-ibsi.v4i1.180>
- Marike, S., Daisy, I., Sawidin, S., & Yoice, R. (2019). Desain e-commerce pada ukm Produk Turunan Kelapa di Sulawesi Utara. *Jurnal Administrasi Bisnis*. 10(1), 325-328. <http://dx.doi.org/10.35313/irwns.v10i1.1406>
- Syahputra, Z. (2016). Penerapan Pemodelan UML Sistem Informasi Perpustakaan pada Universitas Islam Indragiri Berbasis Client Server. *Jurnal Sistemasi*, 4(1), 57-64. <https://doi.org/10.32520/stmsi.v4i1.276>
- Darnetti, D., Elita, N., & Harmailis, H. (2018). Perbaikan Pengelolaan Usaha Kerajinan Tenun Nagari Kubang Kabupaten Lima Puluh Kota. *Jurnal Karya Abadi Masyarakat*, 2(2), 128-133. <https://doi.org/10.22437/jkam.v2i2.6093>
- Pamungkas, F., P., Aliyadi, & Nurwanto. (2019). Perancangan *E-commerce* di Toko “Dwi Yoga” Berbasis Android (Menggunakan Android Studio). *Jurnal Mahasiswa Universitas Muhammadiyah Ponorogo*, 3(1), 75-80. [10.24269/jkt.v3i1.205](http://dx.doi.org/10.24269/jkt.v3i1.205).

- Buchari, A., & Santoso, Y. (2019). Perancangan Aplikasi Penjualan Tas dan Seminar Kitberbasis E-commerce pada PT. RPM. *Jurnal IDEALIS*, 2(3), 179-184. <http://jom.fti.budiluhur.ac.id/index.php/IDEALIS/article/view/490>
- Hasan, & Patrie, P. (2019). Implementasi Analisa dan Perancangan Sistem dengan Konsep *Electronic Customer Relationship Management* (e-crm) smpn 245 Jakarta Selatan. *Jurnal IDEALIS*, 2(3), 157-165. <http://jom.fti.budiluhur.ac.id/index.php/IDEALIS/article/view/887>
- Efendi, Y., Wira H., & Khoirunnisa. (2016). Penerapan Teknologi AR (Augmented Reality) pada Pembelajaran Energi Angin Kelas IV SD di Rumah Pintar Al-Barokah. *Jurnal Sistem Informasi*, 9(1), 29-47. <https://doi.org/10.15408/sijski.v9i1.2962>
- Suryadi, L., & Wahyudi, J. (2018). Analisa dan Perancangan Sistem Informasi Penghitungan Pembayaran Ganti Kerugian Lahan Jalan Tol pada Tim Pengadaan Lahan Kementerian Pekerjaan Umum dan Perumahan Rakyat Menggunakan *Unified Modeling Language*. *Jurnal Prosiding SINTAK*, 2(1), 256-265. <https://www.unisbank.ac.id/ojs/index.php/sintak/article/view/6598>
- Farell, G., Saputra, H., & Novid, I. (2018). Rancang Bangun Sistem Informasi Pengarsipan Surat Menyurat (Studi Kasus Fakultas Teknik UNP). *Jurnal Teknologi Informasi dan Pendidikan*, 11(2), 56-62. <https://doi.org/10.24036/tip.v11i2.142>
- Nugraha, F. (2014). Analisa dan Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan. *Jurnal SIMETRI*, 5(1), 2-32. <https://doi.org/10.24176/simet.v5i1.132>
- Fauz, A., F. & Samsinar. (2018). Merancang Aplikasi Sistem Informasi Penilaian Siswa pada smpn 28 Kota Tangerang dengan Metodologi Berorientasi Obyek. *Jurnal IDEALIS*, 1(4), 177-183. <http://jom.fti.budiluhur.ac.id/index.php/IDEALIS/article/view/1157>
- Supriatna, A., & Budianto, H. (2019). Penerapan Customer Relationship Management (CRM) sebagai Upaya Meningkatkan Kepuasan dan Loyalitas Pelanggan pada Gelora Mukti Sport Berbasis Web. *Jurnal Nuansa Informatika*, 13(2), 11-18. <https://journal.uniku.ac.id/index.php/ilkom>
- Pratama, I Putu Agus Eka, 2014 “*Sistem Informasi dan Implementasinya*”, Bandung, Informatika Bandung
- Rosa A.S, M.Shalahuddin, 2014 ”*Rekayasa Perangkat Lunak*”, Bandung, Informatika Bandung
- Tohari, Hamim. 2014 ”*ASTAH Analisa serta perancangan Sistem Informasi melalui pendekatan UML*”, Yogyakarta, Andi Offset

Sutabri, T., Napitupulu, D., 2019 “*Sistem Informasi Bisnis*”, Yogyakarta, Andi Offset