

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi sangat berpengaruh terhadap kehidupan masa sekarang ini. Salah satu dari kemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi adalah ditemukannya suatu peralatan yang disebut komputer. Komputer merupakan suatu peralatan elektronik yang bekerja bersama-sama dan dapat melakukan pekerjaan secara otomatis melalui instruksi-instruksi yang dikenalnya. Seiring dengan perkembangan teknologi informasi, kebutuhan akan informasi yang cepat dan akurat sangat di perlukan. Oleh karena itu, keberadaan sistem yang berkomputerisasi sudah menjadi kebutuhan dalam proses bisnis. Salah satu pemanfaatan teknologi informasi yang di butuhkan adalah sistem informasi penjualan.

Toko Duta Musik Elektronik merupakan toko yang bergerak pada bidang penjualan barang-barang elektronik, toko ini menjual beberapa barang elektronik seperti, Kulkas, Televisi, Kipas angin, Mesin cuci dan lain sebagainya. Dalam proses pengolahan data penjualan pada Toko Duta Musik Elektronik dapat dikatakan masih kurang efektif dan efisien karena pencatatan transaksi penjualan dan pembuatan laporan masih secara manual belum terkomputerisasi, oleh sebab itu banyaknya waktu yang dibutuhkan untuk penghasilan laporan lebih baik dan efektif serta pencatatan transaksi penjualan yang akurat bagi pemilik toko dan

memperbesar kemungkinan terjadi kesalahan dalam pengolahan data penjualan, sehingga mempersulit pemilik toko dalam pengolahan data penjualan barang.

Oleh karena itu perlu adanya suatu sistem aplikasi perangkat lunak penjualan barang yang dapat menangani masalah dalam proses input data penjualan barang dan pembuatan laporan yang lebih baik dan efektif agar mempermudah pemilik toko dalam pengolahan data penjualan barang.

Berdasarkan uraian diatas, penulis merasa tertarik untuk melakukan perancangan sistem aplikasi pada Toko Duta Musik Elektronik dengan menuangkannya ke dalam bentuk Tugas Akhir dengan judul **“PERANCANGAN APLIKASI PERANGKAT LUNAK PENJUALAN BARANG ELEKTRONIK PADA TOKO DUTA MUSIK ELEKTRONIK BANGKO MENGGUNAKAN BAHASA PEMROGRAMAN VISUAL BASIC 2017 DAN DATABASE MYSQL”**

1.2 Perumusan Masalah

Dari latar belakang yang terurai diatas maka penulis merumuskan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana aplikasi penjualan yang dibangun dapat mempermudah dalam proses input data penjualan barang pada Toko Duta Musik Elektronik?
2. Bagaimana dengan menggunakan aplikasi penjualan yang akan dibangun dapat membantu dalam pengolahan data penjualan barang?
3. Bagaimana aplikasi penjualan yang dibangun dapat memudahkan pembuatan laporan penjualan menjadi lebih baik dan efektif?

1.3 Hipotesa

Berdasarkan rumusan masalah yang telah diuraikan maka dapat ditemukan beberapa hipotesa sebagai jawaban sementara dari permasalahan yang ada yaitu :

1. Diharapkan dengan adanya aplikasi penjualan yang akan diimplementasikan dapat mempermudah dalam proses input data penjualan barang pada Toko Duta Musik Elektronik.
2. Diharapkan dengan menggunakan aplikasi penjualan yang diterapkan dapat membantu dalam pengolahan data penjualan barang.
3. Diharapkan dengan adanya aplikasi penjualan yang akan diterapkan dapat memudahkan pembuatan laporan penjualan menjadi lebih baik dan efektif.

1.4 Batasan Masalah

Dari permasalahan di atas penulis dapat menyimpulkan batasan masalah yaitu aplikasi perangkat lunak penjualan barang dibuat hanya meliputi proses input data penjualan barang, pengolahan data penjualan barang dan pembuatan laporan penjualan di Toko Duta Musik Elektronik, yang berbasis aplikasi desktop dan dibuat menggunakan bahasa pemrograman Visual Basic 2017 dan database MySQL.

1.5 Tujuan Penelitian

Berdasarkan permasalahan yang ada, maka penelitian ini dilakukan dengan tujuan :

1. Membangun aplikasi penjualan yang dapat mempermudah pemilik toko dalam proses input data penjualan barang.

2. Membangun aplikasi penjualan yang dapat membantu dalam pengolahan data penjualan barang.
3. Memudahkan dalam pembuatan laporan penjualan barang menjadi lebih baik dan efektif.

1.6 Manfaat Penelitian

Dengan penelitian ini penulis berharap dapat memberikan kontribusi didalam bidang ilmu pengetahuan serta memiliki nilai seperti:

1. Peneliti
 - a. Sebagai sarana bagi penulis untuk menerapkan serta mengembangkan wawasan di bidang ilmu pengetahuan komputer dalam perancangan aplikasi perangkat lunak, sehingga penulis mampu menciptakan suatu sistem yang baik dan berguna dalam pengolahan data penjualan barang.
 - b. Menambah pengalaman dan wawasan peneliti dalam perancangan Aplikasi perangkat lunak penjualan barang pada Toko Duta Musik Elektronik.
2. Program Studi
 - a. Sebagai sarana pembanding untuk menilai pemahaman mahasiswa didalam penelitian.
 - b. Sebagai bahan referensi untuk Perpustakaan Universitas Putra Indonesia “YPTK” Padang khususnya program studi Sistem Informasi.

3. Toko Duta Musik Elektronik

- a. Kemudahan bagi pemilik toko dalam melakukan proses input data penjualan barang menjadi cepat dan mudah.
- b. Membantu dalam melakukan pengolahan data penjualan barang bagi pemilik toko.
- c. Kemudahan bagi pemilik toko dalam pembuatan laporan penjualan menjadi lebih baik dan efektif.