

## **ABSTRACT**

**TITLE** : **DESIGN AND DEVELOPMENT OF  
INDONESIAN AND ENGLISH BASIC  
TOOL FOR EARLY AGE CHILDREN  
BASED ON ANDROID (CASE STUDY: TK.  
KASIH SAYANG KAMPUNG TANJUNG,  
LUBUG BEGALUNG KOTA PADANG) "**

**NAME** : **HAMDAN ZUKRI**  
**NOBP** : **15101152610206**  
**FACULTY** : **COMPUTER SCIENCE**  
**MAJOR** : **INFORMATION SYSTEMS**  
**ADVISORS** : **1. SRI RAHMAWATI, S.Kom, M.Kom**  
**2. HARKAMSYAH ANDRIANOF, S.Kom,  
M.Kom**

Current advances in information technology have given birth to a culture of using gadgets in everyday life. One gadget that is widely used is a smartphone. The use of smartphones has been felt in the field of education. This study uses an Android-based learning media for early childhood education that aims to make children not easily bored and easily understood material. Android is an operating system for cellular phones based on Linux. Android provides an open platform for developers to create their own applications for use by mobile devices.

***Keywords: gadget, learning , and android***

## ABSTRAK

**JUDUL** : **RANCANG BANGUN ALAT BANTU  
BELAJAR BAHASA INDONESIA DAN  
BAHASA INGGRIS DASAR UNTUK  
ANAK USIA DINI BERBASIS ANDROID  
(STUDI KASUS: TK. KASIH SAYANG  
KAMPUNG TANJUNG, LUBUG  
BEGALUNG KOTA PADANG)**

**NAMA** : **HAMDAN ZUKRI**  
**NOBP** : **15101152610206**  
**FAKULTAS** : **ILMU KOMPUTER**  
**JURUSAN** : **SISTEM INFORMASI**  
**DOSEN PEMBIMBING** : **3. SRI RAHMAWATI, S.Kom, M.Kom**  
**4. HARKAMSYAH ANDRIANOF, S.Kom,**  
**M.Kom**

Kemajuan teknologi informasi saat ini telah melahirkan budaya penggunaan gadget dalam kehidupan sehari-hari. Salah satu gadget yang banyak digunakan adalah smartphone. Penggunaan smartphone sudah teras dalam bidang pendidikan. Penelitian ini menggunakan media pembelajaran berbasis android untuk anak usia dini yang bersifat edukasi yang bertujuan agar anak tidak mudah bosan dan materi mudah dipahami. Android adalah sistem operasi untuk telpon seluler yang berbasis linux. Android menyediakan platform terbuka bagi para pengembang untuk menciptakan aplikasi mereka sendiri untuk digunakan oleh piranti bergerak.

***Kata Kunci* : gadget, pembelajaran, dan android**