

## **BAB 1**

### **PENDAHULUAN**

#### **1.1. Latar Belakang**

Dalam dunia pendidikan sekolah dan siswa adalah element yang saling berkaitan dimana ada sekolah disana pun harus ada siswa sebagai pelengkap elementya. Dalam proses sebelum seseorang menjadi status siswa, diperlukan proses pendaftaran calon siswa. Untuk itu antara calon siswa dan sekolah harus terjalin komunikasi yang baik, sinkron, dan cepat. Dalam komunikasi tersebut baik yang berisi informasi maupun pemberitahuan harus dapat tersampaikan pada pihak calon siswa secara merata dan keseluruhan. Namun seperti diketahui jumlah calon siswa yang banyak tidak memungkinkan untuk pihak sekolah menyampaikan informasi satu persatu secara personal pada setiap siswa. Untuk itu agar mendukung komunikasi yang baik, sinkron, dan cepat tersebut pihak sekolah memberikan saya izin untuk membangun sebuah aplikasi pendaftaran siswa yang berbasis web.

Pengumuman sekolah terkait pendaftaran calon siswa baru yang dijelaskan sebelumnya juga diimplementasi di sekolah SMP Negeri 01 VII Koto Sungai Sariak, pengumuman yang ada di sekolah SMP Negeri 01 VII Koto Sungai Sariak saat ini ditujukan untuk memberikan informasi yang disampaikan diantaranya berupa informasi akademik, perlombaan, dan informasi lainnya. Saat ini pengumuman yang ada di sekolah SMP Negeri 01 VII Koto Sungai Sariak berupa pengumuman fisik yang ditempel pada papan khusus untuk pengumuman. Fasilitas pengumuman sekolah SMP Negeri 01 VII Koto Sungai Sariak yang ada saat ini dikelola oleh masing-masing kelas, informasi pengumuman pada masing-masing kelas umumnya ditempel pada papan pengumuman yang ada di setiap kelas.

Selain pengumuman akademik terdapat juga pengumuman non akademik seperti perlombaan olimpiade sains dan sebagainya. Setiap pengumuman non akademik yang ditampilkan di pengumuman sekolah harus mulai tahap validasi

terlebih dahulu sebelum dapat ditampilkan pada masing-masing papan pengumuman dikelas. Selain itu setiap pengumuman pada umumnya memiliki tanggal waktu tertentu yang dijadikan sebagai masa berlakunya pengumuman tersebut, maka dari itu setiap pengumuman yang ada sebaiknya bisa tersampaikan sesegera mungkin kepada pihak siswa. Berdasarkan hasil pengamatan, baik Guru maupun karyawan SMP Negeri 01 VII Koto Sungai Sariak yang berkaitan dengan bidang humas masih kesulitan dalam proses menyampaikan informasi penting kepada pihak siswa khususnya informasi terkait penerimaan siswa baru. Hal ini terlihat dari pemanfaatan akun jejaring sosial masing-masing Guru maupun karyawan SMP Negeri 01 VII Koto Sungai Sariak dalam penyampaian informasi akademik seputar siswa SMP Negeri 01 VII Koto Sungai Sariak. Selain itu dalam penyampaian informasi pengumuman masih memiliki kendala ketika sumber informasi yang akan disampaikan berupa data fisik yang telah di print out.

Pada prosesnya aplikasi yang dibangun menggunakan bahasa pemrograman Php dan Database mysql, pemilihan bahasa pemrograman ini agar aplikasi yang dibangun dapat dengan mudah digunakan oleh user dan dapat diimplementasikan di komputer dan dimanapun. Pengembangan aplikasi pendaftaran online pada sekolah SMP Negeri 01 VII Koto Sungai Sariak yang dapat memudahkan calon siswa baru untuk melakukan pendaftaran online dan calon siswa baru tidak harus melakukan pendaftaran secara manual atau langsung pergi ke sekolah tersebut.

Maka dari itu saya ingin membuat suatu penerapan aplikasi berbasis web yang akan memudahkan calon siswa baru untuk mendaftar ke sekolah tersebut supaya tidak menghabiskan waktu dan agar lebih efisien.

Berdasarkan permasalahan tersebut maka saya ingin membuat sebuah penerapan aplikasi pendaftaran siswa baru yang mana akan dituangkan dalam bentuk sebuah laporan tugas akhir (SKRIPSI) yang saya beri judul:

**"Penerapan Seleksi Pendaftaran Siswa Baru Secara Online Berbasis Web Pada SMP Negeri 01 VII Koto Sungai Sariak Kab.Padang Pariaman Dengan Menggunakan Bahasa Pemrograman Php dan Database Mysql".**

## 1.2. Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka penulis dapat merumuskan masalah-masalah yang teridentifikasi, diantaranya :

1. Bagaimana membuat aplikasi yang memudahkan siswa-siswa baru untuk mendaftar ke sekolah tersebut ?
2. Bagaimana cara kerja aplikasi tersebut dan dapat digunakan oleh calon siswa baru yang ingin mendaftar di sekolah tersebut ?

## 1.3. Hipotesa

Berdasarkan perumusan masalah yang telah dipaparkan diatas, maka penulis memberikan hipotesis, yaitu :

1. Pengguna dapat megaplikasikan aplikasi ini di *Browser* yang ada di komputer atau smartphome yang anda miliki.
2. Aplikasi di rancang menggunakan jaringan atau secara online.

## 1.4. Batasan Masalah

Agar penelitian tidak menyimpang dari yang diharapkan, dan juga keterbatasan waktu dan ilmu pengetahuan penulis, maka penulis membatasi permasalahan sebagai berikut :

1. Aplikasi ini hanya bisa digunakan oleh guru dan calon siswa baru.
2. Aplikasi ini hanya untuk pendaftaran siswa baru.
3. Aplikasi ini dirancang supaya calon siswa baru tidak harus melakukan pendaftaran secara manual

## 1.5. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari pembuatan aplikasi ini adalah :

1. Mempermudah proses pendaftaran calon siswa baru yang ingin mendaftar.
2. Menjelaskan bagaimana merancang aplikasi ini melalui website.
3. Calon siswa baru yang ingin mendaftar tidak harus datang langsung ke sekolah, namun bisa melalui website.

### **1.6. Manfaat Penelitian**

Adapun manfaat penelitian yang diperoleh penukis melalui penelitian ini adalah :

1. Mampu menerapkan ilmu yang diperoleh selama kuliah secara langsung di lapangan.
2. Dapat memperdalam ilmu pengetahuan khususnya pemograman PHP dan *Database* MYSQL.
3. Memberikan pengetahuan dan pengalaman kepada mahasiswa tentang dunia kerja sehingga dapat melatih diri sesuai kebutuhan untuk masa yang akan datang.
4. Bagi peneliti untuk mengetahui cara kerja menggunakan aplikasi pendaftaran secara online yang berbasis web ini dengan bahasa pemograman php dan mysql lebih mendalam.
5. Bagi instansi terkait(SMP Negri 01 )VII koto sungai sariak Kab.Padang Pariaman dapat membantu dalam proses pendaftaran siswa-siswa baru yang ingin mendaftarkan dirinya sekolah di SMP tersebut.
6. Bagi pihak lain dapat dijadikan pedoman yang dibutuhkan untuk memmbantu suatu system yang lebih efisien.

### **1.7. Metodologi Penelitian**

Agar sistem yang dibuat berkualitas, akan lebih baik mendapatkan data yang akurat di dalam penelitian. Untuk itu, penulis melakukan metode penelitian dalam mengumpulkan data yaitu :

1. Penelitian Lapangan (*Field Research*)

Penelitian yang diadakan secara langsung ke SMP Negri 01 VII Koto Sungai Sariak KAB. Padang Pariaman, untuk mendapatkan data primer dengan teknik mengumpulkan data dengan cara wawancara dan melihat data langsung.

2. Penelitian Perpustakaan (*Library Research*)

Pengumpulan data juga dapat dilakukan dengan membaca buku-buku yang berkaitan dengan penelitian ini, literatur, diktat kuliah, kliping majalah, dan artikel-artikel yang berasal dari internet.

### 3. Penelitian Laboratorium (*Laboratory Research*)

Metode yang menggunakan komputer untuk membuat program, melakukan pengetikan laporan, pengeditan naskah dan lainnya.

Adapun spesifikasi hardware dan software yang digunakan dalam penelitian laboratorium ini adalah sebagai berikut :

1. Hardware
  - a. Laptop ASUS core I3
  - b. Memori 2 GB
  - c. Flashdisk kapasitas 8 GB
  - d. Serta hardware pendukung lainnya
2. Software
  - a. Sistem Operasi Windows 10
  - b. Hypertext Preprocessor
  - c. Microsoft Office Word 2007
  - d. Xampp win 32-1.6.8
  - e. Serta software pendukung lainnya