

DAFTAR PUSTAKA

- Asropudin, pipin. 2013.** Kamus Teknologi Informasi Komunikasi. Bandung : Titian Ilmu Bandung
- Borg and Gall. 1983.** Educational Research, An Introduction. New York and London : Longman Inc
- Eka Iswandy. 2015.** “Sistem Penunjang Keputusan Untuk Menentukan Penerimaan Dana Santunan Sosial Anak Nagari Dan Penyaluran Bagi Mahasiswa Dan Pelajar Kurang Mampu Di Kenagarian Barung–Barung Balantai Timur”. Jurnal Teknoif Vol.2 No.3, Oktober 2015
- Hutahaean, Jeperson. 2014.** Konsep Sistem Informasi. Yogyakarta: Deepublish
- Imaduddin Al Fikri, Darlis Herumurti dan Ridho Rahman H. 2016.** Aplikasi Navigas Berbasis Perangkat Bergerak Dengan Menggunakan Platform Witude Untuk Studi Kasus Lingkungan Its. Jurnal Teknik ITS Vol.5 No.1, Januari 2016
- Kurniawan Teguh Martono. 2015.** Pengembangan Game Dengan Menggunakan Game Engine Game Maker. Jurnal Sistem Komputer Vol.5 No.1, Mei 2015
- Mahatmyo, Atyanto. 2014.** Sistem Informasi Akuntansi Suatu Pengantar. Yogyakarta : Deepublish
- Muslihudin, Muhamad, Oktafianto. 2016.** Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Menggunakan Model Terstruktur dan UML. Yogyakarta : CV. Andi Offset
- Salahuddin, M dan Rosa A.S. 2016.** Rekayasa Perangkat Lunak. Bandung. : Penerbit Informatika
- Sulihati dan Andriyani. 2016.** Aplikasi Akademik Online Berbasis Movable Android Pada Universitas Tama Jagakarsa. Jurnal Sains Dan Teknologi Utama Volume XI No.1, April 2016
- Sutarman. 2012.** Buku Pengantar Teknologi Informasi. Jakarta : Bumi Aksara
- Endang Sundari, Sulistyio Saputro dan Sri Mulyani (2014).** "Pembelajaran Kimia Unsur Dengan Model Teams Games Tournament (TGT) Menggunakan Media

Game Kartu dan Media Game Animasi Ditinjau Dari Motivasi Dan Gaya Belajar Siswa", Jurnal Keguruan dan Ilmu Pendidikan UNS ISSN 172574.

Dwi Handayani dan Rudiana Agustini (2016). "Pengembangan Permainan Tebak Kata Sebagai MEdia Pembelajaran Pada MAteri Kimia Unsur", Jurnal Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam UNESA ISSN 2252-9454

Andi Juansyah (2015). "Pembangunan Aplikasi Child Tracker Berbasis Assisted - Global Positioning System (A-GPS) Dengan Platform Android". Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika UNIKOM ISSN 2089-9033

Tito Bimantoro dan Hanny Haryanto (2016). "Pemodelan Perilaku Musuh Menggunakan Finite State Machine (FSM) Pada Game Pengenalan Unsur Kimia". Jurnal of Applied Intelligent Syste, Vol.1,No.3 210-219

Muhammad Ivandra (2014). "Aplikasi Pembelajaran Kimia Berbasis Android". Universitas Gajah Mada:Skripsi

Alicia Sinsuw dan Xaverius Najohan (2013) "Prototipe APLikasi Sistem Informasi Akademik Pada Perangkat Android". Jurnal Teknik Elektro dan Komputer Universitas Sam Ratulangi Manado ISSN 2301-8402