

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pendidikan berfungsi untuk mengembangkan kemampuan dan membentuk watak serta peradaban bangsa yang bermartabat dalam rangka mencerdaskan bangsa, yang bertujuan untuk mengembangkan potensi peserta didik agar menjadi manusia yang beriman dan bertaqwa kepada Tuhan Yang Maha Esa, berakhlak mulia, sehat, berilmu, kreatif, mandiri, dan menjadi Warga Negara yang demokratis serta bertanggung jawab.

Sekolah adalah tempat untuk mendapatkan pendidikan tersebut, setiap tahun ajaran baru jumlah siswa baru baik di tingkat sekolah dasar, menengah maupun atas semakin bertambah banyak. Hal ini sering membuat kewalahan di dua belah pihak, baik pihak sekolah maupun pihak siswa yang mendaftar.

Contohnya pada SMA Negeri 01 Tigo Nagari, kerumitan yang sama terjadi setiap tahun ajaran baru, siswa pendaftar yang semakin banyak, waktu pendaftaran yang terbatas, dan kapasitas tampung sekolah yang terbatas membuat panitia penerimaan siswa baru selalu kewalahan. Siswa juga kerepotan karena harus bolak-balik ke sekolah membawa berkas-berkas pendaftaran, mencuci foto dan tentu saja membutuhkan biaya yang tidak sedikit, apalagi kalau tempat tinggal siswa jauh dari sekolah tempat ia mendaftar.

Pada zaman yang semakin maju seperti saat ini, permasalahan tersebut dapat di atasi dengan mudah. Karena teknologi saat sekarang ini yang semakin canggih, sebagai contoh yaitu perkembangan internet yang sangat pesat. Dimana setiap orang dapat mengaksesnya tanpa batasan waktu.

Layanan web adalah fasilitas yang disediakan bagi pengguna teknologi internet, sehingga dapat menghemat waktu dan mempermudah kerja para pengguna layanan tersebut.

Berdasarkan uraian tersebut, maka penulis tertarik menciptakan suatu aplikasi Pendaftaran dan Penerimaan Siswa Baru Berbasis Komputerisasi yang memanfaatkan layanan web, pembuatan sistem informasi pendaftaran dan penerimaan siswa baru di SMA Negeri 01 Tigo Nagari akan penulis aplikasika dengan judul :**“APLIKASI PENERIMAAN SISWA BARU BERBASIS WEB MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL (STUDI KASUS PADA SMA NEGERI 1 TIGO NAGARI)”**

1.2 Rumusan Masalah

Proses pendaftaran siswa SMA Negeri 01 Tigo Nagari belum efisien karena masih menggunakan cara manual. Sistem ini tidak lagi memadai dengan semakin meningkatnya para pendaftar di sekolah ini, sehingga dapat di rumuskan beberapa permasalahannya sebagai berikut :

1. Bagaimana memudahkan kinerja panitia penerimaan siswa baru SMA Negeri 1 Tigo Nagari dalam melakukan penerimaan secara efektif dan efisien, serta memudahkan calon siswa baru dalam mengikuti proses penerimaan siswa baru.
2. Bagaimana alat bantu yang digunakan dalam pemrosesan data siswa masih manual yaitu menggunakan *microsoft office* dan *microsoft word*, sehingga belum memiliki database yang tertata dengan baik.
3. Bagaimana meningkatkan pelayanan agar calon siswa baru SMA Negeri 1 Tigo Nagari bisa melakukan pendaftar dengan mudah.

1.3 Hipotesa

Berdasarkan permasalahan di atas maka dapat ditarik hipotesa sebagai berikut :

1. Dengan dirancangnya aplikasi penerimaan siswa baru diharapkan mampu meningkatkan kinerja pihak sekolah dalam proses penerimaan peserta didik baru dan dapat membantu siswa baru dalam melakukan pendaftaran di SMA Negeri 1 Tigo Nagari.

2. Dengan sistem pendaftaran yang akan di terapkan maka database yang akan dibangun dapat menyimpan data siswa baru dengan baik sehingga meningkatkan kinerja sistem yang sedang berjalan dan dapat mencapai tujuan yang diharapkan.
3. Dengan adanya aplikasi penerimaan siswa baru berbasis web dapat mempermudah calon siswa mendapatkan informasi yang lebih akurat, relavan dan tepat waktu

1.4 Batasan Masalah

Agar penelitian ini lebih terarah dan tidak meluas serta sesuai dengan tujuan yang akan dicapai maka perlu adanya batasan masalah, yaitu sistem ini hanya dapat diakses oleh admin, dan siswa baru yang mendaftar di SMA Negeri 1 Tigo Nagari dan sistem informasi ini khusus menangani penerimaan siswa baru.

1.5 Tujuan Penelitian

Penelitian bertujuan sebagai berikut :

1. Mempermudah pendaftaran bagi siswa baru yang cepat, tepat dan akurat.
2. Mempercepat proses pengambilan data siswa baru yang telah di arsipkan apabila data tersebut dibutuhkan kembali pada suatu waktu.

1.6 Manfaat Penelitian

Hasil penelitian ini bermanfaat bagi :

1. Bagi Mahasiswa

- a. Sebagai sumber belajar yang disesuaikan dengan pengamatan dan pengalaman langsung sehingga memungkinkan untuk dikembangkan lebih lanjut.
- b. Menciptakan suatu sistem yang nantinya dapat dimanfaatkan dan membantu pihak lain dalam menciptakan efisiensi dan aktifitas kerja.
- c. Pedoman yang dihasilkan oleh pihak lain dari analisisnya untuk membentuk sistem yang lebih baik, yang berguna bagi dunia kerja nantinya.
- d. Dapat melakukan penelitian dan ikut berpartisipasi dalam penggunaan dan pengembangan teknologi komputerisasi.

2. Bagi Kampus (Almamater)

- a. Sebagai sumber belajar yang disesuaikan dengan pengamatan dan silabus pembelajaran sehingga memungkinkan untuk dikembangkan lebih lanjut.
- b. Menjadikan salah satu sumber bahan ajar bagi Mahasiswa didalam mencari referensi.
- c. Meningkatkan kualitas mahasiswa tingkat akhir dalam penyelesaian tugas akhir.

3. Bagi pihak Sekolah
 - a. mempermudah dalam melakukan penerimaan siswa baru yang mendaftar.
 - b. menghemat waktu dan tenaga kerja.