

## **BAB I**

### **PENDAHULUAN**

#### **1.1 Latar Belakang Penelitian**

Pesatnya perkembangan ilmu pengetahuan yang berkembang, maka semakin modern pula suatu alat-alat yang diciptakan manusia dalam menangani informasi yang sedang berjalan di segala bidang. Sehubungan dengan meningkatnya teknologi maka diciptakan suatu alat elektronik yang dapat diandalkan dalam pengolahan data dan informasi yang disebut komputer (Yeviki Maisyah Putra, 2018).

Perpustakaan Sekolah merupakan jantungnya pendidikan. Setiap sekolah yang menginginkan pendidikan berkualitas mutlak senantiasa menumbuh kembangkan perpustakaan. Kehadiran sebuah perpustakaan pada setiap satuan pendidikan, termasuk jalur pendidikan sekolah merupakan suatu keharusan (Fajar Hariadi, 2013).

Fungsi perpustakaan sekolah sebagai tempat baca yang sekarang semakin kurang diminati oleh siswa untuk membaca buku dan mencari literatur ilmu pengetahuan, hal ini disebabkan karena terkalahkan oleh media informasi seperti internet yang lebih mudah digunakan dalam pencarian berbagai macam ilmu dan sumber bacaan (Dewi Pratiwi, dkk, 2018).

Saat ini sistem informasi yang berjalan di Sekolah Nasional Plus Manjushri masih manual, dimana cara pencarian, peminjaman, dan pengembalian masih

menggunakan sistem pencarian secara manual, seperti sistem peminjaman dan pengembalian yang masih menggunakan sistem tulis tangan. Sering kali buku yang akan dipinjam oleh siswa tidak dapat diperoleh walaupun buku tersebut itu ada di perpustakaan itu. Hal ini terjadi karena sistem pencarian buku masih manual. Dengan di buatnya sistem yang akan dibangun maka saya berharap hal tersebut tidak akan terjadi lagi, karena sistem komputerisasi akan lebih sangat menunjang siswa dan siswi dalam mencari buku yang mereka inginkan.

Seiring dengan pengembangan teknologi dan informasi pada saat ini mencakup semua bidang dalam kehidupan manusia. Maka hal ini bisa dimanfaatkan untuk membangun sistem informasi perpustakaan yang berbasis Java. Komputer merupakan salah satu cara atau sarana yang bisa digunakan untuk membantu dan mewujudkan sistem informasi perpustakaan yang berbasis Java tersebut. Sehingga sistem informasi tersebut akan mempunyai nilai lebih daripada sebuah sistem informasi perpustakaan yang diolah secara manual dan juga akan menghasilkan suatu sistem informasi yang efisien dan mempunyai produktifitas yang tinggi.

Tujuan penelitian ini adalah untuk merancang dan membangun sistem informasi berbasis desktop yang dapat membantu dalam pengolahan data perpustakaan (Andi Rahman Putera dan Malik Ibrahim, 2018).

Dari uraian diatas penulis menyusun skripsi dengan judul **“ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN PADA**

## **PERPUSTAKAAN SEKOLAH NASIONAL PLUS MANJUSHRI BERBASIS JAVA DAN DATABASE MYSQL”.**

### **1.2 Perumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang yang diatas dapat diuraikan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana menganalisis sistem informasi peminjaman dan pengembalian buku yang sedang berjalan pada sekolah tersebut?
2. Bagaimana membangun sistem informasi perpustakaan yang lengkap, cepat, mudah diakses dan efisien bagi penggunanya?

### **1.3 Batasan Masalah**

Dalam hal ini perlu dibatasi agar pembahasan lebih terarah dan sesuai dengan yang diharapkan serta terorganisir dengan baik. Maka penulis membatasi masalah yaitu :

1. Sistem yang dibangun hanya dapat diakses di perpustakaan dan yang terlibat dalam penggunaannya hanya petugas perpustakaan
2. Membuat sistem informasi yang dapat memudahkan anggota perpustakaan dalam melakukan pencarian buku dan melihat denda buku yang dipinjam.
3. Membuat sistem penginputan buku pada staff/admin.
4. Merancang dengan menggunakan Java sebagai bahasa pemogramannya dan MySQL sebagai databasenya.

#### **1.4 Hipotesis**

Dugaan sementara terhadap permasalahan yang dihadapi sebagai berikut :

1. Sistem informasi peminjaman dan pengembalian buku yang sedang berjalan pada sekolah diharapkan dapat ditingkatkan lebih baik.
2. Dengan sistem baru diharapkan dapat meningkatkan efisiensi bagi penggunanya.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

Dengan adanya penelitian ini, diharapkan membawa manfaat bagi pengguna perpustakaan dan penulis sendiri. Adapun manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

- a) Bagi Petugas
  1. Dapat mengurangi beban pekerjaan petugas dalam pengolahan data buku dan pembuatan laporan sehingga pekerjaan lebih efektif dan efisien.
  2. Dapat dijadikan motivasi untuk menghasilkan kinerja yang terbaik.
- b) Bagi Pimpinan
  1. Untuk membantu kepala sekolah dalam meningkatkan kinerja dan mutu perpustakaan setelah mempelajari laporan.
- c) Bagi Penulis

1. Sebagai sarana bagi penulis untuk menerapkan dan mengembangkan wawasan dibidang ilmu komputer, sehingga penulis mampu membuat sistem yang lebih baik dari sebelumnya.
2. Menyelesaikan tugas akhir sebagai syarat kelulusan Strata 1 (S1)

## 1.6 Tujuan Penelitian

Ada beberapa tujuan yang ingin dicapai melalui penelitian ini yaitu :

1. Merancang Sistem Informasi Perpustakaan berbasis Java.
2. Menerapkan aplikasi Sistem Informasi Perpustakaan pada Sekolah Nasional Plus Manjushri.
3. Menguji Sistem Informasi Perpustakaan untuk mempermudah dalam pengelolaan data perpustakaan.

## 1.7 Tinjauan Umum

Tinjauan ini bertujuan untuk memberikan gambaran tentang struktur organisasi Perpustakaan Sekolah Nasional Plus Manjushri Padang.

### 1.7.1 Struktur Organisasi Perpustakaan Sekolah Nasional Plus Manjushri Padang



*Sumber : SNP Manjushri Padang*

**Gambar 1.1 Gambar Struktur Organisasi Perpustakaan**

Penjelasan tugas :

1. Kepala Perpustakaan :

- a) Merencanakan pengadaan buku-buku pustaka/media cetak.
- b) Pengurusan pelayanan perpustakaan.
- c) Perencanaan pengembangan perpustakaan.
- d) Menyusun tata tertib perpustakaan.

2. Wakil Perpustakaan :

- a) Mewakili kepala perpustakaan ketika kepala sedang berhalangan.

3. Petugas Perpustakaan :

- a) Melayani peminjaman buku.
- b) Membuat laporan buku-buku perpustakaan.
- c) Mengatur dan memelihara ruangan perpustakaan.
- d) Menjaga dan menata keasrian dan kebersihan ruangan.