

ABSTRACK

TITLE : **INTRODUCTION AND LEARNING TO READ THE QURAN BASED ON MOBILE FOR CHILDREN USING ADOBE FLASH**
NAME : **SAGA THAARIQ MAULANA**
NOBP : **15101152610108**
STUDY PROGRAM : **INFORMATION SYSTEMS**
EDUCATIONAL STAGE : **STRATA 1 (S1)**
SUPERVISOR : **1. PROF. DR. H. JUFRIADIF NA'AM, S.KOM., M.KOM.**
2. SOFIKA ENGGARI, S.KOM., M.KOM.

Baiturrahman Kindergarten is an educational institution for children aged 4-6 years. Kindergarten is a place of learning for children to get knowledge, one of them is about the Koran. The problem in the Baiturrahman kindergarten is still using printed materials not using digital materials so it has not followed the development of the technological world. The design of the application is designed to increase children's desire, understanding and love of the Koran and to make it easier for children to recognize the Koran. The application that will be proposed is the introduction and learning of reading the Koran based on mobile. The mobile-based Quran reading application was created using Adobe Flash Professional CS6 and implemented using a smartphone or computer.

Keywords: learning to read quran, quran, childrens, adobe flash

ABSTRACT

JUDUL : **Pengenalan dan Pembelajaran Membaca Al-Quran Berbasis Mobile untuk Anak-anak dengan Menggunakan Adobe Flash**

NAMA : **SAGA THAARIQ MAULANA**

NOBP : **15101152610108**

PROGRAM STUDI : **INFORMATION SYSTEMS**

JENJANG PENDIDIKAN : **STRATA 1 (S1)**

PEMBIMBING : **3. PROF. DR. H. JUFRIADIF NA'AM, S.KOM., M.KOM.**
4. SOFIKA ENGGARI, S.KOM., M.KOM.

TK Baiturrahman adalah suatu lembaga pendidikan untuk anak-anak usia 4-6 tahun. Sekolah taman kanak-kanak adalah salah satu tempat belajar bagi anak-anak untuk mendapatkan ilmu salah satunya tentang Al-Quran.

Permasalahan yang terdapat pada taman kanak-kanak Baiturrahman adalah masih menggunakan bahan cetakan belum menggunakan bahan digital sehingga belum mengikuti perkembangan dunia teknologi. Perancangan aplikasi dirancang untuk meningkatkan keinginan, pemahaman dan kecintaan anak-anak terhadap Al-Quran serta memudahkan anak-anak dalam mengenal Al-Quran. Aplikasi yang akan diusulkan adalah pengenalan dan pembelajaran membaca al-quran berbasis mobile. Aplikasi membaca al-quran berbasis mobile dibuat menggunakan Adobe Flash Professional CS6 dan diimplementasikan menggunakan smartphone ataupun komputer.

Kata kunci: belajar membaca al-quran, al-quran, anak-anak, adobe flash