

## ABSTRAK

Nurhayati, 2021, **Perancangan dan Pembuatan Aplikasi Media Pembelajaran Berbasis *Android* Pada Mata Pelajaran Produk Kreatif dan Kewirausahaan Kelas XII TKJ 2 Di SMKN 8 Padang Semester Ganjil Tahun Ajaran 2020/2021**, Sarjana Pendidikan Teknik Informatika Fakultas Keguruan Ilmu dan Pendidikan Universitas Putra Indonesia “YPTK” Padang.

Penelitian dan pengembangan ini dilatar belakangi oleh permasalahan keterbatasan media belajar Produk Kreatif dan Kewirausahaan yang ada di SMK Negeri 8 Padang tahun ajaran 2020/2021. Hal ini terjadi karena belum adanya media pembelajaran yang menarik minat belajar bagi siswa. Oleh karena itu penulis berupaya merancang media pembelajaran yang menarik bagi siswa. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui Validitas, Praktikalitas dan Efektivitas Perancangan dan Pembuatan Aplikasi Media Pembelajaran Berbasis *Android* Pada Mata Pelajaran Produk Kreatif dan Kewirausahaan Kelas XII TKJ 2 di SMK Negeri 8 Padang Semester Ganjil Tahun Ajaran 2020/2021. Penelitian ini menggunakan metode pengembangan penelitian (*research & Development*). Subjek penelitian berjumlah 35 orang. Model penelitian yang digunakan adalah model penelitian pengembangan (*ADDIE* model), dengan desain langkah-langkah pengembangannya adalah sebagai berikut. (1) *Analyze*, (2) *Design*, (3) *Development*, (4) *Implementation* dan (5) *Evaluate*. Hasil uji validitas oleh para ahli secara keseluruhan penilaian uji validator terhadap Aplikasi Media Pembelajaran Berbasis *Android* Pada mata pelajaran Produk Kreatif dan Kewirausahaan Kelas XII TKJ 2 SMKN 8 Padang sebesar Semester Ganjil 82,20%, sehingga tingkat validitas dapat di interpretasikan Valid digunakan. Hasil penilaian uji praktikalitas secara keseluruhan penilaian praktikalitas terhadap Aplikasi Media Pembelajaran Berbasis *Android* pada mata pelajaran Produk Kreatif dan Kewirausahaan Kelas XII TKJ 2 SMKN 8 Padang Semester Ganjil sebesar 90,79%, Sehingga tingkat praktikalitasnya dapat di interpretasikan Sangat Praktis digunakan. Hasil penilaian uji efektivitas secara keseluruhan penilaian efektivitas terhadap Aplikasi Media Pembelajaran Berbasis *Android* pada mata pelajaran Produk Kreatif dan Kewirausahaan Kelas XII TKJ 2 SMKN 8 Padang Semester Ganjil sebesar 84,91%, Sehingga tingkat efektivitasnya dapat di interpretasikan Efektif digunakan. Kesimpulannya, berdasarkan penilaian beserta masukan ahli serta hasil dari uji coba lapangan Aplikasi Media Pembelajaran Berbasis *Android* sebagai media pembelajaran sudah teruji kelayakan, keunggulan, dan dapat digunakan pada proses pembelajaran pada mata pelajaran Produk Kreatif dan Kewirausahaan kelas XII TKJ 2 SMKN 8 Padang.

**Kata kunci :** *Android*, Media Pembelajaran, Produk Kreatif dan Kewirausahaan.