

ABSTRACT

Augmented reality is a technology that can combine the real world with the virtual world. Over time, augmented reality was developed in various fields, for example, the field of education. Alphabet letters are a basis for writing and conversation nationally in Indonesian, as a liaison between fellow communities. Alphabet letters consist of 4 types, phonemic, syllabic, logograph, pictograph. The purpose of making Learning Media using the *Augmented Reality* system is to increase student interest in learning in the Bukit Lintang Sungai Manau Play Group, and to make it easier for teachers to carry out the teaching and learning process. By utilizing *augmented reality* technology, it can make learning about the Alphabet Letters.

Keyword : Augmented Reality, Alphabet Letters, Android, Vuforia

ABSTRAK

Augmented reality merupakan sebuah teknologi yang dapat menggabungkan antara dunia nyata dengan dunia virtual. Seiring berjalannya waktu *augmented reality* dikembangkan pada berbagai bidang contohnya yaitu bidang pendidikan. Huruf Alfabet merupakan sebuah Dasar dari penulisan serta percakapan secara Nasional Bahasa Indonesia, sebagai penghubung antar sesama Masyarakat. Huruf Alfabet terdiri dari 4 jenis, fonemis, silabis, logograf, piktograf. Tujuan dari pembuatan Media Pelajaran dengan menggunakan system *Augmented reality* agar meningkatkan minat belajar siswa di Kelompok Bermain Bukit Lintang Sungai Manau, serta mempermudah guru dalam melakukan proses belajar mengajar. Dengan memanfaatkan teknologi *augmented reality* ini dapat menjadikan sebuah pembelajaran mengenai Huruf Alfabet.

Kata Kunci : *Augmented Reality, Huruf Alfabet, Android, Vuforia*