

ABSTRAK

Judul Skripsi : PERANCANGAN AUGMENTED REALITY MENGGUNAKAN AR FOUNDATION MARKERLESS PADA LOKASI KARANTINA COVID-19 DI KOTA PADANG.

Nama : Niko Alhuda Yusuf
No. BP : 17101152630129
Program Studi : Teknik Informatika
Jenjang Pendidikan : Strata 1 (S1)
Pembimbing : 1. Rini Sovia, S.Kom, M.Kom
2. Randy Permana, S.Kom, M.Kom

Pada penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan bagaimana pemanfaatan teknologi Augmented Reality sebagai media penglokasian tempat karantina covid-19 kota Padang. Dengan memanfaatkan Augmented Realty sebagai penglokasian tempat karantina covid-19 dapat mempermudah masyarakat dalam mencari informasi mengenai covid-19 dan lokasi karantinanya sehingga tidak terjadinya kesalah pahaman informasi. Penelitian ini dilakukan dengan merancang, membuat, dan mengimplementasikan sistem yang telah dirancang menggunakan Unity3D sebagai aplikasi untuk membuat Augmented Reality yang telah include didalamnya bahasa program C#, Aplikasi Google Maps sebagai media GPS atau untuk mendapatkan koordinat lokasi dari objek, dan BPBD SUMBAR sebagai pemberi informasi untuk melengkapi sistem yang akan dirancang. Hasil penelitian ini akan menunjukkan sistem yang dibuat dapat berfungsi dengan baik dan dapat dikembangkan kedalam skala yang lebih besar lagi.

Kata Kunci : *Augmented Reality, Covid-19, Penglokasian, Unity 3D, GPS.*