

## DAFTAR PUSTAKA

- Budi, D. S., Siswa, T. A. Y., & Abijono, H.** (2017). Analisis Pemilihan Penerapan Proyek Metodologi Pengembangan Rekayasa Perangkat Lunak. *Teknika*.  
<https://doi.org/10.34148/teknika.v5i1.48>
- Chang, H. H., & Wong, K. H.** (2010). Adoption of e-procurement and participation of e-marketplace on firm performance: Trust as a moderator. *Information and Management*, 47(5–6), 262–270. <https://doi.org/10.1016/j.im.2010.05.002>
- Edy Winarmo ST, M.Eng, Ali Zaki, S. C.** (2013). *Buku Sakti Pemrograman PHP* (pertama). PT Elex Media Komputindo KompasGramedia.
- Endriawan, B., Swasti, P., Universitas, P., & Madura, T.** (2019). *Pemanfaatan Database Online Upt . Perpustakaan Universitas Trunojoyo Madura Sebagai Sumber*. 3, 105–113.
- Fatmawati, & Mutedi, A.** (2019). Rancang Bangun Aplikasi Booking Kapal untuk Berwisata & Memancing Berbasis Android. *JTIM : Jurnal Teknologi Informasi Dan Multimedia*, 1(3), 213–220. <https://doi.org/10.35746/jtim.v1i3.54>
- Feri Hari Utami dan Asnawati.** (2015). *Rekayasa Perangkat Lunak* (Jeperson Hutahaean (ed.); 1st ed.). deepublish publisher.
- Gushelmi, D. R. K.** (2012). PEMODELAN UML SISTEM PENERIMAAN MAHASISWA BARU BERBASIS WAP (Studi Kasus : Sistem Penerimaan Mahasiswa Baru UPI “YPTK” Padang). *Jurnal Ilmu Komputer*, 1.
- Herliana, A., & Rasyid, P. M.** (2016). Sistem Informasi Monitoring Pengembangan

Software Pada Tahap. *Jurnal Informatika*, 1, 41–50.

**Imam, R., & Nugraha, A. R.** (2018). Perancangan Sistem Informasi E-Marketplace Original Clothing Indonesia Berbasis Web. *Jurnal Manajemen Dan Teknik Informatika*, 1(1), 51–60. [http://jurnal.stmik-](http://jurnal.stmik-dci.ac.id/index.php/jumantaka/article/view/266)

[dci.ac.id/index.php/jumantaka/article/view/266](http://jurnal.stmik-dci.ac.id/index.php/jumantaka/article/view/266)

**Irmayani. Deci.** (2019). REKAYASA PERANGKAT LUNAK. *JURNAL INFORMATIKA*. <https://doi.org/10.36987/informatika.v2i3.201>

**Jubilee Enterprise.** (2015). *Pengenalan Pemrograman Komputer* (pertama). PT Elex Media Komputindo KompasGramedia.

**Kardianawati, A., Haryanto, H., & Rosyidah, U.** (2016). Implementasi Konsep Appreciative Inquiry Dalam Model Gamifikasi Pada E-Marketplace. *Seminar Riset Teknologi Informasi (SRITI) Tahun 2016*, 122–127.

**M.aswadi.** (2015). *Database Dasar with XAMPP*. garuda mas sejahtera.

**Manalu, M. R.** (2015). Implementasi Sistem Informasi Penyewaan Mobil pada Cv. Btn Padang Bulan dengan Metode Waterfall. *Jurnal Mantik Penusa*, 18(2), 34–43.

**Maryanti, Y. S.** (2019). Perancangan Sistem Penyewaan Alat-Alat Pesta Pada. *Jurnal Onlie Mahasiswa Sistem Informasi Dan Akuntansi (ONESISMIK)*, 2, 49–59.

**Muhammad Ropianto, S.Kom., M. K., Ririt Dwiputri Permatasari, S.T., M.Si.**

**B.Herawan Hayadi, S.Kom., M. K., & Rukun, P. D. K.** (2018). *Algoritma dan Pemrograman* (pertama). deepublish publisher.

- Pressman.** (2012). Rekayasa Perangkat Lunak. In *Informatika Bandung*.
- Putra, F. S., & Rahmiati, R.** (2019). Pengaruh Website Quality Terhadap Online Booking Intention Dengan Mediasi E-Trust Pada Pengguna Traveloka Di Kota Padang. *Jurnal Ecogen*, 2(2), 129. <https://doi.org/10.24036/jmpe.v2i2.6147>
- Putra, H. N.** (2018). Implementasi Diagram UML ( Unified Modelling Language ) dalam Perancangan Aplikasi Data Pasien Rawat Inap pada Puskesmas Lubuk Buaya. *Jurnal & Penelitian Teknik Informatika*, 2(2), 69–77.
- Rachmaula, S., Wijaya, E., Informatika, T., Komputer, U., & Bandung, J. D.** (2015). *Pembangunan Aplikasi Rekomendasi Untuk Belanja Kebutuhan Pesta Berdasarkan Anggaran Berbasis Mobile Android*. 2(2), 76–100.
- Rahardja, U., Tiara, K., & Prayogi, I.** (2015). Peningkatan Website Ranking Exist-Club Pada Pb Exist Jakarta. *CCIT Journal*, 8(3), 246–257. <https://doi.org/10.33050/ccit.v8i3.678>
- Robi Yanto, M. K.** (2018). *Manajemen Basis Data menggunakan MySQL*. deepublish publisher.
- Rosa, A.S, M. S.** (2015). Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur. In *Informatika*.
- Saputro, E. D., Muharrom, L. A., Informatika, J. M., & Jember, U. M.** (2019). *Sistem informasi penyewaan alat pesta berbasis web menggunakan sms gateway pada cv. leles audio pro jember (studi kasus: program studi manajemen informatika)*. 1(2), 135–156.
- Saputro, W. A., & Adisusilo, A. kukuh.** (2018). Sistem Informasi Booking Event Di Monumen Kapal Selam Berbasis Website. *Jurnal Ilmiah Tik*, 3(1), 87–100.

- Sentosa, A., & Thamrin, T.** (2015). Aplikasi E-Booking Rumah Makan Berbasis Web dengan Penerapan Arsitektur Model View Controller (Studi Kasus: Rumah Makan kampoeng bamboe). *EXPERT: Jurnal Manajemen Sistem Informasi Dan Teknologi*, 5(2). <https://doi.org/10.36448/jmsit.v5i2.725>
- Sopiah, N.** (2012). Penggunaan Metode Analisis Dan Rancangan Berorientasi Objek Pada Web Jurnal Ilmiah Terpadu. *SemnasIF 2012, 2012(semnasIF)*, 188–195.
- Sundari, J., & Nainggolan, E. R.** (2017). E-Marketplace Desa Gerabah Untuk Pengrajin Di Desa Bumi Jaya Serang Banten. *Journal Industrial Servicess Vol. 3 No. 1a Oktober 2017*, 3(1), 68–73.
- Taryana Suryana dan Koesheryatin.** (2014). *Aplikasi Internet Menggunakan HTML, CSS, dan JavaScrip* ( eddy soeryanto soegoto rayendra l. toruan, elizabeth kurnia (ed.); pertama). PT Elex Media Komputindo KompasGramedia.
- Urva, G., Siregar, H. F., Prof, J., Kisaran, M. Y., & Utara, S.** (2015). *Pemodelan UML E- Marketing Minyak Goreng*. 9, 92–101.
- Wati, E. F., & Kusumo, A. A.** (2016). Penerapan metode unified modeling language ( UML ) berbasis desktop pada sistem pengolahan kas kecil studi kasus pada PT indo mada yasa tangerang. *Jurnal Informatika*, 5(1), 24–36.  
<https://journal.unsika.ac.id/index.php/syntax/article/view/699>
- Zain. Ruri Hartika.** (2017). Representasi Pengetahuan (Knowledge) Berbasis Rule (Rule-Based) dalam Menganalisa Kekurangan Vitamin pada Tubuh Manusia. *Jurnal MEDIA PROCESSOR*, 8(2), 13–23.
- Zuhri, M. F., Sufaidah, S., & Sifaunajah, A.** (2018). Rancang Bangun Aplikasi Rental Alat-Alat Pesta Dengan Sistem Notifikasi. *Saintekbu*, 10(2), 17–26.