

ABSTRAK

Perkembangan teknologi yang begitu cepat dapat merubah sesuatu menjadi lebih mudah, cepat dan nyaman. Terutama sistem informasi mengenai penyewaan barang, di kota padang belum ada sistem informasi yang menyediakan penyewaan barang. Dengan melihat masalah tersebut maka penulis coba merancang aplikasi dan mengimplementasikan *E-Marketplace* untuk *E-Booking* alat pesta di kota padang berbasis *website*, yang berguna untuk mempromosikan barang, harga barang, harga paket untuk pesta pernikahan dan mempermudah masyarakat dalam menyewa barang atau alat-alat pesta. Dengan adanya marketplace maka masyarakat kota padang lebih mudah untuk menyewa alat pesta yang mereka inginkan, dan dimana pada aplikasi ini nantinya masyarakat dapat melihat detail barang yang akan mereka dapatkan saat ingin menyewa barang tersebut.

Perancangan sistem yang dilakukan menggunakan lima tahapan yaitu analisis, perancangan, implementasi, pengujian dan pemeliharaan. Alat yang digunakan dalam analisa perancangan sistem ini yaitu UML dan perangkat lunak yang digunakan adalah visual studio code, PHP dengan MySQL sebagai media databasenya.

Kata Kunci : Alat Pesta, E-Marketpalce, E-Booking, Sistem Informasi