

DAFTAR PUSTAKA

- Chendrasari, W. O., Natalia, C., & Inderawati, M. W. "PENDAMPINGAN PERSIAPAN UJIAN NASIONAL BERBASIS KOMPUTER (UNBK) MTSS NURUL HUDA, DESA SAMPORA, BANTEN". *Jurnal Bakti Masyarakat Indonesia*. Vol. 2, No. 1, Mei 2019.
- Apriyani, Meyti Eka, Miftakhul Huda, and Sandi Prasetyaningsih. "Analisis Penggunaan Marker Tracking Pada Augmented Reality Huruf Hijaiyah." *Jurnal Infotel* 8.1 (2016): 71-77.
- Ardhianto, Eka, Wiwien Hadikurniawati, and Edy Winarno. "Augmented Reality Objek 3 Dimensi dengan Perangkat Artoolkit dan Blender." *Dinamik-Jurnal Teknologi Informasi* 17.2 (2012).
- Swara, Ganda Yoga, dan Yunes Pebriadi. "Rekayasa Perangkat Lunak Pemesanan Tiket Bioskop Berbasis Web". *Jurnal TeknoIf*. Vol.4, No.2, Oktober 2016.
- Hasanah, Izatul, Retno Devita, dan Devia Kartika. "Perancangan Sistem Pakar Untuk Mendiagnosa Kehamilan Ektopik Pada Rumah Sakit Bersalin Yasmin Solok Menggunakan Metode Forward Chaining Berbasis Web". *Komputer Teknologi Informasi* Vol. 3, No.2, Desember 2016.
- Yuhendra, dan Riza Eko Yulianto. "Rekayasa perangkat lunak pengolahan data distribusi obat-obatan di PT. Anugrah Pharmindo Lestari Berbasis Web". *Jurnal Momentum*. Vol. 17, No.2, Agustus 2015.
- Syam, Vera Arnelis, Randy Permana, dan Shary Armonitha Lusinia. "PERANCANGAN APLIKASI SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN IKAN BUDIDAYA AIR TAWAR MENGGUNAKAN METODE SIMPLE ADDITIVE WEIGHT (SAW) BERBASIS WEB". *Jurnal KomTekInfo*. Vol. 5, No.1, Juni 2018.
- Caraharian.com <https://caraharian.com/pengertian-uml.html> , pengertian UML.
- Muhammad Nursaman, "PERANCANGAN APLIKASI LAPORAN DATA DIGITAL AGENCY BERBASIS WEB DI PT.TDW RESOURCE (THE CONVERSION) ". Karya ilmiah jurusan teknik informatika, konsentrasi Software Engineering, STMIK RAHARJA, TANGGERANG 2017/2018.
- Meyti Eka Apriyani. "ANALISIS PENGGUNAAN MARKER TRACKING PADA AUGMENTED REALITY HURUF HIJAIYAH". Jurusan Teknik Informatika, Program Studi Teknik Multimedia dan Jaringan, Politeknik Negeri Batam Tahun 2016.
- Fendi Aji Purnomo dkk, "PEMBUATAN MOBILE TOUR GUIDE MUSEUM SANGIRAN DENGAN AUGMENTED REALITY BERBASIS MARKERLESS TRACKING", Program Diploma 3 Teknik Informatika Universitas Sebelas Maret, Tahun 2015.
- Lia Kamelia, "PERKEMBANGAN TEKNOLOGI AUGMENTED REALITY SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF PADA MATA KULIAH KIMIA DASAR", Tahun 2015.
- Pengertian bahasa menurut para ahli dan secara umum <https://belajargiat.id/bahasa/>.

- Budi Arifitama, 2017, "Panduan Mudah Membuat Augmented Reality", Hal 1, Yogyakarta, Penerbit ANDI.
- Indriani, Riana, Bayu Sugiarto, and Agus Purwanto. "PEMBUATAN AUGMENTED REALITY TENTANG PENGENALAN HEWAN UNTUK ANAK USIA DINI BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN METODE IMAGE TRACKING VUFORIA." *SEMNASSTEKNOMEDIA ONLINE* 4.1 (2016): 4-7.
- Lengkong, Hendra N., Alicia AE Sinsuw, and Arie SM Lumenta. "Perancangan Penunjuk Rute Pada Kendaraan Pribadi Menggunakan Aplikasi Mobile GIS Berbasis Android Yang Terintegrasi Pada Google Maps." *Jurnal Teknik Elektro dan Komputer* 4.2 (2015): 18-25.
- Prihandoyo, M. Teguh. "Unified Modeling Language (UML) Model Untuk Pengembangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web." *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT* 3.1 (2018): 126-129.
- S, Rosa A. & Shalahudin, M. 2013. *Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak*. Bandung : Informatika
- Sigit, Haris Triono, and Sulistiyono Sulistiyono. "Desain Aplikasi Pembelajaran Bahasa Jawa Banten pada Perangkat Mobile Berbasis Android Menggunakan Teknologi Web Service." *Prosiding Seminar Nasional Riset Terapan| SENASSET*. 2017.
- Wardani, Setia. "Pemanfaatan Teknologi Augmented Reality (AR) untuk Pengenalan Aksara Jawa pada Anak." *Jurnal Teknologi* 8.2 (2015): 104-111.