

DAFTAR PUSTAKA

- Ali, S., & Ambarita, A. (2016). Sistem Informasi Data Barang Inventaris Berbasis Web Pada Kejaksaan Negeri Ternate. *IJIS - Indonesian Journal On Information System*, 1(1), 31–38. <https://doi.org/10.36549/ijis.v1i1.5>
- Daris, B. V., & Bulan, S. J. (2017). Penerapan Business To Customer (B2C) Pada Sistem Penjualan Ikan Bakar Di L2B Berbasis Android. *Jurnal Teknologi Terpadu*, 3(2), 35–38.
- Esni, E. (2017). Penerapan Teknologi Informasi di Industri Farmasi. *Farmasetika.Com (Online)*, 2(2), 5. <https://doi.org/10.24198/farmasetika.v2i2.15885>
- Evitarina, N. (2016). Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Barang Berbasis Android Pada Mini Market Faras Pangkalpinang. *Sistem Informasi*, 1–6.
- Irviani, R., Kasmi, Setyorini, E., & Muslihudin, M. (2018). Perancangan Aplikasi E-Commerce Berbasis Android Pada Kelompok Swadaya Masyarakat Desa Margakaya Pringsewu. *Jurnal Ilmiah Ilmu Komputer*, 4(1), 8–12. <https://doi.org/10.35329/jiik.v4i1.46>
- Kusuma, A. P., & Prasetya, K. A. (2017). Perancangan Dan Implementasi E-Commerce Untuk Penjualan Baju Online Berbasis Android. *Antivirus : Jurnal Ilmiah Teknik Informatika*, 11(1), 1–11. <https://doi.org/10.35457/antivirus.v11i1.194>

- Kusumanto, R., & Fadhli, M. (2019). Desain E-Commerce Rumah Hijab Boutique Berbasis Android. *Jurasik (Jurnal Riset Sistem Informasi Dan Teknik Informatika)*, 4(1), 34. <https://doi.org/10.30645/jurasik.v4i1.115>
- Lenti, F. N. (2017). Rekayasa Proses Bisnis Pada E-Commerce B2B–B2C Menggunakan Sistem Afiliasi. *JIKO (Jurnal Informatika Dan Komputer)*, 2(1), 41–49. <https://doi.org/10.26798/jiko.2017.v2i1.53>
- Nanda, A. P., & Maharani, A. (2018). Aplikasi Electronic Commerce Sebagai Media Penjualan Produk Makanan Ringan Business Development Center Kabupaten Pringsewu. *Jurnal TAM (Technology Acceptance Model)*, 9(2), 127–133.
- Narendra, M. P., Skarayadi, O., Duda, M., & Adirestuti, P. (2017). *ANALISIS TINGKAT KEPUASAN PELANGGAN TERHADAP PELAYANAN DI APOTEK KIMIA FARMA GATOT SUBROTO BANDUNG Made*. 5(1), 31–37.
- Nasution, R. S. (2019). *Bangun Rumah : Aplikasi Marketplace untuk Penjualan Bahan Bangunan Berbasis Android (Studi Kasus : Toko Bangunan Bali) Pendahuluan Studi Literatur*. 2(5), 183–191.
- Pamungkas, F. P., Aliyadi, A., & Nurwanto, N. (2019). Perancangan E-Commerce Di Toko “Dwi Yoga” Berbasis Android (Menggunakan Android Studio). *Komputek*, 3(1), 75. <https://doi.org/10.24269/jkt.v3i1.205>
- Poernomo, A. T., & Isnaeni. (2017). Jurnal Farmasi Dan Ilmu Kefarmasian Indonesia. *Jurnal Farmasi Dan Ilmu Kefarmasian Indonesia*, 4(1), 25–31.
- Sallaby, A. F., Utami, F. H., & Arliando, Y. (2015). Aplikasi Widget Berbasis Java. *Jurnal Media Infotama*, 11(2), 171–180. <http://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/download/530/217/>

- Saputri, W., & Mansur. (2018). Desain Prototype Sistem Jual Beli Onlime Produk UMKM Bengkalis Berbasis Android. *Jurnal Ilmiah Ilmu Komputer*, 4(1), 27–33. <https://doi.org/10.35329/jiik.v4i1.49>
- Sitanggang, D., Kelvin Efendy, David, & Siahaan, E. W. (2019). Analisis Perancangan Aplikasi Penjualan Souvenir Nusantara Berbasis Android. *Jurnal Sistem Informasi Dan Ilmu Komputer Prima(JUSIKOM PRIMA)*, 2(2), 17–24. <https://doi.org/10.34012/jusikom.v2i2.392>
- Soares, A. P. (2013). Journal of Chemical Information and Modeling. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 1689–1699.
- Wijaya, B. D., Fenty, E. M. A., & Fiade, A. (2015). Implementasi JSON PARSING pada Aplikasi Mobile E-Commerce. *Jurnal Pseudocode*, 2(1), 1–9.