

## ABSTRAK

**Judul Skripsi** : RANCANG BANGUN ALAT PELIPAT BAJU SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN BAGI ANAK-ANAK VIA SMARTPHONE  
**Nama** : Ilham Saputra  
**No. BP** : 15101152620060  
**Program Studi** : Sistem Komputer  
**Jenjang Pendidikan** : Strata 1 (S1)  
**Pembimbing** : 1. Retno Devita, S.Kom, M.Kom  
2. Emil Naf'an, S.Kom, M.Kom

Pekerjaan rumah tangga adalah salah satu kegiatan yang banyak menyita waktu. Tidak hanya itu, kegiatan ini dilakukan setiap hari, dan tentunya ketika ada pekerjaan rumah yang terbengkalai tidak akan merasa nyaman untuk ditinggalkan. Diantara salah satu pekerjaan rumah tangga yang menjadi perhatian untuk masalah ini adalah dalam hal melipat baju hasil pengeringan. Anak-anak sejak dini harus ditanamkan rasa mandiri agar tidak menjadi manja dikemudian hari, diantaranya mengajarkan cara melipat baju kepada anak-anak tentunya akan membuat waktu terbuang karena masih banyak aktivitas lain yang harus dilakukan.

Dari permasalahan tersebut, penulis ingin membuat sebuah alat dimana alat ini bekerja dengan Arduino Mega 2560 sebagai pengontrol dan bahasa C sebagai bahasa pemrogramannya. Menggunakan motor servo sebagai penggerak alat untuk melipat baju di sisi kiri, kanan, dan bawah. Modul *Bluetooth HC-05* sebagai koneksi antara alat dengan *smartphone*. LCD Grafik digunakan sebagai *output* untuk menampilkan informasi.

**Kata Kunci** : *Modul Bluetooth HC-05 sebagai pengkoneksian, Android sebagai pengendali, Motor Servo sebagai penggerak.*