

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi dan komunikasi di seluruh dunia pada zaman ini terus menerus mengalami kemajuan yang pesat. Teknologi dan komunikasi tidak terlepas dari segala aktifitas-aktifitas yang manusia lakukan, misalnya kehadirannya teknologi telah memberikan dampak yang cukup besar. Contohnya teknologi tersebut telah banyak diaplikasikan dalam proses kegiatan belajar mengajar (KBM) dan manajemen pendidikan dengan tujuan agar mutu pendidikan lebih maju dan berkualitas (Irawan, 2020).

Penggunaan teknologi informasi untuk pendidikan memberikan macam informasi pendidikan dengan mudah dan cepat dapat diakses. Informasi pendidikan tersebut diantaranya pembelajaran menggunakan elearning, sistem informasi akademik, dan masih banyak lagi. Teknologi informasi untuk pendidikan ini meliputi segala hal yang berkaitan dengan pembelajaran, sebagai alat bantu, dan pengolahan data menjadi sebuah informasi yang berhubungan dengan pendidikan (Nasution et al., 2020).

Penerapan komputer sebagai alat pengolahan data menuntut kita menerima masuknya perubahan sistem dalam menyajikan data bagi pada perusahaan maupun bidang lainnya. Semua bidang menitik beratkan komputer untuk menyelesaikan semua permasalahan tak terkecuali bidang pendidikan. Dimana teknologi komputer menyajikan data yang lebih cepat, lebih efisien serta lebih akurat dari pada sistem yang belum terkomputerisasi (Rachmaniar et al., 2019).

Guru merupakan sumber daya utama pada proses kegiatan belajar mengajar (KBM) di sekolah. Maka diperlukannya guru yang profesional sebagai faktor utama keberhasilan dalam mendidik siswa siswi pada sekolah tersebut. Sistem penggajian merupakan salah satu sistem yang sangat penting dalam perusahaan tidak terkecuali dunia pendidikan. Dimana sistem tersebut berguna untuk mengetahui daftar gaji dan tunjangan yang diberikan perusahaan kepada seorang karyawan untuk pekerjaan yang telah diberikan (Rachmaniar et al., 2019).

RAD adalah model pengembangan software bersifat incremental terutama untuk pekerjaan yang mempunyai waktu pengerjaan pendek. Model RAD merupakan pengembangan setiap komponen software yang mengadaptasi model air terjun versi cepat (Andriani & Qurniati, 2018). Pada sistem informasi penggajian guru honor ini, akan menggunakan metode RAD untuk menyelesaikan permasalahan yang ada.

Dari uraian diatas, penulis tertarik untuk merancang dan membangun website yang dapat membantu kegiatan yang ada pada MIN 3 Kota Sawahlunto. Sehingga penulis mengangkat skripsi dengan judul: **“Implementasi Metode *Rapid Application Development* (RAD) pada Sistem Informasi Penggajian Guru Honor di MIN 3 Kota Sawahlunto”**.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang masalah diatas, maka penulis dapat merumuskan masalah yang sedang dihadapi sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang dan membangun sebuah *website* yang dapat memudahkan pihak MIN 3 Sawahlunto dalam mengelola dan menyimpan data gaji guru honor yang pada saat ini masih dilakukan secara manual ?

2. Bagaimana metode *Rapid Application Development* (RAD) mampu diterapkan pada proses penggajian guru honor?
3. Bagaimana mengimplementasikan *website* ini dalam memudahkan pihak MIN 3 Sawahlunto dalam mengelola sistem informasi penggajian guru honor ?

1.3 Hipotesa

Dari permasalahan yang telah penulis kemukakan pada rumusan masalah diatas, dapat diambil suatu dugaan sementara yaitu :

1. Diharapkan dalam penelitian ini dapat merancang dan membangun sebuah sistem informasi penggajian yang dapat membantu pihak MIN 3 Sawahlunto dalam mengelola gaji guru honor.
2. Diharapkan metode *Rapid Application Development* (RAD) dapat membantu proses penggajian guru honor.
3. Diharapkan *website* sistem informasi penggajian guru honor pada MIN 3 Sawahlunto dapat diimplementasikan dalam mengelola gaji guru honor.

1.4 Batasan Masalah

Dalam penelitian ini batasan masalah diperlukan untuk memberikan batasan dari berbagai pendapat yang ada, adapun batasan masalah sebagai berikut :

1. Sistem ini merupakan web yang diterapkan pada MIN 3 Sawahlunto
2. Web pada MIN 3 Sawahlunto ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL.

1.5 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penulis dalam melakukan penelitian pada MIN 3 Sawahlunto ini adalah :

1. Tujuan penelitian yaitu agar dapat merancang dan membangun sebuah *website* yang diharapkan memudahkan pihak MIN 3 Sawahlunto dalam mengelola dan menyimpan data gaji guru honor.
2. Tujuan penelitian yaitu agar dapat menggunakan metode *Rapid Application Development* (RAD) dengan tujuan untuk lebih memudahkan dalam proses perancangan dan pembuatan *website*.
3. Tujuan penelitian yaitu agar dapat memudahkan pihak MIN 3 Sawahlunto dalam mengelola dan menyimpan data penggajian guru honor, tentunya dengan menerapkan sistem informasi penggajian guru honor.

1.6 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini diantaranya :

1. Peneliti
 - a. Bagi peneliti sendiri yaitu untuk mendalami ilmu teknologi dan pengembangan aplikasi serta dapat mengembangkan sistem tersebut dari manual ke komputerisasi.
 - b. Bagi peneliti, penelitian ini merupakan sebuah syarat untuk menyelesaikan tugas akhir, maka penelitian ini diharapkan mampu menambah pengetahuan, wawasan, serta pengalaman sebagai realisasi terhadap apa yang penulis pelajari selama perkuliahan.
2. Kampus
 - a. Memenuhi salah satu syarat kelulusan mahasiswa Sistem Informasi UPI “YPTK” Padang.
 - b. Sebagai bahan bacaan pada perpustakaan kampus.

3. MIN 3 Sawahlunto

- a. Mempermudah proses penggajian guru honor yang dilakukan oleh pihak MIN 3 Sawahlunto.
- b. Mengatasi resiko kesalahan dalam proses penggajian guru honor.

1.7 Tinjauan Umum Perusahaan

Tinjauan umum perusahaan ini bertujuan untuk memberikan gambaran tentang MIN 3 Sawahlunto. Gambaran tersebut diantaranya tentang sejarah MIN 3 Sawahlunto, struktur organisasi serta tugas dan wewenang organisasi pada MIN 3 Sawahlunto.

1.7.1 Sejarah MIN 3 Sawahlunto

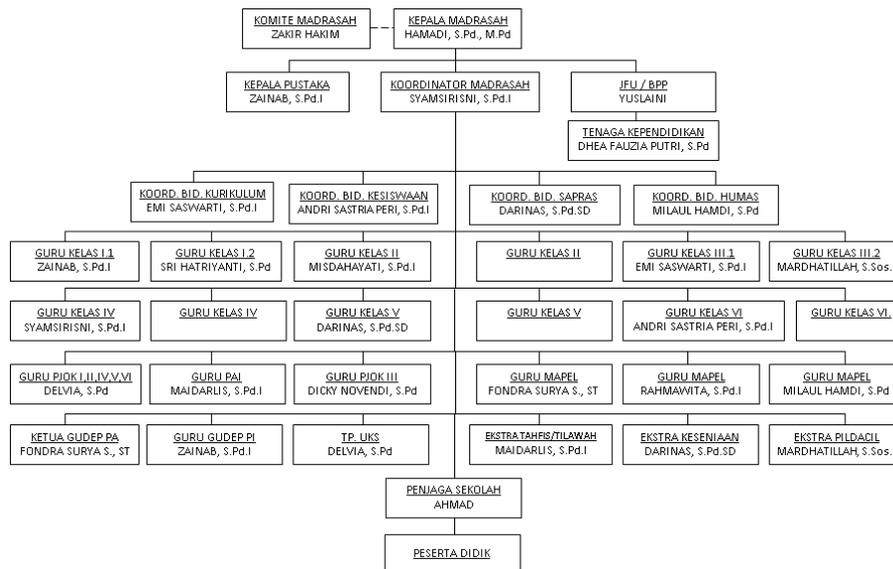
MIN 3 Kota Sawahlunto berada di Jalan Lintas Sumatera Muara Kalaban, Kecamatan Silungkang, Kota Sawahlunto, Provinsi Sumatera Barat. MIN 3 Kota Sawahlunto dikepalai oleh Hamadi, S.Pd.I, M.Pd.

MIN 3 Kota Sawahlunto kini sudah memiliki rapor digital yang dapat memudahkan guru dan pegawai lainnya dalam menginputkan rapor siswa secara komputerisasi. Tak hanya itu MIN 3 Kota Sawahlunto juga sudah menerapkan pendaftaran siswa baru berbasis web atau PPDB yang mana siswa tidak harus datang langsung ke sekolah untuk mendaftarkan dirinya.

1.7.2 Struktur MIN 3 Sawahlunto

Struktur organisasi merupakan suatu kerangka dimana adanya fungsi-fungsi, bagian-bagian, maupun orang-orang yang menunjukkan kedudukannya, tugas dan tanggung jawab yang ada didalam suatu organisasi.

Struktur organisasi dari MIN 3 Kota Sawahlunto dapat dilihat pada Gambar 1.1 berikut :



Gambar 1.1 Struktur MIN 3 Kota Sawahlunto

1.7.3 Tugas dan wewenang

Berdasarkan Gambar 1.1 diatas dapat dijelaskan tugas dan wewenang dari masing-masing bagian :

1. Kepala Madrasah

- a. Merencanakan, mengelola, memimpin dan mengendalikan program dan komponen penyelenggaraan pendidikan pada Madrasah berdasarkan standar nasional pendidikan
- b. Menetapkan data dan mengembangkan kurikulum madrasah

2. Komite Madrasah

- a. Memberikan dukungan finansial, pemikiran, dan/atau tenaga dalam penyelenggaraan pendidikan di Madrasah
- b. Pengembangan kerja sama Madrasah
- c. Pengawasan terhadap penyelenggaraan dan pengelolaan pendidikan

3. Koordinator Madrasah
 - a. Mengatur dan mengawasi koordinator bagian lain yang ada di Madrasah.
 - b. Menyusun program kerja dari tiap-tiap bagian koordinator Madrasah.
4. Kepala Pustaka
 - a. Menyusun rencana strategi perpustakaan
 - b. Mengorganisasikan sumber daya dan dana.
 - c. Menyusun laporan berkala kegiatan perpustakaan.
5. Jabatan Fungsional Umum (JFU)
 - a. Mengkoordinir kegiatan suatu obyek kerja sesuai prosedur yang berlaku agar kegiatan berjalan lancar.
 - b. Mengelola penggunaan dana kegiatan kerja sesuai prosedur yang berlaku agar kegiatan berjalan lancar.