DAFTAR PUSTAKA

Enterprise, J. (2017). *PHP KOMPLET*. PT Elex Media Komputindo.

Fathansyah. (2019). Bab Ii Landasan Teori. *Journal of Chemical Information and Modeling*, *53*(9), 1689–1699.

Hidayatullah, D. (2018). Bab Ii Landasan Teori. *Journal of Chemical Information and Modeling*, *53*(9), 8–24.

Iswandy, E. (2015). SISTEM PENUNJANG KEPUTUSAN UNTUK MENENTUKAN PENERIMAAN DANA SANTUNAN SOSIAL ANAK NAGARI DAN PENYALURAN BAGI MAHASISWA DAN PELAJAR KURANG MAMPU DI KENAGARIAN BURUNG-BURUNG BALANTAI TIMUR. *TEKNOIF*, *3*.

Kasmi, K., & Candra, A. N. (2017). Penerapan E-Commerce Berbasis Business To Consumers Untuk Meningkatan Penjualan Produk Makanan Ringan Khas Pringsewu. *Jurnal AKTUAL*, *15*(2), 109. https://doi.org/10.47232/aktual.v15i2.27

Lestari, G. (2019). No Title. *Journal of Chemical Information and Modeling*, *Konsep Dasar Sistem*.

M Teguh Prihandoyo. (2018). Unified Modeling Language (UML) Model Untuk Pengembangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web. *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT*, *3*(1), 126–129.

maharani, dewi. (2018). *Perancangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Pada Sekolah Islam Modern Amanah*. *2*(April), 27–32. https://doi.org/10.31227/osf.io/r9szc

Maulina, R. (2019). Strategi Perencanaan Produksi Perusahaan Manufaktur. *Journal Enterpreneur*.

Niza, R. P., Andini, S., & Erlinda, E. (2019). PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI APLIKASI M-COMMERCE DENGAN KONSEP BUSINESS TO COSTUMER (B2C) BERBASIS ANDROID PADA TOKO CALISTA COLLECTION GUNUNG PANGILUN PADANG. *JURNAL TEKNOLOGI DAN OPEN SOURCE*. https://doi.org/10.36378/jtos.v2i1.141

Pertiwi, M. (2019). BAB II LANDASAN TEORI 2.1 PENGERTIAN SISTEM INFORMASI 2.1.1 Pengertian Sistem. *Analisis Sistem*.

Prof. Dr. Sri Mulyani, Ak., C. (2016). *METODE ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM* (Kedua). ABDI SISTEMATIKA.

Putra. (2020). PENGERTIAN INFORMASI: Fungsi, Konsep Dasar & Jenis Jenis Informasi. *Salamadian.Com*.

Rohi Abdulloh. (2016). *WEB PROGRAMMING*. PT Elex Media Komputindo.

Rosa A.S, M. S. (2018). *REKAYASA PERANGKAT LUNAK TERSTRUKTUR DAN BERORIENTASI OBJEK*. Informatika.

Safudin, M., Widodo, A. E., Yulianto, E., & Supriatiningsih, S. (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Persediaan Barang Pada Pt. Bumi Permata Medika. *Indonesian Journal on Software Engineering (IJSE)*, *4*(2), 48–54. https://doi.org/10.31294/ijse.v4i2.5982

Sunantoro, R., & Anubhakti, D. (2019). Analisa dan rancangan e-commerce pada toko angsana. *Jurnal IDEALIS*.

Susanti, W., Yuliendi, R. R., Ambiyar, A., & Wakhinuddin, W. (2020). PERANCANGAN PEMBELAJARAN E-LEARNING BAHASA INGGRIS UNTUK PEMULA BERBASIS MULTIMEDIA. *Edukasi: Jurnal Pendidikan*. https://doi.org/10.31571/edukasi.v18i1.1601

Wicaksono, M., Kharisma, A. P., & Fanani, L. (2019). Pengembangan Aplikasi Perangkat Bergerak Berbasis Android Untuk Survei Kepuasan Masyarakat Dengan Metode Mobile-D (Studi Kasus : RSUD Ngudi Waluyo Wlingi Kabupaten Blitar). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*.

Widaryanto, Rochim; Widiyanto, Andi; Rifa, A. (2017). Prototype Function Flow Diagram (FFD) - Combined Unified Modelling Language With DataBase. *Komtika - Komputasi Dan Informatika*, 27–33.

Yasin. (2019). Pengertian MySQL, Fungsi, dan Cara Kerjanya (Lengkap). In *Niagahoster Blog*.