

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi informasi telah merambah ke berbagai bidang, diantaranya adalah bidang pendidikan. Salah satu pemanfaatannya adalah dalam penyampaian informasi kepada publik. Persaingan dalam dunia pendidikan menuntut adanya suatu sistem yang mempermudah proses-proses yang dilakukan secara manual agar proses tercatat secara akuntabilitas dan terperinci (Hendrik Ika Dita Widia, 2017).

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi yang begitu pesatnya dengan didukung oleh sumber daya manusia yang memadai dan berkualitas, diharapkan bisa menciptakan sistem informasi yang dapat membantu kelancaran administrasi sekolah, dalam hal ini penerimaan pembayaran sekolah dari para siswa (Heriyanto & Oktavianis, 2019). Seiring berjalannya waktu, persaingan semakin ketat dalam meningkatkan mutu, dan kualitas pendidikan harus dapat dukungan penuh dari komite sekolah dan instansi terkait serta di dukung oleh tenaga ahli yang cukup professional (Harta, Julianto, & Wahyuni, 2018).

Semua elemen lembaga pendidikan memerlukan sistem yang menghasilkan informasi akurat, serta membantu dalam pengambilan keputusan yang berkaitan dengan perkembangan lembaga pendidikan yang bersangkutan, begitu pula dengan administrasi yang ada di SMA N 6 Sijunjung. Sistem Informasi Pembayaran Sekolah pada SMA N 6 Sijunjung saat ini masih konvensional dengan mencatat ke dalam kartu pembayaran.

Hal ini menyebabkan proses memakan waktu lama dan tingkat kesalahan yang besar, selain itu juga tingkat kecepatan akses data (laporannya) jika dibutuhkan sewaktu-waktu dibutuhkan menjadi terlambat, serta mengingat banyaknya jumlah siswa, maka akan rumit jika masih dilakukan secara manual. Oleh karena itu dibutuhkan suatu sistem yang mampu merekam data pembayaran uang sekolah dengan cepat dan akurat.

Berdasarkan hal-hal yang telah dipaparkan diatas, proses pembayaran uang sekolah perlu di dukung oleh sebuah sistem yang terkomputerisasi. Oleh karena itu, penulis membuat solusi untuk merancang sebuah software yang dapat mengatasi permasalahan di atas, dengan pemanfaatan teknologi informasi yang ditunjang dengan kemajuan kesisteman, perangkat keras dan perangkat lunak diharapkan dapat mengatasi masalah – masalah pelaksanaan administrasi pembayaran.

Dari uraian latar belakang tersebut maka penulis tertarik untuk mengangkat sebuah penelitian dengan judul **”Rancang Bangun Sistem Informasi Pembayaran SPP Sekolah Pada SMAN 6 SIJUNJUNG Menggunakan Bahasa Pemrograman PHP dan Database MySQL”**.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas di dapatlah perumusan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana sistem informasi pembayaran uang sekolah dapat memberikan manfaat bagi pada SMA N 6 Sijunjung ?

2. Bagaimana sistem informasi pembayaran uang spp sekolah ini dapat menggantikan pembayaran uang spp sekolah yang sebelumnya menggunakan cara konvensional ?
3. Bagaimana sistem informasi pembayaran uang sekolah tersebut bisa mengoptimalkan pengolahan data, laporan dan pemberitahuan informasi?

1.3 Hipotesis

Berdasarkan latar belakang masalah di atas didapatkan hipotesis sebagai berikut :

1. Diharapkan dengan adanya sistem informasi pembayaran uang sekolah dapat memberikan manfaat yang besar bagi SMA N 6 Sijunjung.
2. Diharapkan dengan adanya sistem informasi pembayaran uang sekolah ini dapat melakukan pencetakan laporan yang tidak lagi memerlukan pencatatan, dan pembayaran SPP dapat dilakukan menggunakan web sehingga tidak perlu datang ke sekolah.
3. Diharapkan adanya penggunaan sistem informasi pembayaran uang sekolah, pihak sekolah dapat mengoptimalkan laporan pada data yang diinputkan, data yang diproses maupun data yang akan dijadikan pedoman atau informasi. Sehingga bisa dilakukan dengan cepat, tepat dan akurat, sehingga pengoptimalan waktu yang dibutuhkan juga lebih hemat.

1.4 Batasan Masalah

Agar permasalahan yang dihadapi tidak terlalu luas maka perlu ditentukan batasan-batasan terhadap sistem yang dibahas, tujuannya agar pemecahan masalah tidak menyimpang dari tujuan yang akan dicapai dan sesuai dengan judul yang penulis sajikan, maka penulis membuat batasan permasalahan secara umum yaitu penulis hanya membatasi masalah membangun program sistem informasi pembayaran uang sekolah untuk menyelesaikan masalah-masalah yang ada, melalui bahasa pemrograman PHP dan menggunakan database MySQL, sehingga tercapai program untuk SMA N 6 Sijunjung.

1.5 Tujuan Penelitian

Penulis memiliki beberapa tujuan untuk pembuatan penelitian ini, yaitu:

1. Membangun sistem yang mempermudah pihak sekolah dengan menggunakan Bahasa pemrograman PHP.
2. Menerapkan penggunaan database MySQL pada sistem informasi untuk SMA N 6 Sijunjung.
3. Menciptakan kemudahan bagi pihak sekolah dengan menggunakan aplikasi pembayaran uang sekolah pada SMA N 6 Sijunjung.

1.6 Manfaat Penelitian

Penulis memiliki harapan pada penelitian ini dengan menghasilkan manfaat yang berguna, yaitu:

1. Bagi peneliti : mengaplikasikan ilmu yang didapat dibangku perkuliahan, melatih berpikir secara sistematis dan ilmiah, serta sebagai bahan acuan

dalam pengembangan sistem selanjutnya.

2. Bagi pihak sekolah : tersedianya sistem yang mampu membantu dalam administrasi pembayaran uang sekolah.
3. Bagi pembaca : penulis berharap tulisan ini bermanfaat bagi para pembaca khususnya mahasiswa Universitas Putra Indonesia “YPTK” Padang dan masyarakat umum untuk menambah wawasan.

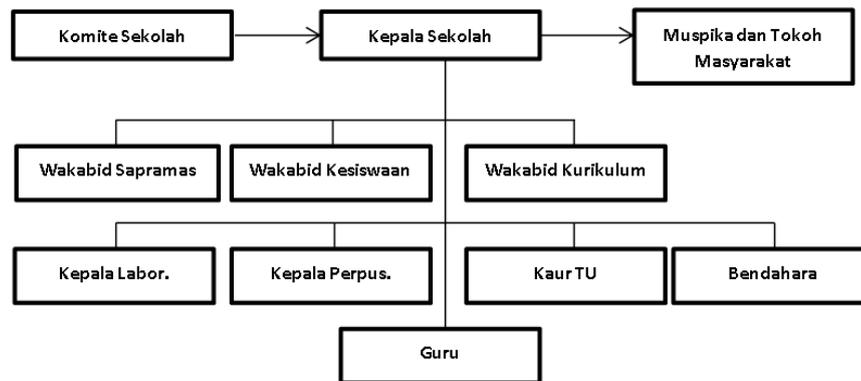
1.7 Gambaran Umum SMA N 6 Sijunjung

Gambaran umum perusahaan ini bertujuan untuk memberikan gambaran tentang SMA N 6 Sijunjung. Gambaran tersebut di antaranya tentang profil sekolah, struktur organisasi serta tugas dan wewenang organisasi pada SMA N 6 Sijunjung.

1.7.1 Profil SMA N 6 Sijunjung

SMAN 6 Sijunjung adalah salah satu satuan pendidikan dengan jenjang SMA di Kamang, Kec. Kamang Baru, Kab. Sijunjung, Sumatera Barat. Dalam menjalankan kegiatannya, SMAN 6 SIJUNJUNG berada di bawah naungan Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan. SMA N 6 Sijunjung memiliki kepala sekolah bernama Dra. Kanti Prihartini. Sekolah ini memiliki 26 guru, dengan 14 kelas, 3 laboratorium, dan 1 perpustakaan. SMA N 6 Sijunjung menyediakan listrik untuk membantu kegiatan belajar mengajar. SMA N 6 Sijunjung menyediakan akses internet yang dapat digunakan untuk mendukung kegiatan belajar mengajar menjadi lebih mudah. Provider yang digunakan SMA N 6 Sijunjung untuk sambungan internetnya adalah Telkomsel Flash.

1.7.2 Struktur Organisasi SMA N 6 Sijunjung



Sumber : SMA N 6 Sijunjung

Gambar 1.1 Struktur Organisasi SMA N 6 Sijunjung

1.7.3 Tugas dan Wewenang

Adapun tugas dan wewenang secara umum adalah :

1. Komite Sekolah

Posisi ini memiliki peran sangat besar, yaitu melakukan kerjasama dengan masyarakat dan pemerintah berkenaan dengan penyelenggaraan pendidikan yang bermutu.

2. Kepala Sekolah

Kepala sekolah bertugas memberikan bimbingan, bantuan, pengawasan dan penilaian pada masalah-masalah yang berhubungan dengan teknis penyelenggaraan dan pengembangan pendidikan pengajaran yang berupa perbaikan program dan kegiatan pendidikan pengajaran untuk dapat menciptakan situasi belajar mengajar.

3. Muspika dan Tokoh Masyarakat

Memiliki fungsi menggali sumber daya untuk kelangsungan kegiatan

sekolah, menaungi dan membina kegiatan - kegiatan masyarakat, serta menggerakkan masyarakat untuk berperan aktif dalam kegiatan sekolah dan memberi dukungan dalam pengelolaan kegiatan.

4. Wakabid Sapramas

bertanggung jawab kepada Kepala Sekolah dalam dalam memimpin, merencanakan, mengembangkan, mengarahkan, mengkoordinasikan, mengawasi, dan mengendalikan kegiatan sekolah dalam melaksanakan program bidang sarana prasarana.

5 Wakabid Kesiswaan

Wakabid Kesiswaan bertanggung jawab kepada kepala sekolah dalam bidang yang diberi amanah dan bertugas menyusun program pembinaan dan kegiatan kesiswaan.

6. Wakabid Kurikulum

Wakabid Kurikulum bertanggung jawab kepada sekolah mengenai penyusun dan menjabarkan kalender pendidikan, serta menyusun pembagian tugas guru dan jadwal pelajaran, mengatur penyusunan program pembelajaran (program-program satuan pembelajaran, dan persiapan mengajar, penjabaran dan penyesuaian kurikulum).

7. Kepala Laboratorium

Kepala Laboratorium bertanggung jawab dalam seluruh kegiatan laboratorium. Kepala Laboratorium mengelola tenaga laboratorium, memantau pemanfaatan sarana dan prasarana yang ada di laboratorium, serta memberikan evaluasi terhadap hasil kinerja para anggota laboratorium.

8. Kepala Perpustakaan

Kepala Perpustakaan bertanggung jawab dalam seluruh kegiatan perpustakaan yaitu melakukan pemantauan dan pengawasan pelaksanaan tugas di perpustakaan, penggunaan anggaran serta perlengkapan atau peralatan lainnya.

9. Kaur TU (Tata Usaha)

Kaur TU bertugas menyusun program kerja tata usaha sekolah, pengelolaan uang sekolah, dan pengadministrasian data-data yang berhubungan dengan sekolah.

10. Bendahara

Bendahara berfungsi menyiapkan kelengkapan penyelenggaraan administrasi keuangan.

11. Guru

Bertugas sebagai pendidik profesional dengan tugas utama mendidik, mengajar, membimbing, mengarahkan, melatih, menilai, dan mengevaluasi siswa dan siswi.