

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Virus corona atau dikenal juga dengan nama *Serve Acute Respiratory Syndrome Coronavirus 2*(SARS-CoV-2) merupakan virus baru yang menginfeksi sistem pernapasan orang yang terjangkit, virus ini umumnya dikenal sebagai Covid-19. Virus ini bahkan membuat kita melakukan kebiasaan baru bahkan di lembaga pendidikan (wahidah,dkk, 2020).

Penyebarannya yang cepat membuat beberapa negara menerapkan kebijakan untuk memberlakukan *lockdown* untuk mencegah penyebaran virus Corona. Karna penyebarannya begitu mudah dan cepat, World Health Organization (WHO) akhirnya menetapkan status Corona Virus Disease 2019 (Covid-19) sebagai Pandemi.

Pandemi COVID-19 telah mempengaruhi banyak sektor di dunia terutama di Indonesia. Sektor pendidikan adalah salah satu sektor yang terdampak pandemi. Pandemi COVID-19 juga telah mempengaruhi sistem pendidikan yang mengarah ke penutupan sekolah, serta sarana pendidikan lainnya. Kebijakan yang diambil oleh pemerintah yaitu dengan mengalihkan proses pembelajaran dari tatap muka menjadi online.

SMAN 6 Sijunjung adalah salah satu sekolah menengah atas yang cukup banyak dikenal di Kabupaten Sijunjung. SMAN 6 Sijunjung memiliki visi

Terciptanya siswa yang unggul dalam prestasi budaya dan IMTAQ. Adapun misi dari SMAN 6 Sijunjung adalah :

1. Melaksanakan PBM dan BK secara efektif dan efisien sehingga berkembang secara optimal
2. Memupuk semangat dan jiwa kompetitif untuk berprestasi.
3. Melaksanakan kegiatan ekstrakurikuler yang terencana
4. Memberikan contoh dalam menegakkan disiplin, kegiatan keagamaan akhlak budi pekerti dalam menjalankan tugas dan kewajiban.
5. Meningkatkan kepedulian social budaya dan kemasyarakatan .
6. Meningkatkan penghayatan dan pengamalan ajaran agama.
7. Meningkatkan kebersihan, kerapian, keindahan, ketertiban, kenyamanan, kerindangan, keamanan (K7).
8. Menyeimbangkan hak dan kewajiban.

Dalam menghadapi pandemi COVID-19, sekolah ini masih menggunakan sistem pendidikan konvensional meskipun hanya 2 sampai 3 hari dalam satu minggu. Sehingga diperlukan suatu metode pendekatan baru yaitu dengan pemanfaatan teknologi informasi secara optimal dalam menunjang pelaksanaan pendidikan dan peningkatan mutu pendidikan serta memutuskan rantai penyebaran COVID-19.

Salah satu bentuk pemanfaatan teknologi informasi dan komunikasi dalam pendidikan adalah dengan lahirnya konsep *e-Learning*. *Electronic learning* disingkat *E-learning*) adalah cara baru dalam proses belajar mengajar. *E-learning* merupakan dasar dan konsekuensi logis dari perkembangan teknologi

informasi dan komunikasi. Dengan *e-Learning*, metode pengajaran dan pembelajaran di sekolah dapat memanfaatkan teknologi melalui media elektronik seperti komputer, laptop, netbook, atau smartphone dengan jaringan internet atau lainnya. *E-learning* bertujuan untuk meningkatkan kemampuan siswa dalam penguasaan materi yang sedang dipelajari dan memberikan pengalaman belajar dalam memanfaatkan media elektronik. Di Indonesia sendiri perkembangan *e-learning* sudah cukup berkembang dengan baik. Banyak sekolah serta perguruan-perguruan tinggi yang telah menyediakan metode pembelajaran dengan berbasis TIK di media online atau internet berupa *e-learning*.

Konsep yang dikenal dengan sebutan *e-Learning* ini membawa pengaruh terjadinya proses transformasi pendidikan konvensional ke bentuk digital, baik secara isi dan sistemnya.

Berdasarkan permasalahan diatas maka dibutuhkan sebuah perancangan sistem informasi *e-Learning* menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai basis datanya. Adapun tujuan dari sistem ini yaitu untuk mengetahui metode yang tepat yang dapat digunakan dalam proses penilaian siswa dalam proses belajar mengajar. Serta membangun sistem informasi *e-Learning* yang dapat digunakan sebagai media penilaian dengan menyediakan latihan soal sebagai sarana untuk memonitor perkembangan belajar siswa, maka penulis akan melakukan pengembangan sistem yang akan dituangkan melalui penelitian dengan judul **“Perancangan Sistem Informasi E-Learning Sebagai Media Pembelajaran di SMAN 6 Sijunjung Menggunakan Bahasa Pemrograman PHP Dan Database MYSQL”**.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang masalah diatas, maka penulis dapat merumuskan masalah yang sedang dihadapi sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang sistem pembelajaran secara *e-Learning* untuk memudahkan siswa dan guru dalam proses belajar mengajar dimasa pandemi ?
2. Bagaimana bahasa pemrograman PHP dapat diaplikasikan untuk sistem pembelajaran dan monitoring secara *e-Learning* pada SMAN 6 Sijunjung ?
3. Bagaimana *Database MySQL* digunakan dalam perancangan sistem pembelajaran secara *e-Learning* pada SMAN 6 Sijunjung ?

1.3 Hipotesa

Berdasarkan rumusan masalah yang telah diuraikan maka dapat ditemukan beberapa hipotesa sebagai jawaban sementara dari permasalahan yang ada yaitu diharapkan :

1. Dengan adanya sistem pembelajaran *e-Learning* diharapkan dapat membantu siswa dan guru dalam melakukan proses belajar mengajar dengan mudah dimasa pandemi.
2. Dengan digunakannya bahasa pemrograman PHP pada SMAN 6 Sijunjung dapat membantu proses absensi sehingga dapat memonitoring siswa serta pemberian tugas agar tercapainya proses belajar mengajar yang lebih mudah.

3. Dengan digunakannya Database *MySQL* dalam pembuatan sistem pembelajaran secara *e-Learning* pada SMAN 6 Sijunjung dapat mempermudah untuk pengelolaan data.

1.4 Ruang Lingkup Penelitian

Penelitian yang dilakukan haruslah terarah, maka objek yang akan diteliti terletak pada masalah mengenai perancangan sistem pembelajaran berbasis *e-Learning* pada SMAN 6 Sijunjung untuk mempermudah proses pembelajaran serta dapat memutuskan rantai penyebaran COVID-19.

1.5 Tujuan

Berdasarkan permasalahan yang ada, maka penelitian ini dilakukan dengan tujuan :

1. Memudahkan guru dan siswa dalam proses belajar mengajar.
2. Membantu memutuskan rantai penyebaran COVID-19.
3. Menerapkan ilmu pengetahuan yang di dapat dalam matakuliah pemrograman sebagai acuan pembuatan sistem pembelajaran berbasis *e-Learning*.
4. Dengan adanya sistem *e-Learning* ini untuk mengetahui tingkat dimana pengetahuan siswa sebagai penilaian pengajar.

1.6 Manfaat Penelitian

1. Peneliti

- a. Sebagai sarana bagi penulis untuk menerapkan serta mengembangkan wawasan di bidang ilmu pengetahuan komputer dalam perancangan aplikasi perangkat lunak, sehingga penulis mampu menciptakan suatu sistem yang baik dan berguna dalam pengelolaan data persediaan.
- b. Bagi peneliti, penelitian ini merupakan sebuah syarat untuk menyelesaikan tugas akhir, maka penelitian ini diharapkan mampu menambah pengetahuan, wawasan, serta pengalaman sebagai realisasi terhadap apa yang penulis pelajari selama perkuliahan.

2. Kampus

- a. Memenuhi salah satu syarat kelulusan mahasiswa Sistem Informasi UPI “YPTK” Padang.
- b. Sebagai salah satu syarat untuk mengikuti sidang komprehensif dan tugas akhir.
- c. Sebagai bahan referensi untuk Perpustakaan Universitas Putra Indonesia “YPTK” Padang khususnya program studi Sistem Informasi.

3. SMAN 6 Sijunjung

- a. Proses belajar mengajar dapat dilakukan secara jarak jauh dengan sistem berbasis *e-Learning*.

1.7 Tinjauan Umum

1.7.1. Sejarah Perkembangan Sekolah

SMA N 6 Sijunjung terletak dikabupaten Sijunjung tempatnya dikecamatan Kamang Baru Kenagarian Kamang. SMA Negeri 6 Sijunjung dibangun diatas tanah seluas 1,983 ha yang dulunya adalah tanah milik warga yang dibeli oleh Pemerintah, tanah ini dulunya merupakan rawa dan kebun milik warga.

SMA N 6 Sijunjung memiliki 13 ruang belajar, labor fisika, labor kimia, 2 ruang labor komputer, 1 ruang perpustakaan, 1 ruang tata usaha, 1 ruang wakil kepala sekolah , dan 1 ruang Kepala sekolah.

Dalam bidang pendidikan sudah terdapat sekolah dari TK hingga SMA. Mutu pendidikan pada umumnya masih menengah. Menengahnya pendidikan ini berkaitan dengan masalah ekonomi dimana mata pencaharian penduduk yang sebagian besar adalah Petani (80%), dan (20 %) yang lainnya swasta.

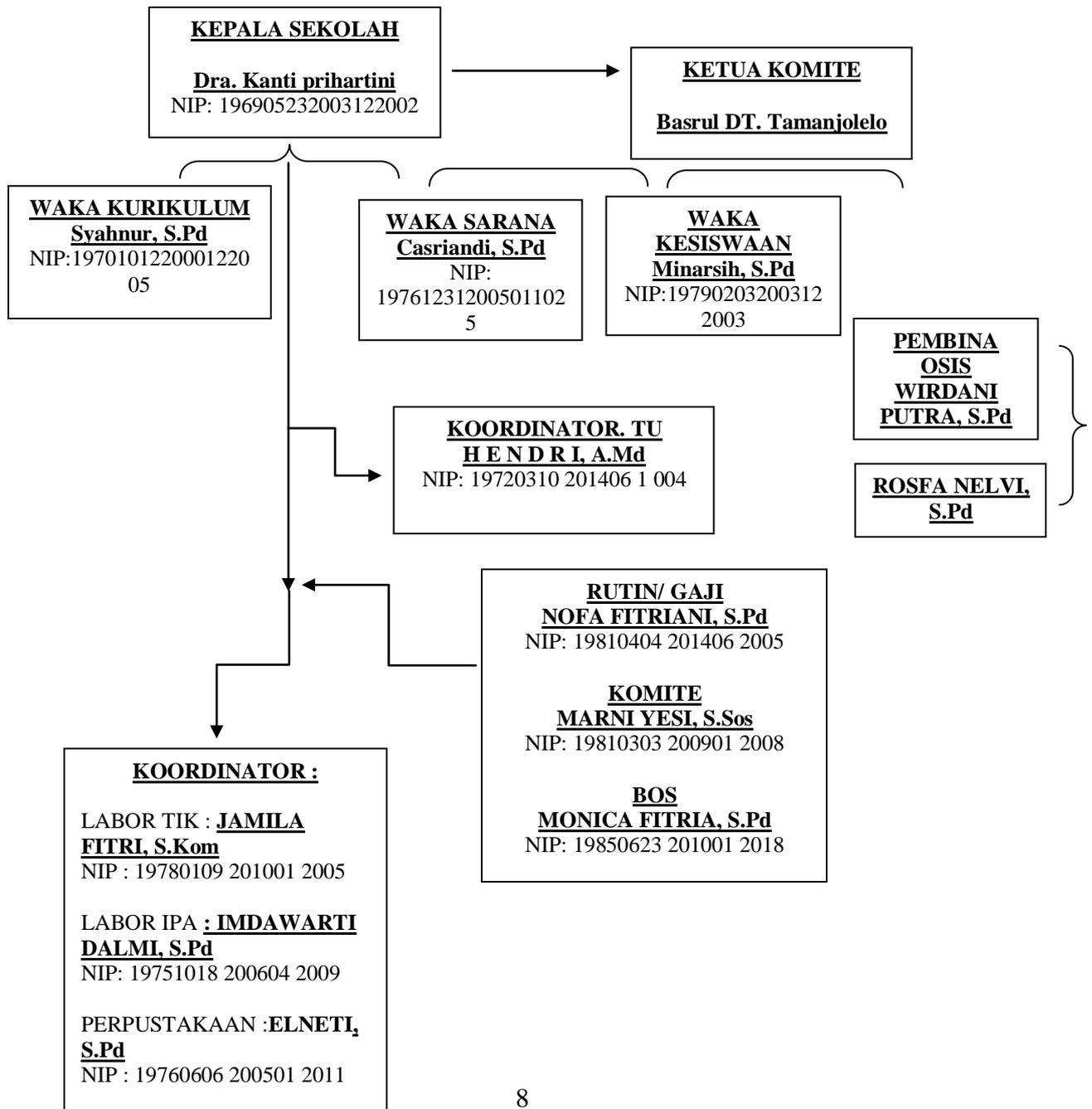
SMA N 6 Sijunjung Berdiri pada tahun 2002 pada tahun 2002 SMA N 6 Sijunjung belum memiliki ruang belajar sendiri untuk melaksanakan Proses Belajar Mengajar. SMA N 6 Sijunjung menumpang di Gedung SD N 14 Kamang, Pada tahun 2003 SMA N 6 Sijunjung sudah mempunyai gedung sendiri dan dinegerikan pada tahun 2003 dengan nama SMU N 1 Kamang Baru. Dan pada tahun 2008 berganti nama menjadi SMA N 6 Sijunjung

Pada tahun 2008 SMAN 6 Sijunjung Dipimpin oleh Bapak Drs.Maizul Andri sampai dengan tahun 2011. Dari tahun 2011 hingga tahun 2018 bulan Desember 2018 Dipimpin Oleh Bapak Drs. Sotrisma MM, pada tahun 2019 bulan Januari Hingga sekarang dipimpin oleh Ibuk Dra. Kanti Prihartini.

1.7.2. Struktur Organisasi

Dari organisasi ini dapat diketahui apa yang akan dilaksanakan dalam mencapai tujuan yang telah ditetapkan. Untuk lebih jelasnya struktur organisasi pada SMAN 6 Sijunjung dapat dilihat pada Gambar 1.1.

Struktur Organisasi Sekolah



1.8 Metode Penelitian

Untuk melakukan penelitian memerlukan data-data sebagai bahan yang digunakan untuk mendukung penelitian, untuk itu penulis menggunakan beberapa cara sebagai berikut :

1. Penelitian Lapangan (*Field Research*)

Penelitian ini dilakukan secara langsung pada SMAN 6 Sijunjung dengan melakukan observasi dan wawancara langsung ke sekolah serta pada pihak-pihak yang terkait sehingga data yang dimuat dalam laporan ini nyata kebenarannya

2. Penelitian Perpustakaan (*Library Research*)

Pengumpulan data juga dilakukan dengan membaca buku-buku literature, buku-buku yang berkaitan dengan penelitian ini, dan artikel-artikel yang berasal dari internet.

3. Penelitian Laboratorium (*Laboratory Research*)

Penelitian ini dilakukan dengan menggunakan komputer untuk mempraktekkan secara langsung dan perancangan sistem baru dan membuat program yang dapat menyesuaikan atau menunjang dalam perancangan sistem baru.

Adapun hardware dan software yang akan digunakan dalam penelitian laboratorium ini adalah sebagai berikut :

a. Perangkat Keras (*Hardware*)

- 1) Laptop ACER Aspire V5-132 Intel Celeron 1019Y
- 2) Memory 2 GB DDR3L

- 3) Storage Hard Disk (HDD) 500 GB
 - 4) VGA Intel HD Graphics with Shared Memory
 - 5) Printer Canon IP2770
- b. Perangkat Lunak (*Software*)
1. Sistem Operasi Windows 7 Ultimate
 2. Microsoft Office Word 2007
 3. Astah
 4. Sublime Text 3
 5. XAMPP
 6. Google Chrome