

ABSTRAK

Judul Skripsi : **PERANCANGAN APLIKASI MULTIMEDIA
PEMBELAJARAN PENGENALAN TATA
SURYA PADA SDN 01 PULAU AIR DENGAN
MENGUNAKAN ADOBE FLASH
PROFESSIONAL**

Nama : **BAYU DWIANTOMO**

No Bp : **15101152610192**

Program Studi : **Sistem Informasi**

Jenjang Pendidikan : **Strata 1 (S1)**

Pembimbing : **1. Fajrul Islami, S.Kom M.Kom
2. Firna Yenila, S.Kom., M.Kom**

Tata surya adalah sekelompok benda langit yang terdiri dari bintang-bintang yang disebut matahari dan semua benda yang terikat oleh gaya gravitasi. Benda-benda tersebut termasuk planet yang sudah diketahui, dan jutaan benda langit lainnya seperti meteor, asteroid, dan komet. Pada saat ini, proses penyampaian pelajaran tata surya di tingkat sekolah dasar di Indonesia hanya dengan mengamati gambar baik dari internet atau dari sebuah buku. Media yang digunakan hanya memberikan visualisasi dalam bentuk yang sederhana, sehingga belum dapat memberikan hasil maksimal pemahaman kepada anak. Ini sangat disayangkan karena dapat membuat anak menjadi salah persepsi tentang materi yang disampaikan. Media pembelajaran interaktif adalah deskripsi kunci yang mengesankan, terutama untuk anak-anak. Media pembelajaran ini diharapkan dapat membantu anak-anak untuk memahami situasi sebenarnya yang terjadi di tata surya tanpa harus menebak gambar dari materi yang disampaikan, sehingga refleksi tersebut akan tertanam dalam memori anak.

Kata kunci: Media Pembelajaran, Adobe, Tata Surya