

DAFTAR RUJUKAN

- Anonim. (2003). Undang-Undang Dasar Nomor 20 Tahun 2003 tentang *Sistem Pendidikan Nasional*. Jakarta : Sinar Grafika.
- Arief S. Sadiman, dkk. (2003). *Media Pendidikan (Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya)*. : Rajawali Pers.
- Armilia Riza & Handayani. 2014. Pengembangan Handout Pengajaran Writing Ii Berbasis Process Genre Based Approach Untuk Meningkatkan Kemampuan Menulis Teks Dalam Penulisan Tugas Akhir. STKIP PGRI Sumbar.
- Arsyad, Azhar. 2016. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Agus Purwanto, Erwan dan Dyah Ratih Sulistyastuti. 2010. *Metode Penelitian Kuantitatif, Untuk Administrasi Publik, dan Masalah-masalah Sosial*. Yogyakarta: Gaya Media Yogyakarta
- Danim, Sudarwan. 2010. *Profesionalisasi dan Etika Profesi Guru*. Bandung: Alfabeta.
- Daryanto. (2011). *Media Pembelajaran*. Bandung: Satu Nusa.
- Dodit, Suprianto., & Rini, A. (2012). *Pemograman Aplikasi Android*. Yogyakarta: MediaKom.
- Eko Prasetya (2017). Skripsi dengan judul Perancangan Dan Pembuatan Media Pembelajaran Perakitan Komputer Berbasis *Android* Kelas X Jurusan Teknik Komputer dan Jaringan SMKN 6 Padang Semester Ganjil Tahun Pelajaran 2016/2017
- <http://globallaveboox.blogspot.co.id/2015/04/pengertian-android-menurut-para-ahli.html?m1>. Pengertian Android menurut para ahli. Diakses pada 29 september 2017
- Heni Noryati. (November 2014). Efektifitas Media Power Point Pada Pembelajaran Bidang Studi Bahasa Indonesia Di SDN Ngelang 02 Kecamatan Maospati Kabupaten Magetan Tahun 2014/2015. *Jurnal Ilmiah Pendidikan*, Vol 02, hal 106-113.
- <http://www.android.com/about>. (2017, September 9). *Karakteristik Android*.
- Kustandi, Cecep., & Sutjipto, Bambang. (2011). *Media Pembelajaran : Manual dan Digital*. Jakarta: Ghalia Indonesia.

- Kuswanto, Joko., & Radiansah, Ferri. (2011). *Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Sistem Operasi Jaringan Kelas XI*. Baturaja: Media Infotama.
- M, Ngalim. Purwanto. (2010). *Prinsip-Prinsip dan Teknik Evaluasi Pengajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Mudjijo. 1995. *Tes Hasil Belajar*. Jakarta : Bumi Aksara.
- Mulyatiningsih, Endang. (2016). *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- MENRISAL, Menrisal; PUTRI, Harmi Maidwi. Perancangan dan Pembuatan Media Pembelajaran Berbasis Android Mata Pelajaran Pemrograman Dasar (Studi Kasus Kelas X TKJ SMK Negeri 2 Padang). *JURNAL PTI (PENDIDIKAN DAN TEKNOLOGI INFORMASI) FAKULTAS KEGURUAN ILMU PENDIDIKAN UNIVERSITA PUTRA INDONESIA" YPTK" PADANG*, 2018, 5.2: 21-30.
- Nana Syaodih Sukmadinata. 2003. *Landasan Psikologi Proses Pendidikan*. Bandung : Remaja Rosdakarya.
- Pratama, Fiki. (2019). Perancangan dan Pembuatan Aplikasi Media Pembelajaran Sistem Komputer Berbasis Android Kelas X Jurusan Teknik Komputer dan Jaringan SMK ADZKIA Padang Tahun Ajaran 2018/2019. Padang: Universitas Putra Indonesia "YPTK" Padang.
- Purwanto. 2010. *Evaluasi Hasil belajar*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar
- Rusman. (2012). *Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer*. Bandung: Alfabeta.
- Sudjana, N, Rivai, A (2015). *Media Pengajaran*. Cetakan ke-12. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta
- S. K. Herlina, S.kom, M.Si. Musliadi KH, *Pemrograman Aplikasi Android Dengan Android Studio, Photoshop, dan Audition*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo, 2019.

- Salimu, Salman Alfarisi. (2018). Perancangan dan Pembuatan Media Pembelajaran Berbasis Android Mata Pelajaran Teknologi informasi dan komunikasi (TIK) Kelas X SMK Negeri 1 Padang Tahun Ajaran 2017/2018. Padang: Universitas Putra Indonesia "YPTK" Padang.
- Thiagarajan, dkk.1974. *Instructional Development for Training Teachers of Exceptional Children*. Minneapolis, Minnesota: Leadership Training Institute/ Special Education, University of Minnesota. (<https://bustangbuhari.wordpress.com/2011/08/25/four-d-model-model-pengembangan-perangkat-pembelajaran-dari-thiagarajan-dkk>. Diakses 19/09/2017)
- Wulandari Adi Putri Kusumadewi (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *Android* pada Mata Pelajaran Pemrograman Dasar Kelas X di SMK Negeri 3 Surabaya.
- Yola Metria (2016). Perancangan Dan Pembuatan Mobile Learning Berbasis Client Server Pada Mata Pelajaran Keterampilan Komputer Dan Pengelolaan Informasi (KKPI) Kelas X Broadcasting SMKN 7 Padang Semester Ganjil Tahun Ajaran 2015/2016.