

ABSTRAK

Phoja Wendika, 2021, Perancangan dan Pembuatan Media Pembelajaran Berbasis *Android* Pada Mata Pelajaran Teknologi Jaringan Berbasis Luas WAN Kelas XI TKJ di SMK Negeri 2 Padang Tahun Ajaran 2020/2021.

Penelitian Ini Bertujuan Untuk Mengetahui Validitas, Praktikalitas Serta Efektifitas Media Pembelajaran Berbasis *Android* Pada Mata Pelajaran Teknologi Jaringan Berbasis Luas WAN, Penelitian ini menggunakan metode pengembangan penelitian (*research & development*). Subjek penelitian berjumlah 31 orang. Model penelitian yang digunakan adalah model penelitian pengembangan (ADDIE model), dengan desain langkah-langkah pengembangannya adalah sebagai berikut. (1) *Analyze*, (2) *design*, (3) *development*, (4) *Implementation* and (5) *Evaluate*. Hasil uji validitas oleh para ahli secara keseluruhan penilaian uji validator terhadap Aplikasi Media Pembelajaran Berbasis *Android* Pada Mata Pelajaran Teknologi Jaringan Berbasis Luas WAN Kelas XI di SMK Negeri 2 Padang sebesar 80,83%, sehingga tingkat validitas dapat diinterpretasikan valid digunakan. Hasil penilaian uji praktikalitas secara keseluruhan penilaian praktikalitas terhadap Aplikasi Media Pembelajaran Berbasis *Android* Pada Mata Pelajaran Teknologi Jaringan Berbasis Luas WAN Kelas XI di SMK Negeri 2 Padang 91,33%, sehingga tingkat praktikalitasnya dapat diinterpretasikan sangat praktis digunakan. Hasil penilaian uji efektifitas secara keseluruhan penilaian efektifitas Aplikasi Media Pembelajaran Berbasis *Android* Pada Mata Pelajaran Teknologi Jaringan Berbasis Luas WAN Kelas XI di SMK Negeri 2 Padang sebesar 93,42% sehingga tingkat efektifitasnya dapat diinterpretasikan sangat efektif digunakan. Kesimpulannya, berdasarkan penilaian beserta masukan ahli serta hasil dari uji coba lapangan Media Pembelajaran Berbasis *Android* sebagai media pembelajaran sudah teruji kelayakan, keunggulan, dan dapat digunakan pada proses pembelajaran pada mata pelajaran Teknologi Jaringan Berbasis Luas WAN Kelas XI TKJ di SMK Negeri 2 Padang.

Kata kunci : ADDIE, *Android*, Media Pembelajaran, *Research & Development* ,
Teknologi Jaringan Berbasis Luas Wan.