

## DAFTAR RUJUKAN

- Achmad, Mahmud. 2018. *Penelitian Komunikasi Kualitatif*. Yogyakarta: PT. LKS Pelangi Aksara Yogyakarta
- Adam, Steffi. Dan Muhammad Taufik Syastra. 2015. *Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi Bagi Siswa Kelas X Sma Ananda Batam*. Jurnal. Batam: Universitas Putera Batam.
- Aditya Sri Nugraha. 2016. "Pengembangan dan Implementasi Mobile Learning Berbasis J2ME untuk Mata Pelajaran Keterampilan Komputer dan Pengelolaan Informas 2015/2016i". Skripsi. Bandung: Universitas Pendidikan Indonesia (UPI).
- Daflen Dian Erata. 2015. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis EGUIpse Pada Android Mata Pelajaran Instalasi Jaringan Komputer Studi Kasus Kelas XI TKJ SMK N 1 sahlunto Tahun Ajaran 2014/2015". Skripsi. Padang: UNES
- Djamarah, dan Aswan Zain. 2013. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Hastuti, dkk . 2015. *Penilaian Konseling Kelompok*. Bandung: Alfabeta.
- Karman, Joni dan Hardi Mulyono, Taqwa Martadinata. 2019. *Sistem Infprmasi Geografis Berbasis Android*. Yogyakarta: Cv. Budi Utama.
- Kustandi, Cecep, dan Daddy Darmawan. 2020. *Pengembangan Medi& Pembelajaran*. Jakarta:Kencana.
- Limbong, Tonni. dan Janner Simarmata. 2020. *Media dan Multimedia Pembelajaran : Teori dan Praktik*. Jakarta: Yayasan kita menulis.
- Nur Fadillah. 2020. "Perancangan Dan Pembuatan Mediapembelajaran Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Bimbingan Tik Kelas X Di Smk N 1 Padang Semestergenap Tahun Ajaran 2019/2020". Skripsi. Padang: UPI YPTK
- Purwanto. 2010. *Riset Pendidikan Geografis*. Kalimantan Selatan: Cv. Cipta Griya Pustaka.
- Riyana, Cepy, 2012. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Kemenag RI
- Said, Hamdanah. dan Muhammad Iqbal Hasanuddin . 2019. *Media Pembelajaran Berbasis ITC*. Sulawesi: Iain Parepare Nusantara Press.
- Santoso, Subhan Adi. dan Chotibuddin. 2020. *Pembelajaran Blended Learning Masa Pandemi*. Bandung: CV Penerbit Qiara Media.

- Sugiyono. 2012. *Metode Penelitian Pendidikan: Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Suryadi, Ahmad. 2020. *Evaluasi Pembelajaran*. Jawa Barat: Cv. Jejak.
- Syuhadah Rahmat. 2018. “*Implementasi Augmented Reality pada Pengenalan Alat Olahraga Hockey Sebagai Pendukung Sarana dan Prasarana Olahraga Berbasis Android*”. Skripsi. Medan: US
- Triwiyanto, Teguh . 2014. *Pengantar Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Wijaya, I., & Firmansyah, D. (2018). Perancangan Dan Pembuatan Media Pembelajaran Berbasis Android Mata Pelajaran Teknologi Perkantoran (Studi Kasus Kelas X Otps SMK Negeri 3 Padang). *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi UPI-YPTK*, Vol 5 No 2, Halaman 9-20.
- Yunus, Y., & Sardian, M. (2018). Perancangan Dan Pembuatan Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Sistem Komputer (Studi Kasus Kelas X Rpl SMK Negeri 2 Padang). *Jurnal Pendidikan Dan Teknologi Informasi UPI-YPTK*, Vol 5 No 2, Halaman 31-41.
- Yola Metria. 2016. “*Perancangan Dan Pembuatan Mobile Learning Berbasis Client Server Pada Mata Pelajaran Keterampilan Komputer Dan Pengelolaan Informasi (KKPI) Kelas X Broadcasting SMKN 7 Padang Semester Ganjil Tahun Ajaran 2015/2016*”. Skripsi. Padang: UPI YPTK
- Yudha, Yudhanto., & Ardhi, Wijayanto. (2017). *Mudah Membuat dan Berbisnis Aplikasi Android Dengan Android Studio*. Jakarta: Gramedia.