

ABSTRAK

**JUDUL : APLIKASI GAME KUIS PEMBELAJARAN
MENGHITUNG UNTUK ANAK TK
BERBASIS ANDROID**

NAMA : MUHAMAD RIFKI PERSADA

NOBP : 17101152600016

FAKULTAS : ILMU KOMPUTER

JENJANG PENDIDIKAN : DIPLOMA III (D3)

DOSEN PEMBIMBING : AULIA FITRUL HADI, S.KOM, M.KOM

Perkembangan Teknologi Informasi sangat berperan penting bagi kehidupan manusia. dengan adanya perkembangan Teknologi Informasi manusia dapat dengan mudah mendapatkan informasi dan manusia dapat dengan mudah melakukan kegiatan sehari-hari dengan bantuan teknologi yang ada. Salah satu teknologi yang saat ini berkembang sangat pesat adalah teknologi yang berupa smartphone terutama yang berbasis Android. Android adalah sistem operasi dengan sumber terbuka, dan Google merilis kodenya di bawah lisensi apache. Kode dengan lisensi terbuka dalam lisensi perizinan Android memungkinkan perangkat lunak ini untuk dimodifikasi secara bebas dan didistribusikan oleh pembuat perangkat, operator nirkabel dan pengembang aplikasi. Sehingga banyak tercipta aplikasi dan game yang membantu kehidupan sehari – hari, contoh nya game edukasi. Game edukasi dapat mempermudah cara belajar, terkadang saat belajar seseorang akan dihadapkan dengan kondisi dimana sulit memahami pelajaran, maka dengan adanya game edukasi diharapkan dapat membantu penggunanya memahami pelajaran yang ada di game tersebut, selain itu game edukasi menjadi sarana belajar yang sangat menyenangkan bagi para pelajar, karena pelajar akan lebih senang dengan cara bermain sambil belajar.

Kata kunci: Teknologi Informasi, Android, Aplikasi, Game