

DAFTAR RUJUKAN

- Armilia Riza & Handayani. 2014. Pengembangan Handout Pengajaran Writing Ii Berbasis Process GenreBased Approach Untuk Meningkatkan Kemampuan Menulis Teks Dalam Penulisan Tugas Akhir. STKIP PGRI Sumbar.
- Arsyad. 2011. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo.
- 2012. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo.
- 2015. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo.
- 2016. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo.
- Ayu Rahayu. 2018. Skripsi Perancangan Dan pembuatan Media Pembelajaran Berbasis Android Mata Ketrampilan Komputer dan Pengelolaan Informasi kelas XII TAV SMK Negeri 2 Solok Semester Ganjil Tahun Ajaran 2016/2017.
- Chomaidi dan Salamah. 2018. *Pendidikan dan Pengajaran*. Jakarta: PT. Grasindo.
- Enterprise, Jubille. (2015). *Mengenal Dasar-Dasar Pemrograman Android*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Erik Rosiska. 2017. Skripsi Perancangan Dan pembuatan Media Pembelajaran Berbasis Android Jurusan Multimedia pada Mata Pelajaran Komposisi Foto Digital kelas X di SMK Negeri 1 Sungai Penuh Tahun Ajaran 2017/2018.
- Harmi Maudwi Putri. 2018. Skripsi Perancangan Dan pembuatan Media Pembelajaran Berbasis Android Mata Pelajaran Pemrograman Dasar kelas X Teknik Komputer Jaringan SMK Negeri 2 Padang Tahun Ajaran 2017/2018.
- Hastuti, dkk. 2015. *Pengembangan Modul IPA Terpadu Berbasis Masalah Dengan Tema Pencemaran Lingkungan*. Jurnal Inkuri.
- Heni Noryati. 2014. Efektifitas Media Power Point Pada Pembelajaran Bidang Studi Bahasa Indonesia Di SD N Ngelang 02 Kecamatan Maospati Kabupaten Magetan Tahun 2014/2015. Pendidikan guru sekolah dasar. STKIP Doktor Nugroho Magetan.
- <http://www.android.com/about>. Karakteristik *Android* . diakses pada 7 Oktober 2019

- [https://id.wikipedia.org/wiki/Android_\(sistem_operasi\)](https://id.wikipedia.org/wiki/Android_(sistem_operasi)). *Android* (sistem operasi). diakses pada 10 Oktober 2019.
- Irianto, Agus. 2014. *Statistik Konsep Dasar, Aplikasi dan Pengembangannya Edisi Kedua*. Jakarta: Kencana.
- Parwati, dkk. 2018. *Belajar dan Pembelajaran*. Depok: PT. RajaGrafindo Persada.
- Purwanto, Ngalim. 2010. *Prinsip-Prinsip dan Teknik Evaluasi Pengajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Ramadhani, Anis. 2013. *Jurus Rahasia Pintar Menguasai Android Untuk Pemula*. Jakarta: Kir Direction.
- Rusman. 2012. *Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer*. Bandung: Alfabeta
- Sanjaya, Wina. 2012. *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana.
- Sugiyono. 2012. *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D)*. Bandung: Alfabeta.
- 2013. *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D)*. Bandung: Alfabeta.
- 2014. *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D)*. Bandung: Alfabeta.
- Tamimuddin H, Muh. 2007. *Mengenal Mobile Learning (M-Learning)*. Artikel dimuat di LIMAS Edisi 18, Juni 2007.
- Thiagarajan, dkk. 1974. *Instructional Development for Training Teachers of Exceptional Children*. Minneapolis, Minnesota: Leadership Training Institute/ Special Education, University of Minnesota. (<https://bustangbuhari.wordpress.com/2011/08/25/four-d-model-model-pengembangan-perangkat-pembelajaran-dari-thiagarajan-dkk>.diakses 10/10/2019 pukul 19.44 wib).
- Yaumi, Muhammad. 2018. *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Jakarta: Predamedia Group.