

DAFTAR RUJUKAN

- Arsyad Azhar, 2016. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers
- Deni Dermawan. 2016. *Mobile Learning Sebuah Aplikasi Teknologi Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers
- Dimiyati dan Mudjiono. 2009. *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Hafizil Ziko S 2012, *Perancangan Dan Pembuatan Media Pembelajaran Pada Perangkat Mobile Berbasis Android Mata Pelajaran Teknologi Informasi Dan Komunikasi Kelas X Semester Ganjil Pada Sekolah Menengah Atas Pgri 2 Padang Tahun Ajaran 2015/2016*
- Hastuti, dkk. 2015. *Pengembangan Modul IPA Terpadu Berbasis Masalah Dengan Tema Pencemaran Lingkungan*. Jurnal Inkuri.
- Jayanto, 2019. *Aplikasi M-Learning Berbasis J2me Pada Pokok Bahasan Gaya Untuk Siswa Kelas VII SMP Negeri 5 Semarang*. Skripsi, Jurusan Fisika, Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, Universitas Negeri Semarang.
- Kumputerdia.com. *Versi Android Terbaru (di akses 02 Oktober 2019)*
<http://www.komputerdia.com/2019/04/urutan-versi-android-terlengkap-dan-penjelasanannya.html>
- Made teguh, dkk. 2014. *Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Graha Ilmu
- Miarso, 2004. *Media Pembelajaran*. Bandung: Alfabeta
- Mudjiyo. 1995. *Tes Hasil Belajar*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Nyoman, Ni Purwati. 2018. *Belajar dan Pembelajaran*. Depok: PT RajaGrafindo
- Oemar, Hamalik. 2005. *Kurikulum dan Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Purwanto. 2010. *Pengertian Efektifitas* (diakses 31 Oktober 2019).
<http://id.shyoong.com/business-management/humanresources/pengertian-efektifitas/>
- Rosa A.S dan M. Shalahuddin. 2014. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika

Rusman. 2003. *Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer: Mengembangkan Guru abad 21*. Bandung: Alfabeta

Saidah.2016. *Pentingya Pendidikan*. Yogyakarta: Graha Ilmu

Satrio.2008. *Pengertian Efektifitas* (diakses 21 September 2019).
<http://id.shyoong.com/businnes-management/humanresources/pengertian-efektifitas/>

Sugiyono.2014. *Metoda Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

Tamimuddin H. Muh. 2007. *Mobile Learning*. . Bandung: Informatika

Trianto.2007.*Model Pembelajaran Terpadu dalam Teori dan Praktek*. Jakarta: Prestasi Pustaka

Yuniar Supardi. 2014. *Koleksi Program Tugas Akhir dan Skripsi dengan Android*. Jakarta: PT Elex Media Komputido.