

ABSTRAK

Resha Trijaya Ardika, 2019, **Perancangan dan Pembuatan Media Pembelajaran Berbasis *Android* Pada Mata Pelajaran Dasar Desain Grafis Kelas X SMK Negeri 8 Padang Tahun Ajaran 2019/2020**, Sarjana Pendidikan Teknik Informatika Fakultas Keguruan Ilmu dan Pendidikan Universitas Putra Indonesia “YPTK” Padang.

Penelitian dan pengembangan ini dilatar belakangi oleh permasalahan Keterbatasan sumber belajar Dasar Desain Desain Grafis yang ada di SMK Negeri 8 Padang pada tahun ajaran 2019/2020. Hal ini terjadi karena tidak adanya media pembelajaran yang menarik minat belajar bagi siswa. Oleh karena itu penulis berupaya merancang media pembelajaran yang menarik bagi siswa. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui Validitas, Praktikalitas dan Efektifitas Perancangan dan Pembuatan Media Pembelajaran Berbasis *Android* Pada Mata Dasar Desain Grafis Kelas X SMK N 8 Padang Tahun Ajaran 2019/2020.

Penelitian ini menggunakan metode penelitian pengembangan (*Research & Development*). Subjek penelitian berjumlah 30 orang siswa SMK Negeri 8 Padang. Metode penelitian ini menggunakan analisis (*ADDIE*), dengan *desain* dan langkah-langkah pengembangannya adalah sebagai berikut. (1) *Analyze*, (2) *Design*, (3) *development*, (4) *Implementasi*, dan (5) *Evaluate*.

Hasil uji validitas oleh para ahli secara keseluruhan penilaian uji validator terhadap Media Pembelajaran Berbasis *Android* pada mata pelajaran Dasar Desain Grafis Kelas X SMK Negeri 8 Padang sebesar 97,67%, sehingga tingkat validitas dapat diinterpretasikan sangat valid digunakan. Hasil penilaian uji praktikalitas secara keseluruhan penilaian praktikalitas terhadap Media Pembelajaran Berbasis *Android* pada mata pelajaran Dasar Desain Grafis Kelas X SMK Negeri 1 Padang sebesar 89,79%, sehingga tingkat praktikalitasnya dapat diinterpretasikan sangat praktis digunakan. Hasil penilaian uji efektifitas secara keseluruhan penilaian efektifitas terhadap Media Pembelajaran Berbasis *Android* pada mata pelajaran Dasar Desain Grafis Kelas X SMK Negeri 8 Padang sebesar 82,24% sehingga tingkat efektifitasnya dapat diinterpretasikan baik digunakan. Kesimpulannya, berdasarkan penilaian beserta masukan ahli serta hasil dari uji coba lapangan Media Pembelajaran Berbasis *Android* sebagai media pembelajaran sudah teruji kelayakan, keunggulan, dan dapat digunakan pada proses pembelajaran pada mata pelajaran Dasar Desain Grafis kelas X SMK Negeri 8 Padang.

Kata kunci : *Android*, Media Pembelajaran, Dasar Desain Grafis.