

ABSTRAK

Agus Budi Santoso, 2020, **Perancangan Dan Pembuatan Media Pembelajaran Berbasis Android Menggunakan Adobe Flash Cs 6 Pada Mata Pelajara Simulasi Komunikasi Digital Di SMKN 9 Padang Tahun Ajaran 2019/2020, Sarjana Pendidikan Teknik Informatika Fakultas Keguruan Ilmu dan Pendidikan Universitas Putra Indonesia “YPTK” Padang.**

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui validitas, praktikalitas dan efektifitas perancangan dan pembuatan media pembelajaran berbasis *android* mata pelajaran Simulasi Komunikasi Digital kelas X SMK Negeri 9 Padang tahun ajaran 2019/2020. Penelitian ini menggunakan metode penelitian pengembangan (*Research & Development*). Subjek penelitian berjumlah 34 orang. Metode penelitian ini menggunakan model (ADDIE), dengan *desain* dan langkah-langkah pengembangannya adalah sebagai berikut. (1) *Analysis*, (2) *Design*, (3) *Development*, (4) *Implementatio*, dan (5) *Evaluation*.

Hasil uji validitas oleh para ahli secara keseluruhan penilaian uji validator terhadap media pembelajaran berbasis *android* pada mata pelajaran Simulasi Komunikasi Digital kelas X SMK Negeri 9 Padang sebesar 93,93%, sehingga tingkat validitas dapat di interprestasikan sangat valid digunakan. Hasil penilaian uji praktikalitas secara keseluruhan penilaian praktikalitas terhadap media pembelajaran berbasis *android* pada mata pelajaran Simulasi Komunikasi Digital kelas X SMK Negeri 9 Padang sebesar 89,42%, sehingga tingkat praktikalitasnya dapat di interprestasikan sangat praktis digunakan. Hasil penilaian uji soal test efektifitas secara keseluruhan penilaian efektifitas terhadap Media Pembelajaran Berbasis *Android* pada mata pelajaran Simulasi Komunikasi Digital kelas X SMK Negeri 9 Padang sebesar 85,98% sehingga tingkat efektifitasnya dapat di interprestasikan efektif digunakan. Kesimpulannya, berdasarkan penilaian beserta masukan ahli serta hasil dari uji coba lapangan media pembelajaran berbasis *android* sebagai media pembelajaran sudah teruji kelayakan, keunggulan, dan dapat digunakan pada proses pembelajaran pada mata pelajaran Simulasi Komunikasi Digital kelas X SMK Negeri 9 Padang.

Kata kunci : *Android* , Media Pembelajaran, Simulasi Komunikasi Digital.