

## DAFTAR RUJUKAN

- Andy Pramono (2013). Hasil penelitian ini adalah terbentuknya aplikasi sebagai pendukung pembelajaran rumah adat Indonesia dengan menggunakan android
- Arief S. Sadiman. 2003. *Media pendidikan, Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Jakarta : PT. Raja Grafindo.
- Arsyad, 2014.*Edisi Revisi Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo.
- Arsyad, 2013.*Edisi Revisi Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Hastuti, dkk.2015. Pengembangan Modul IPA Terpadu Berbasis Masalah Dengan Tema Pencemaran Lingkungan .Jurnal Inkuri.
- Hermawan, 2011. Mudah Membuat Aplikasi Android.Yogyakarta: Andi Offset.
- <http://www.android.com/about>. Karakteristik *Android* . diakses pada 9 September 2017
- Made teguh, dkk. 2014. *Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta:Graha Ilmu
- Meki Sardiwan (2018). Dengan judul Perancangan dan Pembuatan Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Sistem Komputer Studi Kasus Kelas X RPL SMK N 3 Padang Tahun Ajaran 2017/2018.
- Mulyana. 2012. *App Inventor : Ciptakan Sendiri Aplikasi Androidmu*. Yogyakarta: Penerbit ANDI.
- Nikmatul Khairani (2019). Dengan judul Perancangan dan Pembuatan Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Simulasi Dan Komunikasi Digital Studi Kasus Kelas X SMK –SMAK Padang Tahun Ajaran 2018/2019.
- Rusman. 2012. *Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer*. Bandung: Alfabeta.
- Rusman. 2013. *Model-Model Pembelajaran*. Jakarta: RajaGrafindo Persada
- Sukiman. 2012. *Pengembangan Sistem Evaluasi*. Yogyakarta: Insan Madani

- Sugiyono. (2007). *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D)*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2014) *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D)*. Bandung: Alfabeta.
- Tamimuddin H, Muh. 2007. *Mengenal Mobile Learning ( M-Learning)*. Artikel dimuat di LIMAS Edisi 18, Juni 2007.
- Purwanto. 2009. *Ilmu Pendidikan Teoritis dan Praktis*, Bandung: PT.Remaja Rosdakarya