

DAFTAR RUJUKAN

- Afrian.2014. “Perancangan Aplikasi Game Asah Otak Tebak Kata Berbasis Android Dengan Menggunakan Metode Linear Congruents Method (LCM)”. *Jurnal Informatika, Volume VI Nomor 1* : Halaman 45.
- Arsyad, Azhar. 2007. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Binus, 2001. *Multimedia Interaktif.(Online)*. http://library.binus.ac.id/Collections/thesis_detail/2015-1-01181-IF . Diakses tanggal 02 Februari 2017.
- Darmawan, Deni. 2012. *Inovasi Pendidikan : Pendekatan Praktik Teknologi Multimedia dan Pembelajaran Online*. PT Remaja Rosdakarya : Bandung
- DePorter, Bobbi dan Hernacki, Mike. 2000. *Quantum Learning: Membiasakan Belajar Nyaman dan Menyenangkan; Penerjemah, Alwiyah Abdurrahman*. Bandung: Kaifa.
- Djamarah, Syaiful Bahri. 2010. *Strategi Belajar Mengajar* . Rineka Cipta : Jakarta
- Handayani,D. dan Agustini,Rudiana. 2016. “Pengembangan Permainan Tebak Kata Sebagai Media Pembelajaran pada Materi Kimia Unsur”. *Jurnal Pendidikan Kimia*, Volume 5 No.2, Tahun 2016.
- Hamalik,Oemar. 2011. *Perencanaan Pengajaran dan Berdasarkan Pendekatan Sistem*. PT Bumi Aksara : Jakarta
- Harjanto.2011.*Perencanaan Pengajaran*. Rineka Cipta : Jakarta
- Kustandi,Cecep. dan Sutjipto, Bambang. 2011. *Media Pembelajaran Manual dan Digital*. Ghalia Indonesia : Bogor.
- Pramono, Gatot. 2007. *Aplikasi Component Display Theory dalam Multimedia dan Web Pembelajaran*. Jakarta: PUSTEKKOM Depdiknas.
- Rochmad. 2011. *Model Pengembangan Perangkat Pembelajaran Matematika. Online*, (<http://blog.unnes.ac.id/rochmad/files/2011/03/Desain-Model-Pengembangan.pdf>, diakses pada 5 Februari 2017).
- Rusman,2012. *Model – model Pembelajaran : Mengembangkan Profesionalisme guru*. Rajawali Press : Jakarta
- Sadiman, Arief S,dkk.2009. *Media Pendidikan : Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Rajawali Press : Depok
- Sadulloh,Uyoh,dkk. 2011. *Pedagogik (Ilmu mendidik)*. Alfabeta : Bandung

- Setyosari,Punaji.2013. *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan Edisi Ketiga*. Kencana : Jakarta
- Sudjana.2010. *Metode dan Teknik Pembelajaran Partisipatif* . Falah Production : Bandung
- Trianto,2009. *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif- Progresif* . Kencana : Jakarta
- Uno,Hamzah B.2011. *Perencanaan Pembelajaran*. PT Bumi Aksara : Jakarta
- Warsita, Bambang.2008. *Teknologi Pembelajaran, Landasan dan Aplikasinya*. Rineka Cipta : Jakarta
- Widiasworo,Erwin.2014. *Rahasia Menjadi Guru Idola*. Ar-Ruzz Media : Yogyakarta
- Yamin, Martinis. 2009. *Desain Pembelajaran Berbasis Tingkat Satuan Pendidikan*.
Tim Gaung Persada Press : Jakarta.