

DAFTAR RUJUKAN

- Arsyad Azhar, 2016. Media Pembelajaran. Jakarta: Rajawali Pers.
- Bagus Eko Pambudi. 2015. Skripsi dengan judul Perancangan dan Pembuatan Media Pembelajaran Pengolahan Citra Digital Berbasis Android Pada Kelas XI Multimedia SMK Negeri 4 Padang Tahun Ajaran 2015/2016.
- Casofa, 2016. Dasar Desain Grafis. Bandung: Informatika.
- Deni Dermawan. 2016. Mobile Learning Sebuah Aplikasi Teknologi Pembelajaran. Jakarta: Rajawali Pers
- Dimiyati dan Mudjiono. 2009. Belajar dan Pembelajaran. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Emithu, 2010. Teknologi Komunikasi Komputer. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Hafizil Ziko S 2012, Perancangan Dan Pembuatan Media Pembelajaran Pada Perangkat Mobile Berbasis Android Mata Pelajaran Teknologi Informasi Dan Komunikasi Kelas X Semester Ganjil Pada Sekolah Menengah Atas Pgri 2 Padang Tahun Ajaran 2015/2016.
- Hamzah dkk, 2011. Teknologi Komunikasi dan Informasi Pembelajaran. Jakarta: Rajawali Pers.
- Jaslin Ikhsan jurusan pendidikan kimia universitas negeri Yogyakarta (2016). Skripsi dengan judul pengembangan media pembelajaran berbasis Android pada materi kelarutan untuk meningkatkan performa akademik peserta didik SMA.
- Jayanto, 2019. Aplikasi M-Learning Berbasis J2me Pada Pokok Bahasan Gaya Untuk Siswa Kelas VII SMP Negeri 5 Semarang. Skripsi, Jurusan Fisika, Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, Universitas Negeri Semarang.
- Komputerdia.com. Versi Android Terbaru (di akses 02 Oktober 2019)
<http://www.komputerdia.com/2019/04/urutan-versi-android-terlengkap-dan-penjasannya.html>
- Made teguh, dkk. 2014. Model Penelitian Pengembangan. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Miarso, 2004. Media Pembelajaran. Bandung: Alfabeta
- Mudjiyo. 1995. Tes Hasil Belajar. Jakarta: Bumi Aksara.

- Nyoman, Ni Purwati. 2018. Belajar dan Pembelajaran. Depok: PT RajaGrafindo
- Oemar, Hamalik.2005.Kurikulum dan Pembelajaran.Jakarta: Bumi Aksara.
- Purwanto.2010.Prinsip-Prinsip dan Teknik Evaluasi Pengajaran. PT Remaja Rosdakarya.
- Rosa A.S dan M. Shalahuddin. 2014. Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek. Bandung: Informatika
- Rossett. 2002. E-learning dalam dunia pendidikan. Jakarta: Bumi Aksara.
- Rusman dkk. 2003. BelajardanPembelajaran Berbasis Komputer: Mengembangkan Guru abad 21. Bandung: Alfabeta
- Saidah.2016. Pentingnya Pendidikan. Yogyakarta: Graha Ilmu
- Satrio.2008. Pengertian Efektifitas (diakses 21 September 2019). <http://id.shyoong.com/businnes-management/humanresources/pengertian-efektifitas/>
- Sugiyono.2014. Metoda Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D. Bandung: Alfabeta.
- Tamimuddin H. Muh. 2007. Mobile Learning. . Bandung: Informatika
- Trianto.2007.Model Pembelajaran Terpadu dalam Teori dan Praktek. Jakarta: Prestasi Pustaka
- Yuniar Supardi. 2014. Koleksi Program Tugas Akhir dan Skripsi dengan Android. Jakarta: PT Elex Media Komputido.