

## ABSTRAK

Rangga Mukti, 2020, **Validasi Perancangan dan Pembuatan Modul Interaktif Pada Mata Pelajaran Animasi 2D Pada SMK N 4 Padang, Sarjana Pendidikan Teknik Informatika Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Putra Indonesia “YPTK” Padang.**

Perancangan ini bertujuan untuk memvalidasi Modul Interaktif pada mata pelajaran Animasi 2D di SMK N 4 Padang.

Metode penelitian yang digunakan adalah metode penelitian pengembangan (*research and development*), dengan desain pengembangan yang dipilih adalah menggunakan model pengembangan *Three-D model*, dengan subjek penelitian Validator yang berjumlah 3 orang.

Hasil analisis dapat diperoleh nilai Validasi modul interaktif pada mata pelajaran Animasi 2D sebesar 89,66%, sehingga tingkat validitas dapat diinterpretasikan Sangat valid digunakan. Jadi, dapat disimpulkan bahwa Modul Interaktif mata pelajaran Animasi 2D SMK N 4 Padang layak digunakan untuk proses pembelajaran.

**Kata kunci** : Multimedia, Modul Interaktif, Animasi 2D