

## DAFTAR PUSTAKA

- Afrizal Manda. (2015). *Pengembangan Modul Multimedia Interaktif Berbasis Macromedia Director MX Pada Mata Pelajaran Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK) Kelas X SMAN 12 Padang Tahun Pelajaran 2014/2015*. Skripsi tidak diterbitkan. Padang : Universitas Putra Indonesia “YPTK” Padang.
- Ali Sadikin, 2012. *Mobile Learning*, Tersedia pada <https://alisadikinwear.wordpress.com/2012/07/07/mobile-learning-m-learning-solusi-cerdas-pembelajaran-terkini/> diakses pada 1 Oktober 2015.
- Amri, Rahman. 2013. *Strategi & Desain Pengembangan Sistem Pembelajaran*. Jakarta : Prestasi Pustakaraya 2013.
- Aunurrahman. 2010. *Belajar dan Pembelajaran*. Bandung : Penerbit Alfabeta.
- Daflen Dian Erata. (2015). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Eclipse Pada Android Untuk Mata Pelajaran Produktif Instalasi Jaringan Komputer Untuk Kelas XI TKJ Semester Genap SMK Negeri 1 Sawahlunto Tahun Ajaran 2014/2015*. Skripsi tidak diterbitkan. Padang : Universitas Putra Indonesia “YPTK” Padang.
- Darmawan D. 2012. *Inovasi Pendidikan*. Bandung : PT Remaja Rosdakarya
- Global Book, 2015. *Pengertian Android menurut para Ahli*, Tersedia pada <http://globallavebookx.blogspot.co.id/2015/04/pengertian-android-menurut-para-ahli.html> diakses pada 1 Oktober 2015.
- Indra Wijaya. (2010). *Perancangan dan Pembuatan CD Multimedia Interaktif Mata Pelajaran Kimia Pokok Bahasan Konsep Materi dan Perubahannya Untuk Siswa Kelas X Sekolah Menengah Kejuruan Adzkie Padang*. Skripsi tidak diterbitkan. Padang : FT Universitas Negeri Padang.
- Irman Maulana. 2014. *Pemrograman Game dengan Action Script 3.0 Pada Adobe Flash CS6*. Yogyakarta : Penerbit ANDI.
- Iswindarty, Peny. (2013). *Pengolahan Citra Digital*. Malang: Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Rizal, 2012. *Mobile Learning*, Tersedia pada <http://www.bjgp-rizal.com/2012/05/pembelajaran-berbasis-mobile-online.html> diakses pada 1 Oktober 2015
- Rusman 2012. *Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer*. Jakarta: Rajawali Pers. PT. Rajagrafindo Persada.

