

**LAPORAN KEGIATAN  
PROGRAM PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT  
UNIVERSITAS PUTRA INDONESIA “YPTK” PADANG**



**PEMANFAATAN IT DI MASA PANDEMI BAGI MASYARAKAT  
TERDAMPAK COVID 19**

**Oleh:**

**Ketua Tim Pengusul**

Dr. Yuhandri, M.kom

**Anggota Tim Pengusul**

Syafrika Deni Rizki, M.kom

Muhammad Afdhal, M.Kom

**UNIVERSITAS PUTRA INDONESIA “YPTK” PADANG  
JUNI 2021**



Yayasan Perguruan Tinggi Komputer Padang  
**UNIVERSITAS PUTRA INDONESIA "YPTK"**

Jalan Raya Lubuk Begalung, Padang, Telp. (0751) 776666. Fax. 71913. E-mail : admin@upiypk.ac.id Homepage : http://upiypk.ac.id  
Fak. Ilmu Komputer, Fak. Ekonomi dan Bisnis, Fak. Teknik, Fak. Psikologi, Fak. Desain Komunikasi Visual, Fak. Keguruan dan Ilmu Pendidikan,  
Program Magister Manajemen S2, Program Magister Teknik Informatika S2, Program Doktor Manajemen S3, Program Doktor Teknologi Informasi S3

**PENGESAHAN  
KEGIATAN PENGABDIAN MASYARAKAT**

1. Judul  
Pemanfaatan IT di Masa Pandemi Bagi Warga Terdampak Covid 19
2. Ketua
  - a. Nama : Dr. Yuhandri, S.Kom., M.Kom
  - b. NIDN : 1015057301
  - c. Pangkat/golongan : Pembina (Lektor Kepala Kum :550) /IV a
  - d. Jabatan Pendidikan : Dosen
  - e. Fakultas : Ilmu Komputer
  - f. Jurusan : Teknik Informatika
  - g. Email : yuyu@upiypk.ac.id
  - h. No. Telp/HP : 081267471118
3. Personalia  
Anggota Pelaksana : 2 org  
Anggota I : Syafrika Deni Rizki, M.kom  
Anggota II : Muhammad Afdhal, M.Kom
4. Bentuk Kegiatan : Pengenalan dan Pelatihan
5. Jangka waktu : Satu Bulan ( Juni )
6. Sifat Kegiatan : Pendidikan dan Latihan
7. Sumber dana : Mandiri

Padang, 12 Juni 2021

Mengetahui,  
Dekan Fakultas Ilmu Komputer



Dr. Yuhandri, S.Kom., M.Kom  
NIDN : 1015057301

Ketua Pelaksana  
Pengabdian Masyarakat,



Dr. Yuhandri, S.Kom., M.Kom  
NIDN : 1015057301

Mengetahui,  
Ketua Lembaga Penelitian dan Pengabdian Masyarakat (LPPM)  
Universitas Putra Indonesia "YPTK" Padang



Prof. Dr. Jufriah Na'am, S.Kom., M.Kom  
NIDN : 1003026702



Yayasan Perguruan Tinggi Komputer Padang  
**UNIVERSITAS PUTRA INDONESIA "YPTK"**

Jalan Raya Lubuk Begalung, Padang, Telp. (0751) 776666. Fax. 71913. E-mail : admin@upiypk.ac.id Homepage : http://upiypk.ac.id

Fak. Ilmu Komputer, Fak. Ekonomi dan Bisnis, Fak. Teknik, Fak. Psikologi, Fak. Desain Komunikasi Visual, Fak. Keguruan dan Ilmu Pendidikan,  
Program Magister Manajemen S2, Program Magister Teknik Informatika S2, Program Doktor Manajemen S3, Program Doktor Teknologi Informasi S3

## **SURAT TUGAS**

No. / LPPM/UPI-YPTK/PM/VI/ 2021

Yang bertandatangan di bawah ini Ketua Lembaga Penelitian dan Pengabdian Masyarakat Universitas Putra Indonesia "YPTK" Padang memberi tugas kepada :

No	NIDN	NAMA	PRODI/FAKULTAS
1.	1015057301	Dr. Yuhandri, M.Kom	Sistem Komputer
2	1016068402	Syafrika Deni Rizki, M.kom	Sistem Informasi
3	1022098403	Muhammad Afdhal, M.Kom	Teknik Informatika

Menjadi Penyelenggara Kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat dengan Tema Pemanfaatan IT di Masa Pandemi Bagi Warga Terdampak Covid 19.

Demikian surat tugas ini dibuat untuk dapat digunakan sebagaimana mestinya.

Padang, 13 Juni 2021

Ketua LPPM

Universitas Putra Indonesia " YPTK" Padang



**Prof. Dr. Jufriadif Na'am, S.Kom., M.Kom**  
NIDN : 1003026702

## KATA PENGANTAR

*Alhamdulillah* *rabbi'l'amin*, segala puji dan syukur kepada Allah Subhanahu Wa Ta'ala, atas segala limpahan karunia, nikmat, dan hidayah-Nya sehingga aktivitas yang akan kita laksanakan diberikan kelancaran dari awal hingga akhir. Semoga kita dapat menjadi hamba Allah yang selalu patuh sesuai perintah-Nya dan menjauhi segala larangn-Nya dan menjadi *rahmatan lil alamin* bagi seluruh umat manusia. Hal ini sesuai dengan tugas Dosen di Perguruan Tinggi yaitu menjalankan Tridarma Perguruan Tinggi salah satunya adalah Pengabdian Kepada Masyarakat.

Sholawat dan salam selalu tercurah kepada Baginda Rasulullah yakni Nabi Muhammad Shallallahu Alaihi Wasallam sebagai teladan bagi seluruh umat manusia. Semoga kita senantiasa dapat mengikuti keteladanan Beliau dan mengikuti ajarannya hingga akhir zaman.

Kami dari beberapa Dosen Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Putra Indonesia YPTK Padang mengadakan kegiatan Pengabdian Kemasyarakatan secara online dengan Tema **“PEMANFAATAN IT DI MASA PANDEMI BAGI WARGA TERDAMPAK COVID 19”** dalam upaya untuk membekali masyarakat bagaimana pemanfaatan IT sebaik mungkin dimasa pandemi ini.

Padang, Juni 2021

Penyelenggara.

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL</b> .....	i
<b>HALAMAN PENGESAHAN</b> .....	ii
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	iii
<b>DAFTAR ISI</b> .....	iv
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
1.1 Latar Belakang Kegiatan .....	1
1.2 Permasalahan Mitra.....	2
1.3 Tujuan Pelaksanaan Kegiatan .....	2
<b>BAB II SOLUSI DAN TARGET LUARAN</b> .....	3
2.1 Solusi .....	3
2.2 Target Luaran .....	4
<b>BAB III METODE PELAKSANAAN</b> .....	5
3.1 Lokasi Kegiatan .....	5
3.2 Prosedur Kerja .....	5
3.3 Metode Pelaksanaan .....	4
3.4 Partisipasi Mitra .....	5
<b>BAB IV KELAYAKAN PERGURUAN TINGGI</b> .....	6
4.1 Kelayakan Perguruan Tinggi .....	6
4.2 Jenis Kepakaran yang Diperlukan .....	7
4.3 Kelayakan Tim Pengusul .....	7
<b>BAB V BIAYA DAN JADWAL KEGIATAN</b> .....	8
5.1 Anggaran Biaya .....	8
5.2 Jadwal Kegiatan .....	8
<b>BAB VI PENUTUP</b> .....	9
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	10
<b>LAMPIRAN</b> .....	11

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang Kegiatan**

Teknologi Daring merupakan sebuah perkembangan teknologi yang sangat membantu kita dalam berkomunikasi terutama untuk komunikasi dua arah pada jarak yang jauh. Teknologi Daring ini merupakan sebuah komunikasi yang saling bertukar dan telah terhubung, dapat digunakan secara serempak yang melibatkan banyak orang atau hanya dengan 2 (dua) orang saja. Namun Teknologi Daring ini juga membutuhkan perangkat pendukung seperti komputer, smartphone atau alat bantu lainya yang digunakan sebagai perantaranya terutama harus terhubung dengan Internet.

Pada zaman dahulu kita hanya bisa berkomunikasi dengan suara saja serta alat komunikasi tradisional, sekarang dengan menggunakan Teknologi Daring dengan bertatap muka walaupun dengan jarak, waktu dan tempat yang berbeda. Pada situasi sekarang ini dimana seluruh dunia terjangkit Virus Corona (Covid-19) maka Teknologi Daring ini sangat membantu semua orang dalam berkomunikasi secara tatap muka dengan menggunakan Perangkat. Ini dikarenakan Virus Corona (Covid-19) dapat menyebar dengan mudah melalui interaksi sesama manusia terlebih lagi jika manusia tersebut mengalami flu atau batuk. Guna menghindari hal-hal tersebut maka Pemerintah mengambil kebijakan untuk berkerja dari rumah dengan tidak meninggalkan tugas pokok kita dalam bekerja.

Harapan dari Teknologi Daring adalah agar dapat dalam mendukung pekerjaan, belajar dan mengajar. Dimana manfaat Teknologi Daring untuk mendukung pekerjaan yaitu dengan menggunakan suatu sarana e-Commerce atau perdagangan online dan menggunakan suatu sarana e-Banking atau perbankan online, sedangkan untuk mendukung program Belajar dan Mengajar dengan Teknologi Daring yaitu melalui suatu sarana e-Learning atau pembelajaran online dimana peserta didik dan guru dapat berkomunikasi dengan mudah berinteraksi dengan jarak dan tempat yang berbeda.

## **1.2 Permasalahan Mitra**

Komputer pada saat ini telah menjadi suatu kebutuhan khusus bagi setiap orang, salah satunya Jaringan internet. Semakin berkembangnya teknologi informasi dan komunikasi yang bersifat publik, maka pemanfaatan teknologi tersebut di dalam lingkungan warga maupun di luar lingkungan warga seperti pendidikan, lingkungan kerja. Untuk menemukan suatu informasi secara lebih leluasa dan tanpa batas maka pemanfaatan komputer dalam suatu proses pembelajaran dapat memberikan pengalaman belajar yang lebih banyak dan variatif terhadap warga dalam menunjang informasi dan pengetahuan, sehingga hal ini dapat meningkatkan motivasi bagi warga serta mengembangkan keterampilan teknologi informasi dan komputer bagi pemanfaatan teknologi ini di masa pandemi.

## **1.3 Tujuan Pelaksanaan kegiatan**

Adanya berbagai macam masalah yang di paparkan di atas, maka tujuan pelaksanaan Pengabdian Kepada Masyarakat (PKM) adalah:

1. Agar masyarakat memahami tentang IT dan manfaatnya
2. Agar masyarakat dapat memanfaatkan IT dengan baik selama pandemi

## **BAB II**

### **SOLUSI DAN TARGET LUARAN**

#### **1.1 Solusi**

Agar teknologi bisa bermanfaat sepenuhnya bagi warga, diperlukan upaya lebih untuk menyukseskan hal ini. Teknologi merupakan alat untuk menyelesaikan berbagai permasalahan di kehidupan nyata. Pemanfaatan teknologi dalam kehidupan berwarga, teknologi dapat dimanfaatkan ke dalam berbagai bidang, yakni: pemanfaatan teknologi dalam bidang ekonomi contohnya adalah perkembangan alat pembayaran menggunakan scan QR atau aplikasi mobile banking. Pemanfaatan teknologi dalam bidang pangan Contohnya adalah penggunaan mesin produksi makanan. Pemanfaatan teknologi dalam bidang komunikasi dan informasi Contohnya adalah penggunaan smartphone dalam mencari informasi terkini. Pemanfaatan teknologi dalam bidang transportasi contohnya adalah penggunaan e-toll untuk pembayaran jalan tol tanpa uang tunai. Pemanfaatan teknologi dalam bidang kesehatan contohnya adalah penggunaan aplikasi untuk mendaftar di rumah sakit tanpa harus datang langsung. Pemanfaatan teknologi dalam bidang pendidikan contohnya adalah penggunaan aplikasi untuk pembelajaran secara online. Baca juga: Perkembangan Teknologi Informasi dan Komunikasi di Indonesia Upaya dalam pemanfaatan teknologi Agar seluruh warga bisa memanfaatkan teknologi sesuai dengan bidangnya. Ada beberapa upaya yang harus dilakukan untuk bisa mewujudkan hal ini.

Berikut adalah beberapa upaya agar teknologi bisa dimanfaatkan warga: meningkatkan kesadaran warga tentang pentingnya pemanfaatan teknologi. Menyediakan akses informasi yang memadai untuk seluruh warga. Membuat serta mengembangkan sistem yang bisa dijangkau dan digunakan warga. Mengembangkan kemampuan warga melalui berbagai pelatihan. Melakukan perawatan secara berkala terhadap sarana prasarana teknologi.

#### **2.2 Target Luaran**

Pada pengabdian ini kami merencanakan akan memberikan pengetahuan tentang penggunaan IT kepada warga untuk bisa meningkatkan perekonomian warga. Hasil dari pengujian ini akan di publikasikan dalam bentuk PKM publish.



## **BAB III**

### **METODE PELAKSANAAN**

#### **3.1 Lokasi Kegiatan**

Kegiatan ini dilakukan secara Offline (tatap muka) di Mesjid Gaung Kec. Lubuk Begalung, Kota Padang Provinsi Sumatera Barat

#### **3.2 Prosedur Kerja**

Adapun pelaksanaan kegiatan, metode dan langkah yang akan dilakukan dapat dijelaskan sebagai berikut:

1. Melakukan rapat koordinasi bersama Tim PKM Mandiri UPI YPTK Padang dalam waktu yang terukur dan tersistem.
2. Melakukan kerjasama dengan POLAIRUD POLDA Sumatera Barat
3. Menyiapkan materi untuk kegiatan tersebut
4. Mendata dengan baik seluruh peserta kegiatan dan fasilitas yang dapat digunakan selama berkegiatan.
5. Merealisasikan seluruh agenda di atas secara tertulis dalam naskah proposal kegiatan PKM, kemudian menyerahkannya kepada LPPM UPI YPTK Padang sesuai dengan arahan dan prosedur yang telah ditentukan

#### **3.3 Metode Pelaksanaan**

Kegiatan pengabdian kepada masyarakat ini dilakukan terlebih dahulu dengan melakukan studi lapangan dan literatur mengenai permasalahan-permasalahan yang dihadapi Warga yang berkaitan dengan penggunaan IT di lingkungan Warga sekitar. Data-data dikumpulkan untuk menemukan materi yang sesuai untuk diberikan kepada warga di lokasi target. Implementasi kegiatan dapat diuraikan sebagai berikut:

##### **1. Persiapan**

Persiapan dari kegiatan ini mencakup beberapa prosedur:

- a. Menyiapkan materi
- b. Survei lokasi
- c. Mengurus surat-surat perizinan

- d. Koordinasi dengan RT, RW, Pemuka Setempat
- e. Membuat proposal dan proses persetujuan lokasi pengabdian kepada warga.

## **2. *Screening***

Setelah memaksimalkan persiapan, *screening* kemudian menjadi agenda selanjutnya. Ada beberapa tahap yang dilakukan :

- a. Menyiapkan pembicara dan panitia sebelum acara
- b. Memastikan semua alat-alat siap dibawa ke lokasi
- c. Memastikan semua kebutuhan acara seperti transportasi dan konsumsi tersedia.

## **3. Implementasi kegiatan**

Pemberian psikoedukasi, pengetahuan dan keterampilan dengan materi :

- a. Melaksanakan Sosialiasi Pemanfaatan Teknologi di masa pandemi demi meningkatkan Perekonomian warga.
- b. Sebagai bahan masukan untuk meningkatkan motivasi warga dalam menyerap materi yang di berikan.

## **4. Rancangan Evaluasi**

Untuk menilai keberhasilan program psikoedukasi ini dirancang penilaian :

- a. Warga sekitar yang hadir dalam acara itu
- b. Terlaksana semua kegiatan psikoedukasi, dan *sharing* pengetahuan dan keterampilan dalam pemanfaatan IT
- c. Warga memahami materi telah disampaikan
- d. Pernyataan kepuasan dari peserta.

### **3.4 Partisipasi Mitra**

Untuk mencapai tujuan yang diinginkan, maka dalam realisasi program tersebut diharapkan Mitra dapat berpartisipasi dengan kegiatan sebagai berikut:

1. Menyiapkan Warga sebagai peserta pelatihan dengan aktifitas; menerima teori, konsep, diskusi, tanya jawab serta hal-hal lain yang diberikan selama proses kegiatan berlangsung.
2. Menyediakan tempat dan fasilitas yang dibutuhkan selama proses kegiatan berjalan.

## BAB IV

### KELAYAKAN PERGURUAN TINGGI

#### 4.1 Kelayakan Perguruan Tinggi

Universitas Putra Indonesia YPTK Padang (UPI YPTK Padang) adalah salah satu universitas Terbesar di Kopertis wilayah X Sumatera Barat, Riau, Jambi, Kepri. UPI YPTK Padang berkomitmen untuk melaksanakan Tri Darma Perguruan Tinggi secara baik, melalui kegiatan Penelitian dan pengabdian warga yang di kelola oleh Lembaga Penelitian dan Pengabdian Warga (LPPM). UPI YPTK terus mendorong dosen untuk melakukan penelitian dan pengabdian warga, baik dana yang bersumber dari dosen Sendiri (mandiri), dana yang bersumber dari Universitas Putra Indonesia YPTK Padang maupun dana yang bersumber dari DIKTI. Hal ini menjadi penggerak bagi para dosen untuk berkompetisi di Tingkat Nasional. Secara kuantitas, pengabdian pada warga yang dilaksanakan oleh UPI YPTK terus meningkat. Berikut data PKM UPI YPTK Padang dalam tiga tahun terakhir ini.

**Tabel 4.1 PKM UPI YPTK Padang**

No.	Sumber Pembiayaan Kegiatan PkM	Jumlah Kegiatan			Jumlah
		TS-2	TS-1	TS	
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)
1	Pembiayaan sendiri oleh dosen	105	130	135	370
2	PT yang bersangkutan	125	135	135	395
3	Kemdiknas/Kementerian lain terkait	5	6	5	16
4	Institusi dalam negeri di luar Kemdiknas/Kementerian lain terkait	1	1	1	3
5	Institusi luar negeri	-	-	-	0
<b>Total</b>		<b>236</b>	<b>272</b>	<b>276</b>	<b>784</b>

Sumber : LPPM UPI YPTK Padang

## 4.2 Jenis Kepakaran yang Diperlukan

Melihat realita dan permasalahan yang bisa terjadi pada Warga di lingkungan Sekitar dan Warga yang kurang pengetahuan dalam pemanfaatan IT, ada Warga yang baik dan Warga yang kurang dalam penggunaan IT, maka diperlukan jenis kepakaran yaitu :

### 1. Bidang IT

Pendekatan yang dipakai adalah Sosialisasi Penggunaan Internet dan Media sosial pembelajaran yang bertujuan untuk menyiapkan mental terhadap warga.

### 2. Bidang Motivator

Penjelasan dan sosialisasi dari pihak yayasan dalam mendorong warga untuk lebih memahami IT dimasa pandemi dan berupaya kuat dalam menghadapi Pandemi ini dengan mendekati diri kepada Sang Pencipta .

## 4.3 Kelayakan Tim Pengusul

Kualifikasi dan skil tim pelaksana yang diusulkan sesuai dengan jenis kepakaran yang diperlukan, sehingga diharapkan mampu mendukung keberhasilan Program Kemitraan bagi Warga ini. Berikut disajikan dalam Tabel 4.2 adalah kepakaran masing-masing tim pelaksana yang tertuang dalam bentuk tugas dan kewajiban.

**Tabel 4.2 Tugas dan kewajiban Tim Pelaksana PKM**

No	Nama	Status	Tugas dan Kewajiban
1	Dr. Yuhandri, M.kom	Ketua	Mengorganisir kegiatan pelaksanaan pengabdian warga, dari mengakomodasi informasi, permasalahan, solusi alternatif, desain pengelolaan data keuangan, pemantauan dan laporan kegiatan serta komunikasi dengan pihak lain.
2	Syafrika Deni Rizki,M.kom	Anggota 1	Merancang pendekatan dan komunikasi yang tepat untuk warga serta merancang materi yang sesuai dengan konten dan subjeknya.
3	Muhammad Afdhal,M.Kom	Anggota 2	Merancang pendekatan dan mengkomunikasikan mengenai materi sosialisasi dari sudut pandang hukum yang tepat dari perspektif terhadap warga.

**BAB V**  
**BIAYA DAN JADWAL KEGIATAN**

**5.1 Anggaran Biaya**

Ringkasan anggaran biaya dalam kegiatan pengabdian kepada masyarakat ini dapat dilihat pada Tabel 5.1

**Tabel 5.1 Rekapitulasi Rancangan Biaya**

Jenis Pembayaran	Rp.
Bahan-bahan	450.000
Pembuatan laporan	200.000
Alat tambahan	300.000
Konsumsi	850.000
Dokumentasi	200.000
<i>Total</i>	<i>Rp 2.000.000</i>

**5.2 Jadwal Kegiatan**

Adapun perencanaan program Pengabdian Kepada Masyarakat dimulai dari proposal sampai pelaporan tergambar pada table di bawah ini:

**Tabel 5.2 Jadwal Kegiatan Pengabdian Masyarakat**

No	Jenis Kegiatan	Bulan Mei 2021 – Juni2021			
		Minggu ke			
		Mai 3	Juni 1	Jun 2	Jun 3
1	Proposal				
2	Persiapan				
3	Pelaksanaan				
4	Laporan				

## **BAB VI**

### **PENUTUP**

Program Pengabdian Masyarakat berupa Pemanfaatan IT Di Masa Pandemi Bagi Warga Terdampak Covid 19 merupakan sebuah pemikiran yang diimplementasikan dalam bentuk pemberian ilmu pengetahuan kepada masyarakat yang dapat dipandang sebagai sebuah upaya untuk meningkatkan kecerdasan masyarakat dalam penggunaan atau pemanfaatan IT. Pada umumnya masyarakat sudah mengenal IT tapi perlu penjelasan yang terarah agar masyarakat dapat menggunakan IT ke lebih yang bermanfaat dimasa pandemi ini, sehingga IT bisa menambah tingkat perekonomian masyarakat. Pelaksanaan kegiatan pengabdian masyarakat ini terselenggara berkat kolaborasi beberapa komponen penting dalam masyarakat, oleh sebab itu kami mengucapkan terima kasih atas terlaksananya kegiatan ini. Semoga kegiatan ini dapat berkesinambungan dalam bentuk-bentuk kegiatan lainnya pada masa mendatang.

## DAFTAR PUSTAKA

- Adri, Muhammad. 2008. Pemanfaatan Internet Sebagai Sumber pembelajaran. [http://directory.umm.ac.id/tik/Pemanfaatan\\_Internet\\_sebagai\\_Sumber\\_Pembelajaran.pdf](http://directory.umm.ac.id/tik/Pemanfaatan_Internet_sebagai_Sumber_Pembelajaran.pdf)
- Budiyanti, E. (2020). Dampak Virus Corona Terhadap Sektor Perdagangan dan Pariwisata Indonesia. Jakarta: Pusat Penelitian Badan Keahlian DPR RI.
- Gafar, Abdoel. 2008. Penggunaan Internet sebagai Media baru dalam Pembelajaran
- Kasmi, W.S., Sari, N.Y., & Muslihuiddin, M. (2015). "Pengembangan Electronic Commerce Dalam Proses Meningkatkan UKM Pada Dekranasda Kabupaten Pringsewu. EXPERT, 5(2).
- Abdurrohim, D. (2021). Pengembangan UMKM Kebijakan, Strategi, Digital Marketing dan Model Bisnis UMKM. Gramedia

**Lampiran Foto-Foto Kegiatan:**





