

dari modul pembelajaran *interaktif*.

Penilaian dari validator untuk Media pembelajaran *interaktif* di tinjau dari aspek (1) Kelayakan isi: 86,67%; (2) Komponen Kebahasaan: 93,33 %; (3) Komponen Penyajian: 88,892%; (4) Komponen Kegrafikan: 85,33%. Secara keseluruhan penilaian uji validator terhadap Media pembelajaran *interaktif* sebesar 88,56%, sehingga media pembelajaran *interaktif* tersebut bisa dikatakan **sangat valid** digunakan siswa untuk pembelajaran simulasi dan komunikasi digital.

Untuk memperoleh gambaran yang jelas tentang data validitas dapat dilihat pada Lampiran 6 pada halaman 109.

Tabel 11. Hasil Data Validitas

NO	NAMA	KELAYAKAN ISI					KOMPONEN KEBAHASAAN					KOMPONEN PENYAJIAN					KOMPONEN KEGRAFIKAN					X	X ²
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20		
1	Menrisal S.Pd., M.Pd	5	4	5	4	4	5	4	5	5	4	5	4	4	5	4	5	5	4	5	4	90	8100
2	Rini Sefriani S.Pd., M.Pd	4	4	4	4	4	4	5	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	5	4	82	6724
3	Fiola Rianti, S.Pd	5	5	5	4	4	5	5	5	5	5	5	5	5	5	4	4	4	4	4	93	8649	
Jumlah		14	13	14	12	12	14	14	14	14	13	14	13	13	14	13	13	13	12	14	12	295	23473
Nilai Validitas		93,33	86,67	93,33	80,00	80,00	93,33	93,33	93,33	93,33	86,67	93,33	86,67	86,67	93,33	86,67	86,67	86,67	80,00	93,33	80,00		
Σ Nilai Rata Validitas		1786,667																					
Nilai Rata Validitas		88,33																					

Sumber : Pengolahan Data Mandiri, 2020

Berdasarkan pada tabel 11 menunjukkan hasil penilaian dari validator untuk media pembelajaran *interaktif* pada Bapak Menrisal, S.Pd., M.Pd, mendapatkan hasil validitas dengan nilai 90, Ibu Rini Sefriani, M.Pd mendapatkan hasil validitas dengan nilai 82, dan Ibu Fiola Rianti S.Pd, mendapatkan hasil validitas dengan nilai 93.

Hasil uji validator dalam penggunaan media pembelajaran

berbasis *interaktif* yang dapat kita lihat datanya dari rata nilai validitas terdapat pada tabel 11 di atas mencari data dengan menggunakan rumus dari Purwanto (2010:102) berikut ini :

$$NP = \frac{R}{SM} \times 100$$

$$NP = \frac{1933}{20} \times 100 = 85,56 \% \text{ dengan kriteria } \mathbf{sangat\ valid}$$

Data validitas media pembelajaran *interaktif* melalui uji coba kevalidan 3 validator dengan jumlah 20 butir pertanyaan dilihat nilai rata-rata 85,56% dapat dikatakan tingkat validitas media pembelajaran *Interaktif* dinyatakan **sangat valid** digunakan untuk kelas X THJ pada mata pelajaran Simulasi dan Komunikasi Digital pada Tahun Ajaran 2019/2020, sesuai dikemukakan oleh Purwanto (2010:102).

Untuk memperoleh gambaran yang jelas tentang distribusi skor angket validitas dapat dilihat pada tabel 12 dan gambar 19.

Tabel 12. Distribusi Frekuensi Skor Angket Validitas

No	Kelas Interval	f ₀	%f ₀
1	90-93	1	33.33
2	86-89	0	0.00
3	82-85	1	33.33
Jumlah		3	100

Berdasarkan pada tabel 12 dapat dijelaskan distribusi frekuensi dan tingkat pencapaian validator pada perhitungan jarak