

ABSTRAK

Kinerja Merupakan keberhasilan atau prestasi kerja seseorang atau kelompok pada suatu organisasi dalam menyelesaikan pekerjaan sesuai dengan tujuan dan target yang diberikan, penilaian kinerja dilakukan untuk mengetahui kinerja pegawai apakah baik atau tidak baik, sehingga mempermudah dalam pengambilan keputusan untuk memberikan *reward* atau *punishment*. Penelitian ini bertujuan bagaimana dapat menentukan kinerja pegawai dengan target kinerja sangat baik, baik, cukup baik, kurang baik dan buruk. Data yang digunakan dalam penelitian ini adalah data pegawai, kriteria penilaian dan data hasil penilaian pegawai terbaik pada Badan Perencanaan Pembangunan Daerah Tahun 2022. Metode yang digunakan dalam menentukan kinerja pegawai yaitu Menggunakan Algoritma Bayesian *Classifier* untuk melakukan Data Mining, Algoritma Bayesian *Classifier* ini menggunakan konsep klasifikasi, data-data yang didapatkan terlebih dahulu diklasifikasi kemudian dilakukan analisa sehingga menghasilkan kinerja pegawai, hasil analisa akan dilakukan pengujian menggunakan aplikasi Rapidminer dan Aplikasi yang dikembangkan berbasis android, penelitian ini menggunakan data *training* sebanyak 102 *record* kemudian menggunakan data *testing* sebanyak 10 *record*, hasil pengujian menggunakan aplikasi Rapidminer dan Aplikasi yang dikembangkan mendapatkan hasil yang sama yaitu dari 10 data *testing* 4 orang pegawai mempunyai kinerja sangat baik, 5 orang pegawai mempunyai kinerja baik dan 1 orang pegawai mempunyai kinerja cukup baik, hasil ini juga sesuai dengan analisa yang telah dilakukan, akurasi yang didapatkan setelah pengujian yaitu 100%, sehingga penerapan Algoritma Bayesian Classifier dalam melakukan penilaian kinerja pegawai dapat diimplementasikan pada Badan Perencanaan Pembangunan Daerah Provinsi Sumatera Barat.

Kata Kunci : Data Mining, Klasifikasi, Bayesian Classifier, Kinerja, *Reward* dan *Punishment*

ABSTRACT

Performance is the success or work achievement of a person or group in an organization in completing work in accordance with the goals and targets given, performance appraisal is carried out to determine whether employee performance is good or not, making it easier to make decisions to give rewards or punishments. This study aims to determine how to determine employee performance with performance targets very good, good, quite good, less good and bad. The data used in this study are employee data, assessment criteria and data on the results of the best employee assessments at the Regional Development Planning Agency in 2022. The method used in determining employee performance is Using the Bayesian Classifier Algorithm to perform Data Mining, this Bayesian Classifier Algorithm uses the concept of classification , the data obtained is first classified and then analyzed so as to produce employee performance, the results of the analysis will be tested using the Rapidminer application and the application developed based on android, this study uses 102 records of training data then uses 10 records of testing data, the test results using the Rapidminer application and the developed application got the same results, namely from 10 data testing 4 employees had very good performance, 5 employees had good performance and 1 employee had quite good performance, This result is also in accordance with the analysis that has been carried out, the accuracy obtained after testing is 100%, so that the application of the Bayesian Classifier Algorithm in assessing employee performance can be implemented at the Regional Development Planning Agency of West Sumatra Province.

Keywords : Data Mining, Classification, Bayesian Classifier, Performance, Reward and Punishment