**LAPORAN PENELITIAN**

**Membuat Aplikasi Penyimpanan dan Pengolahan Data dengan VB.NET**



**DIAJUKAN OLEH :**

**Deval Gusrion**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**UNIVERSITAS PUTRA INDONESIA YPTK**

**PADANG**

**2018**

**Ringkasan**

Bahasa pemograman adalah perintah-perintah atau instruksi yang dimengerti oleh komputer untuk melakukan tugas-tugas tertentu salah satunya adalah perintah untuk menyimpan dan mengolah data. Aplikasi untuk mengolah data saat ini begitu banyak, salah satunya visual studio 2010 atau yang dikenal dengan vb.net. vb.net dilengkapi dengan NET Framework. Kerangka kerja yang dibuat sedemikian rupa agar para programmer dapat mengembangkan program komputer dengan jauh lebih mudah, dan juga untuk mengurangi kerawanan aplikasi dan juga komputer dari beberapa ancaman keamanan.

Kata kunci : database,aplikasi,visual basic,data, net framework

**KATA PENGANTAR**

Segala puji dan syukur kepada sumber-sumber suara hati yang bersifat mulia. Sumber ilmu pengetahuan, Sumber segala kebenaran, Sang maha cahaya, Sang pembuka wawasan, Penabur cahaya ilham, pilar nalar kebenaran dan kebaikan yang terindah, Sang kekasih tercinta yang tak terbatas pencahayaan cinta-Nya bagi umat, Allah Subhanahu wa Ta’ ala, yang karna-Nya penulis dapat meyelesaikan tugas akhir ini dan dapat disajikan dalam bentuk tulisan. Penelitian ini adalah tindak lanjut dari ilmu yang didapatkan dari proses perkuliahan. Hasil dari penelitian ini diharapkan dapat membantu pihak-pihak yang membutuhkan terutama untuk dapat meningkatkan efisien dan efektifitas dalam menyajikan informasi.

Salawat serta salam teruntuk Nabi Muhammad SAW, yang telah memberikan serta menyampaikan kepada kita semua jalan menuju kebenaran dan kebaikan yang haqiqi.

Dalam Penulisan skripsi ini, tidak terlepas dari dukungan berbagai pihak dan pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada pihak yang telah membantu, terutama kepada:

1. Bapak H. Herman Nawas selaku Ketua Yayasan Perguruan Tinggi Komputer “YPTK” Padang.
2. Bapak Prof. Dr. Sarjon Defit S.Kom, M.Sc sebagai Rektor Universitas Putra Indonesia “YPTK” Padang.
3. Bapak Dr. Julius Santony S.Kom, M.Kom. sebagai Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Putra Indonesia “YPTK Padang.

Akhir kata, semoga penelitian ini dapat memberikan konstribusi terhadap masyarakat dan khususnya terhadap Universitas Putra Indonesia “YPTK” Padang. Penulis mengucapkan terima kasih dan mudah-mudahan penelitian ini berguna dan dapat bermanfaat bagi masyarakat banyak.

Padang, Maret 2018

 **Penulis**

**DAFTAR ISI**

**RINGKASAN**

**KATA PENGANTAR**

**DAFTAR ISI**

**BAB I PENDAHULUAN** 1

* 1. Latar Belakang 1
	2. Rumusan Masalah 4
	3. Hipotesis 4
	4. Batasan Masalah 5
	5. Tujuan Penelitian 6
	6. Manfaat Penelitian 6

**BAB II LANDASAN TEORI**

1. Rekayasa Perangkat Lunak (RPL) 15
2. Tujuan Rekayasa Perangkat Lunak 17
3. Sejarah rekayasa Perangkat Lunak 17
4. Tahapan Umum Rekayasa Perangkat Lunak 20
5. Model Proses Rekayasa Perangkat Lunak 21
	* + 1. Model *Waterfall* 21
			2. Model *Prototipe* 23
			3. Model *Rapid Application Developmen* (RAP) 23
			4. Model *Iteratif* 24
			5. Model *Spiral* 25
6. UML (*Unified Modelling Language*) 26
	* + 1. *Use-Case Diagram* 27
			2. *Class Diagram* 30
			3. *Sequence Diagram* 33
			4. *Collaboration Diagram*  35
			5. *Statechart Diagram* 36
			6. *Activity Diagram...........................................................*  37
			7. *Deployment Diagram*  39

**BAB III METODOLOGI PENELITIAN**

1. Kerangka Penelitian 82
2. Tahapan Penelitian 82

3.2.1. Penelitian Pendahuluan 83

3.2.2. Pengumpulan Data 83

3.2.3 Metode Penelitian 84

3.2.4. Analisa 86

3.2.5. Perancangan 87

* + 1. Perancangan Model 87
		2. Perancangan Interface 89

3.2.6. Implementasi 89

3.2.7. Pengujian 90

**BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

**BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN**

**BAB VI PENUTUP**

**DAFTAR PUSTAKA**

**LAMPIRAN**

**BAB I**

**PENDAHULUAN**

* 1. **Latar Belakang Masalah**

Pada era digital saat ini, data-data disimpan bukan dalam bentuk kertas yang tersimpan dalam sebuah lemari yang tersusun rapi disudut ruangan, namun data-data tersebut disimpan dalam kumpulan file, tabel, atau arsip yang saling terhubung yang disimpan dalam media elektronik, di era digital ini kita mengenalnya dengan database. Database merupakan sebuah wadah untuk menyimpan data, dan untuk menyimpan data kedalam wadah tersebut kita membutuhkan sebuah perangkat atau tool, tool tesebuat adalah bahasa pemograman. Bahasa pemograman untuk mengolah dan menyimpan data saat ini begitu banyak, salah satunya visual studio 2010 atau yang dikenal dengan vb.net. Visual Studio 2010 (vb.net) dilengkapi dengan NET Framework. Kerangka kerja yang dibuat sedemikian rupa agar para programmer dapat mengembangkan program komputer dengan jauh lebih mudah, dan juga untuk mengurangi kerawanan aplikasi dan juga komputer dari beberapa ancaman keamanan.

**BAB II**

**LANDASAN TEORI**

**2.1** 2.1 Visual Studio 2010 (vb.net) Visual Studio 2010 (yang sering juga disebut dengan VB .Net 2010) pada dasarnya adalah sebuah bahasa pemrograman komputer. Dimana pengertian dari bahasa pemrograman itu adalah perintah-perintah atau instruksi yang dimengerti oleh komputer untuk melakukan tugas-tugas tertentu. VB .Net 2010 selain disebut dengan bahasa pemrograman, juga sering disebut sebagai sarana (tool) untuk menghasilkan program-progam aplikasi berbasiskan windows. VB.Net 2010 bahasa yang cukup mudah untuk dipelajari, bagi programer pemula yang baru ingin belajar program, lingkungan Visual Studio dapat membantu membuat program dalam sekejap mata, karena bahasa Visual Studio cukup sederhana dan menggunakan kata-kata bahasa Inggris yang umum digunakan. Kita tidak perlu lagi menghafalkan sintaks-sintaks maupun formatformat bahasa yang bermacam-macam, di dalam Visual Basic semuanya sudah disediakan dalam pilihan-pilihan yang tinggal diambil sesuai dengan kebutuhan. Sedangkan bagi programer tingkat lanjut, kemampuan yang besar dapat digunakan untuk membuat programprogram yang kompleks, misalnya lingkungan net-working atau client server. Beberapa keistimewaan Visual Studio 2010 ini diantaranya seperti : • Menggunakan platform pembuatan program yang dinamakan developer studio, yang memiliki tampilan dan sarana yang sama dengan Visual C++ dan Visual J++. Dengan begitu Anda dapat bermigrasi atau belajar bahasa pemrograman lainnya dengan mudah dan cepat. • Memiliki compiler handal yang dapat menghasilkan file executable yang lebih cepat dan lebih efisien dari yang sebelumnya. • Memiliki beberapa tambahan wizard yang baru. Wizard adalah sarana yang mempermudah di dalam pembuatan aplikasi dengan mengotomisasi tugas-tugas tertentu. • Visual Studio 2010 mempunyai beberapa fitur untuk pengembangan berbagai macam aplikasi yang diantaranya; Windows Development, Web Development, Office Development, Sharepoint Development, Cloud Development (Windows Azure), Silverlight Tooling, Multi-Core Development, Customizable IDE. 2.2 Database MySQL Basis data (database) adalah kumpulan suatu informasi yang disimpan didalam komputer secara sistematik dimana suatu informasi tersebut dapat diperiksa menggunakan suatu program komputer untuk memperoleh informasi. Ada beberapa perangkat lunak atau software open source yang disediakan untuk membuat suatu basis data. perangkat lunak tersebut merupakan suatu pemrograman yang dikategorikan sebagai bahasa pemrograman tingkat tinggi (high level language) salah satunya adalah mySQL. Data base MySQL dapat dibuat menggunakan tampilan phpmy admin atau menggunakan sebuah script dalam PHP.

MySQL merupakan sebuah perangkat lunak /software sistem manajemen basis data SQL atau DBMS Multithread dan multi user. MySQL sebenarnya merupakan turunan dari salah satu konsep utama dalam database untuk pemilihan atau seleksi dan pemasukan data yang memungkinkan pengoperasian data dikerjakan secara mudah dan otomatis. Adapun kelebihan MySQl dalam penggunaanya dalam database adalah: • Gratis sehingga MySQL dapat dengan mudah untuk mendapatkannya • MySQL stabil dalam pengoprasiannya • MySQL mempunyai sistem keamanan yang cukup baik • Sangat mendukung transaksi dan mempunyai banyak dukungan dari komunitas • Sangat fleksibel dengan berbagai macam program • Perkembangan dari MySQl sangat cepat 2.3 Net Framework Net Framework Adalah sebuah perangkat lunak (Software) yang digunakan terutama pada Sistem Operasi Microsoft Windows. .Net Framework merupakan suatu lingkungan kerja untuk memudahkan pengembangan dan eksekusi berbagai macam bahasa pemrograman dan kumpulan library agar dapat bekerja sama dalam menjalankankan aplikasi berbasis Windows. Umumnya komputer hanya memiliki satu bahasa yaitu (assembly), maka ketika anda mendeveloved sebuah aplikasi dengan bahasa .Net komputer tidak akan memahami bahasa tersebut. Oleh sebab itu diperlukan sebuah software (penerjemah) untuk bisa menjalankannya. Tidak heran beberapa software tidak bisa berjalan dengan baik (error) pada sebuah komputer jika bahasa yang digunakannya berbeda. Itulah gunanya menggunakan .Net Framework sebagai penerjemah bahasa tersebut. Inilah funggsi utama dari .Net Framework yaitu sebagai penerjemah atau mengeksekusi sebuah software agar dapat dijalankan. Biasanya pada sebuah sistem operasi dalam hal ini windows biasanya sudah terdapat .Net Framework, namun belum tentu software tersebut aktif dan dapat digunakan, untuk itu dalam beberapa sistem operasi windows perlunya install / aktifkan secara manual.

* 1. Crystall Report

Crystal Reports merupakan salah satu paket program yang digunakan untuk membuat, menganalisa, dan menterjemahkan informasi yang terkandung dalam database ke dalam berbagai jenis laporan. Crystal Reports dirancang untuk membuat laporan yang dapat digunakan dengan berbagai bahasa pemrograman berbasis Windows, seperti Visual B.

Visual C/C++, Visual Interdev, dan Borland Delphi. Dan yang saya pakai itu, Crystal Report untuk Visual Studio 2010. Beberapa Kelebihan dari Crystal Report adalah sebagai berikut : 1. Pembuatan laporan dengan Crystal Reports tidak terlalu rumit dan banyak melibatkan kode program. 2. Program Crystal Reports banyak digunakan karena mudah terintegrasi dengan bahasa lain. 3. Fasilitas impor hasil laporan yang mendukung format-format paket program lain, seperti Microsoft Office, Adobe Acrobat Reader, HTML, dan sebagainya. 4. Koneksi yang mudah karena disertai beberapa form yang memudahkan koneksi.

**BAB III**

**METODOLOGI PENELITIAN**

* 1. **Kerangka Penelitian**

Salah satu *metode* yang dapat memudahkan seorang peneliti dalam menyelesaikan laporan dan penelitian adalah dengan menyusun sebuah kerangka penelitian. Adapun kerangka penelitian yang penulis lakukan dapat tergambar seperti bagan dibawah ini.

**Pendahuluan Penelitian**

**Pengumpulan Data**

**Analisa**

**Perancangan**

**Pengujian**

**Implementasi**

Gambar 3.1 Kerangka Penelitian

Metodologi penelitian yang digunakan meliputi: a. Analisis 1. Melakukan survei terhadap sistem yang sedang berjalan dengan cara wawancara terhadap pelaku penguna bahasa pemograman, kemudian menganalisis hasil survei tersebut untuk mendapatkan rumusan masalah yang sedang dihadapi oleh mahasiswa dan mendapatkan alternatif pemecahan masalah, yang dapat dengan segera dijalankan. 2. Studi Literatur yang merupakan teknik pengumpulan data atau informasi dengan mempelajari buku yang berisi konsep dan implementasi bahasa pemograman visual studio (VB.Net) sebagai dasar dari pengembangan penulisan naskah ini. b. Perancangan Perancangan program dengan menggunakan visual studio 2010 (vb.net) dengan laporan mengunakan aplikasi crytall report beserta database Mysql yang akan digunakan dalam implementasi ini. c. Implementasi Membuat sebuah studi kasus berupa program perpustakaan d. Pengujian Simulasi aplikasi yang sudah disimulasi akan diuji untuk melihat bagaimana kinerjanya dan kemudian mengevaluasinya. Dengan evaluasi ini diharapkan solusi yang didapat, akan segera untuk diimplementasikan di lapangan.

**BAB IV**

**BIAYA DAN JADWAL KEGIATAN**

**4.1 Biaya Penelitian**

Penelitian dilakukan dalam jangka waktu 1 (satu) tahun dengan rincian kegiatan sebagaimana dijelaskan melalui matriks tabel berikut ini

**Tabel 4.1. Rencana Anggaran Biaya Penelitian**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No** | **Jenis Pengeluaran** | **Biaya yang diusulkan (Rp)** |
| 1 | Gaji dan upah | Rp. 1.500.000,- |
| 2 | Peralatan Penunjang | Rp. 1.000.000,- |
| 2 | Bahan habis pakai | Rp. 1.500.000,- |
| 3 | Perjalanan | Rp. 2.000.000,- |
| 4 | Lain – lain (publikasi, seminar) | Rp. 2.000.000,- |

**4.2 Jadwal Penelitian**

Jadwal penelitian dapat dilihat pada *bar chart* dibawah ini :

**Tabel 4.2. Jadwal Penelitian**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No** | **Jenis Kegiatan** | **Bulan** |
| **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **6** | **7** | **8** | **9** | **10** | **11** | **12** |
| **I. Persiapan**  |  |
| 1  | Studi Pendahuluan  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 2  | Mempelajari Literatur  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 3  | Pengumpulan Data  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **II. Analisa dan Perancangan** |  |
| 4.  | Analisa Data  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 5.  | Analisa Sistem  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

DAFTAR PUSTAKA

1. Darmayuda,Ketut 2010, ”Pemograman Aplikasi Database dengan Microsoft Visual Basic Net 2008”, Bandung : Informatika.
2. Rusmawan, Uus 2011,”Koleksi Program VB.Net”. Jakarta : Elex Media Komputindo
3. Hidayatullah, Priyanto 2014,”Visual Basic.Net”. Bandung : Informatika.
4. Kador, Abdul 2008,”Belajar Database Menggunakan MySQL” . Yogyakarta: Andi.
5. Sutabri, Tata 2012, “Analisis Sistem Informasi”, Yogyakarta, Andi.