

## ABSTRAK

Lili Andrayani 2018, **Perancangan dan Pembuatan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Lectora Pada Mata Pelajaran Pemrograman Dasar Siswa Kelas X Rekayasa Perangkat Lunak SMK Negeri 2 Padang Semester Genap Tahun Ajaran 2017/2018**, Sarjana Pendidikan Teknik Informatika Fakultas Keguruan Ilmu Pendidikan Universitas Putra Indonesia “YPTK” Padang.

Penelitian dan pengembangan ini bertujuan untuk menghasilkan produk berupa CD Media Interaktif untuk siswa kelas X jurusan rekayasa perangkat lunak di SMK Negeri 2 Padang. Metode penelitian yang digunakan adalah metode penelitian pengembangan (research and development), dengan desain pengembangan yang dipilih adalah menggunakan model pengembangan ADDIE. Langkah-langkah pengembangannya adalah sebagai berikut. (1) analysis, (2) design, (3) development, (4) implement, (5) evaluate. Validasi produk pengembangan mencakup (1) uji ahli isi mata pelajaran, (2) uji ahli media pembelajaran, (3) uji ahli desain pembelajaran, (4) uji coba perorangan, (5) uji coba kelompok kecil, (6) uji coba kelompok besar, dan (7) uji coba kepada guru mata pelajaran.

Hasil penilaian oleh para ahli ditinjau dari aspek Kelayakan isi : 71,00%, Komponen kebahasaan : 71,25%, Komponen penyajian: 71,00% , Komponen kegrafikan: 71,25%. Secara keseluruhan penilaian uji validator terhadap Media CD Interaktif Pemrograman Dasar sebesar 71,13%, sehingga tingkat validitas dapat diinterpretasikan Cukup Valid digunakan. Hasil penilaian uji kepraktisan ditinjau dari aspek keadaan pengguna: 80,11%, efektifitas waktu pembelajaran: 79,60%, manfaat: 80,90%. Secara keseluruhan penilaian kepraktisan terhadap Media CD Interaktif Pemrograman Dasar sebesar 80,20%, sehingga tingkat praktikalitasnya dapat diinterpretasikan Praktis digunakan. Hasil penilaian uji keefektifan ditinjau dari aspek senang belajar: 79,08%, adanya bahan ajar yang menarik dalam belajar: 71,50% . Secara keseluruhan penilaian keefektifan terhadap Media CD Interaktif Pemrograman Dasar sebesar 75,29%, sehingga tingkat efektifitasnya dapat diinterpretasikan Cukup Efektif Digunakan. Berdasarkan penilaian beserta masukan ahli serta hasil dari uji coba lapangan CD Media Interaktif sudah teruji kelayakan, keunggulan dan dapat digunakan pada proses pembelajaran pada mata pelajaran Pemrograman Dasar Jurusan Rekayasa Perangkat Lunak di SMK Negeri 2 Padang.

**Kata kunci :** Perancangan , media, Interaktif, Lectora Inspire.

## HALAMAN PERSETUJUAN SKRIPSI