

ABSTRAK

Sonia Paramitha, PERANCANGAN SISTEM PAKAR DIAGNOSA PENYAKIT GANGGUAN PERUT DAN PENCERNAAN PADA ANAK MENGGUNAKAN METODE FUZZY

Saat ini perkembangan dunia teknologi sangat berkembang pesat terutama dalam dunia IT (*Informatic Technology*). Salah satu aspek yang terkena efek perkembangan dunia IT adalah dunia kesehatan khususnya di bidang kedokteran. Salah satu pemanfaatan Teknologi Informasi dalam bidang kedokteran yaitu penggunaan sistem pakar dalam memudahkan analisa suatu penyakit. Penulis merancang sebuah aplikasi sistem pakar yang bertujuan agar dapat melakukan diagnosis tentang penyakit gangguan perut dan pencernaan pada anak. Aplikasi ini merupakan sebuah aplikasi sistem pakar yang berbasis web sehingga bisa di akses oleh pengguna dimana pun dan kapan pun mereka berada. Proses inferensi dalam system ini menggunakan metode *tsukamoto(fuzzy)* merupakan metode yang di pakai untuk mengatasi hal yang tidak pasti pada masalah yang memiliki banyak jawaban dan mampu mendefenisikan nilai di antara keadaan yang konvensional seperti benar atau salah, hitam atau putih dan lain-lain. penalaran logika fuzzy menyediakan cara untuk memahami kinerja system dengan cara menilai input dan output system dari hasil pengamatan.

Kata Kunci : Sistem pakar, penyakit gangguan pencernaan, *fuzzy logic*, *web*