

DAFTAR PUSTAKA

- Akil, M., Mulbar, U., & Nur, H. (2024). Pengenalan Teknologi Robotika Berbasis IoT pada Siswa SMKN 5 Majene. *Jurnal Sipakatau: Inovasi Pengabdian Masyarakat*, 118–124.
- Ali, M., Asmara, A., & Yatmono, S. (2020). *Sistem Kontrol Proses Industri Dengan DCS*. UNY Press .
- Amandha, S., Dani, R., Hierdawati, T., Armandito, & Rahmat, B. (2024). *Workshop Pengenalan Web dan CSS Dasar Pada Mahasiswa Universitas Muhammadiyah Jambi. KREATIF: Jurnal Pengabdian Masyarakat Nusantara*, 4(1), 65–71. <https://doi.org/10.55606/kreatif.v4i1.2842>
- Arduino (n.d.). *Arduino IDE download page*. Arduino. Tersedia secara online di: <https://www.arduino.cc/en/software> [Diakses pada: 29 Juli 2025].
- Cahyono, B. D., Irwanto, I., & Nugraha, M. I. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Elektronika Dasar Untuk Memahami Nilai Resistor Berdasarkan Kode Warna 3 Gelang Dan 4 Gelang Bagi Siswa SMK Kelas X Jurusan Teknik Otomasi Industri. *Journal on Education*, 5.
- Cahyono, R. P. (2022). Presentasi Pengenalan Komponen Elektronika “ Resistor dan Dioda.” *PORTAL DATA*, 2, 1–4.
- Cameron, N. (2021). *Electronics Projects with the ESP8266 and ESP32*. Apress. <https://doi.org/10.1007/978-1-4842-6336-5>
- Dwi Remawati, D. R., & Hendro Wijayanto, H. W. (2021). *Buku Ajar. Web JSP dengan Database MySQL*. Lembaga Penelitian dan Pengabdian Kepada Masyarakat Universitas Dian
- Fatimah, Q. I., Marselino, R., & Asnil, A. (2021). *Web-Based DC Motor Speed Design and Control. MOTIVECTION: Journal of Mechanical, Electrical and Industrial Engineering*, 3(3), 101–112. <https://doi.org/10.46574/motivection.v3i3.99>
- Handoko, P. (2019). *Modul Praktikum Dasar Pemrograman V1.0*. UNIVERSITAS PEMBANGUNAN JAYA.
- Ihsan, N., Dermawan, D., & P. L. R. (2021). SENSOR SYSTEM DESIGN FOR PROPELLER TEST BENCH. *Vortex*, 2(2), 37. <https://doi.org/10.28989/vortex.v2i2.1006>
- Khasanah, U. N., & Nurhadi, N. (2023). Aplikasi Sensor Ultrasonik Sebagai Alat Ukur Jarak Digital Berbasis Arduino. *Journal of Science Nusantara*, 3(4), 135–140. <https://doi.org/10.28926/jsnu.v3i4.1343>

- Kridoyono, A., Sidqon, M., Yunanda, A. B., Yuwono, I., & Sudaryanto, A. (2024). Pengenalan Teknik Robotika untuk Anak Sekolah Dasar SDN Margorejo 1 Surabaya. *Kontribusi: Jurnal Penelitian dan Pengabdian Kepada Masyarakat*, 4(2), 339–355. <https://doi.org/10.53624/kontribusi.v4i2.410>
- Kritsada (2017). *IDC cable / jumper wire close-up*. Pixabay. Tersedia secara online di: <https://pixabay.com/photos/idc-cable-cable-idc-wire-electric-1991608/> [Diakses pada: 29 Juli 2025].
- Mubarak, A. (2019). RANCANG BANGUN APLIKASI *WEB* SEKOLAH MENGGUNAKAN UML (UNIFIED MODELING LANGUAGE) DAN BAHASA PEMROGRAMAN PHP (PHP HYPERTEXT PREPROCESSOR) BERORIENTASI OBJEK. *JIKO (Jurnal Informatika dan Komputer)*, 2(1), 19–25. <https://doi.org/10.33387/jiko.v2i1.1052>
- Muhajir, M. H., Handayani, R., & Sari, M. I. (2021). Purwarupa Radar Pendeteksi Dan Penyerangan Target Berbasis Sensor Ultrasonik. *eProceedings of Applied Science*, 7(2).
- Muis, A. (2020). *Rancang Bangun Konveyor Pengirim Makanan Pada Restoran Berbasis Mikrokontroler Menggunakan Metode PWM*.
- Muliadi, M., Andriani, M., & Irawan, H. (2020). Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Kamar Hotel Berbasis *Website (WEB)* Menggunakan *Data Flow Diagram (DFD)*. *JISI: Jurnal Integrasi Sistem Industri*, 7(2), 111. <https://doi.org/10.24853/jisi.7.2.111-122>
- Najuah, Lukitoyo, P. S., & Wirianti, W. (2020). *modul Elektronik prosedur penyusunan dan aplikasinya* (Cetakan 1). Yayasan Kita Menulis.
- Ndruru, M., & Maya Manurung, S. (2023). *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi Dan Komputer Pengaruh Penggunaan Teknologi Internet of Things (IoT) dalam Pembelajaran Terhadap Keterampilan Berpikir Kritis Peserta Didik*. <https://journal.grahamitra.id/index.php/petik>
- Nevdull (2025). *Use a momentary or tactile switch as a pushbutton*. Instructables. Tersedia secara online di: <https://www.instructables.com/Use-a-Momentary-or-Tactile-Switch-as-a-Pushbutton-/> [Diakses pada: 29 Juli 2025].
- Oner, V. Ozan. (2021). *Developing IoT projects with ESP32 automate your home or business with inexpensive wi-fi devices*. Packt Publishing.
- Pamungkas, Z. A. (2020). *Perancangan Prototype Monitoring Tempat Parkir Mobil Berbasis Arduino Pada Unikom*.
- Peerzada, P., Larik, W. H., & Mahar, A. A. (2021). DC Motor Speed Control Through Arduino and L298N Motor Driver Using PID Controller.

International Journal of Electrical Engineering & Emerging Technology, 4(2), 21–24.
<https://www.ijeet.com/index.php/ijeet/article/view/94>

Prabowo, M. (2020). *Metodologi Pengembangan Sistem Informasi*. LP2M Press IAIN Salatiga.

Putri Purwani, D. N., Buaton, R., & Milli Alfhi Syari. (2024). Design and Construction of Guest Friendly Robot for Front Office Service on Campus Based on IoT. *Journal of Artificial Intelligence and Engineering Applications (JAIEA)*, 4(1), 497–508.
<https://doi.org/10.59934/jaiea.v4i1.666>

Radouan Ait Mouha, R. A. (2021). *Internet of Things (IoT)*. *Journal of Data Analysis and Information Processing*, 09(02), 77–101.
<https://doi.org/10.4236/jdaip.2021.92006>

Ramdany, S. W., Aulia Kaidar, S., Aguchino, B., Amelia, C., Putri, A., & Anggie, R. (2024). Penerapan UML Class Diagram dalam Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web. Dalam *Journal of Industrial and Engineering System* (Vol. 5, Nomor 1).

Rizaldi, D. R., Nurhayati, E., & Fatimah, Z. (2020). The Correlation of Digital Literation and STEM Integration to Improve Indonesian Students' Skills in 21st Century. *International Journal of Asian Education*, 1(2), 73–80.
<https://doi.org/10.46966/ijae.v1i2.36>

Romadhon, A. S., & Umam, F. (2021). *Project Sistem Kontrol Berbasis Arduino*. Media Nusa Creative.

Saintek, R. (2023). *Robotika Untuk Semua : Dasar-dasar dan Aplikasi dari Robot*. Tlram Media. <https://books.google.co.id/books?id=d3epEAAQBAJ>

Santi, I. H. (2020). *Analisa Perancangan Sistem*. PT. Nasya Expanding Management.

Setiyani, L., & Rosma, S. (2018). *REKAYASA PERANGKAT LUNAK [Software Engineering]*. <https://www.researchgate.net/publication/333209319>

Siswoyo, A. (2024). *Aplikasi ESP32-CAM*. Sanata Dharma University Press.

Subecz, Z. (2021). *Web-development with Laravel framework*. *Gradus*, 8(1), 211–218.

Thalib, A., & Istiqamah, N. (2021). PENGARUH PERAN ORANG TUA TERHADAP HASIL BELAJAR SISWA. *JURNAL PENDIDIKAN GLASSER*, 5(2), 83. <https://doi.org/10.32529/glasser.v5i2.1048>

- Trisetiyato, A. N., Arga, H., & Rani, D. (2023). *Pengembangan Modul Belajar Robotika Berbasis Internet of Things (IoT) pada Program Studi Pendidikan Informatika, Fakultas Sains dan Teknologi, Universitas Ivet.*
- Uce Indahyanti, O., Yunianita Rahmawati, Mk., & MKom, Sk. (2020). *Buku Ajar Algoritma dan Pemrograman Dalam Bahasa C++.*
- Wardhana, A. (2023). *Arsitektur Dan Standarisasi Internet of Things (IoT). Media Sains Indonesia: Jawa Barat.*
- Yuliandoko, H., Kusuma, D. H., Pamuji, D. R., & Shodiq, M. N. (2024). Pelatihan dasar-dasar robotik di Sekolah Kreatif SD Muhammadiyah 19 Rogojampi untuk meningkatkan kreativitas siswa serta pemahaman robotika. *Cahaya Pengabdian, 1*(2), 132–141.