

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Wahid Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Sumedang, A. (n.d.). *Analisis Metode Waterfall Untuk Pengembangan Sistem Informasi*.
- aulia, Z. (n.d.). *ANALISIS PERANCANGAN SISTEM INFORMASI SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN 1 GANDAPURA DENGAN MODEL DIAGRAM KONTEKS DAN DATA FLOW DIAGRAM*.
- Ayuningtyas, I., Fadhilah, M. A., & Arifin, R. W. (2018). *Media Pembelajaran Mengenal Hewan Dalam Bahasa Inggris Berbasis Multimedia Interaktif* (Vol. 6, Issue 1).
- Fitriani, L., Destiani, D., Fatimah, S., & Novitasari, S. (n.d.). *Perancangan Media Pembelajaran Interaktif Pengenalan Bahasa Inggris untuk Pendidikan Anak Usia Dini (PAUD) Berbasis Android*.
- Gunadi, G. (2020). RANCANG BANGUN APLIKASI MEDIA PEMBELAJARAN MENGENAL NAMA HEWAN DALAM DUA BAHASA BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN THUNKABLE. *Infotech: Journal of Technology Information*.
- Gunawan, R., Maulana Yusuf, A., Nopitasari, L., Stmik, R. 2 J., Kertabumi, N., 62, K., Kulon, K., Karawang, B., Karawang, K., & Barat, J. (2021b). *Rancang Bangun Sistem Presensi Mahasiswa Dengan Menggunakan Qr Code Berbasis Android*. 14(1), 47–58.
- Jeremy Andika, Deosa Putra Caniago, & M. Abrar Masril. (2024). Perancangan Smart Library Assistant Menggunakan Voice Recognition Module. *JURNAL QUANCOM: QUANTUM COMPUTER JURNAL*
- Joosten, J., Pratiwi, P. Y., & Aditra Pradnyana, G. (2024a). *BUKU AJAR PENGANTAR SISTEM INFORMASI*. <https://www.researchgate.net/publication/377153671>
- Joosten, J., Pratiwi, P. Y., & Aditra Pradnyana, G. (2024b). *BUKU AJAR PENGANTAR SISTEM INFORMASI*.
- Puspita, D. A., Azise, N., & Lutfi, A. (2023). Sistem Informasi Pelayanan Masyarakat di Kecamatan Jangkar Berbasis Web dan Via Whatsapp Gateway. *G-Tech: Jurnal Teknologi Terapan*, 7(3), 797–806.
- Simatupang, J. W., Santoso, F. H., Santoso, F. H., Bramasto, R., Bramasto, R., Afristanto, S. D., Afristanto, S. D., Baheli, H. M., & Baheli, H. M. (2022). LAMPU LED SEBAGAI PILIHAN YANG LEBIH EFISIEN UNTUK LAMPU UTAMA SEPEDA MOTOR. *Jurnal Kajian Teknik Elektro*, 6(1), 20–26.