

DAFTAR PUSTAKA

- Abidin, M. S., Kasih, R. U., & Sutiari, D. K. (2023). Desain Sistem Analisa Indeks Massa Tubuh, Kadar Lemak, Dan Kebutuhan Kalori Gizi Dengan *Output Thermal Printer*. *Sebatik*, 27(2). <https://doi.org/10.46984/sebatik.v27i2.2366>
- Ananingtyas, R. S. A., Sakti, R. E., Hakim, M. H., & Putra, F. N. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Arduino pada Pembelajaran STEM dalam Meningkatkan Literasi Sains dan Digital. *Briliant: Jurnal Riset Dan Konseptual*, 7(1), 178. <https://doi.org/10.28926/briliant.v7i1.795>
- Astrawan, G. B., Adiarta, A., & Ratnaya, I. G. (2020). Pengembangan Trainer Sensor Berbasis Arduino Sebagai Media Pembelajaran Pada Mata Kuliah . *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro Undiksha*, 9(3), 223–231. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJPTE/article/view/23668>
- Aulia, N., Hadikusuma, R. S., & Stefanie, A. (2022). Prototipe Sistem Radar Pendeteksi Banjir Berbasis Web Server. *Jurnal Teknologi Elektro*, 13(3), 130. <https://doi.org/10.22441/jte.2022.v13i3.001>
- Basu, S. (2023). Examining the reliability and validity of computerized stroop test in children aged 5-13 years: a preliminary study. *Quality and Quantity*, 57(1), 645–653. <https://doi.org/10.1007/s11135-022-01376-y>
- Berlianti, R., & Fibriyanti. (2020). Perancangan Alat Pengontrolan Beban Listrik Satu Phasa Jarak Jauh Menggunakan Aplikasi Blynk Berbasis Arduino Mega. *Jurnal, Sain, Energi, Teknologi & Industri*, 5 (1)(1), 17–26. <https://doi.org/10.31849/sainetin.v5i1.6398>
- Doyan, A., Khairunnisa, D. S., Zuhdi, M., & Indonesia, B. (2022). Pengembangan

Media Alat Ukur Percepatan Gravitasi Berbasis Arduino Nano untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis. *Kappa Journal*, 6(2), 240–257.

Fahrudin, A. F., Adiarta, A., & Santiyadnya, N. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Pengaplikasian Arduinio Sebagai Media Pengenalan dan Pengukuran Komponen Elektronika Berbasis Arduino. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro Undiksha*, 11(1), 24–35.

Mahendra, Y., & Rahmadya, B. (2023). Rancang Bangun Alat Pengemas Minyak Goreng Curah Otomatis Menggunakan untuk Usaha Mikro, Kecil dan Menengah. *Chipset*, 4(01), 36–46. <https://doi.org/10.25077/chipset.4.01.36-46.2023>

Muliadi, M., Andriani, M., & Irawan, H. (2020). Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Kamar Hotel Berbasis Website (Web) Menggunakan Data Flow Diagram (Dfd). *JISI: Jurnal Integrasi Sistem Industri*, 7(2), 111. <https://doi.org/10.24853/jisi.7.2.111-122>

Nasrul, M., Santoso, A. D., & Pribadi, T. (2024). *Rancang Bangun Kontrol Spreader Berbasis Android Menggunakan Arduino Mega 2560 di Kapal Floating Politeknik Pelayaran Surabaya , Indonnesia spreader dengan lebih mudah dan cepat , yang pada akhirnya meningkatkan efisiensi dalam produktivitas dan keselamat.* 2(5).

Nextion, O., Interface, H. M., Editor, N., Gui, H. M. I., Editor, N., Gui, H. M. I., Hmi, N., Serial, T. T. L., Series, T. I., Series, B., Series, E., Series, T. I., Nx, N., & Display, H. M. I. (n.d.). *NX4827P043-011R*. 4–7.

Nur Alfian, A., & Ramadhan, V. (2022). Prototype Detektor Gas Dan Monitoring

Suhu Berbasis Arduino Uno. *PROSISKO: Jurnal Pengembangan Riset Dan Observasi Sistem Komputer*, 9(2), 61–69.
<https://doi.org/10.30656/prosisko.v9i2.5380>

Ondra Eka Putra. (2020). Implementasi Artificial Intelligence pada Sistem Pengawasan Pasien Rumah Sakit. *Jurnal Teknologi*, 10(2), 28–41.
<https://doi.org/10.35134/jitekin.v9i1.7>

Sari, I. P., Tria Siska, S., & Budiman, A. (2021). Perancangan Aplikasi Pelayanan Gangguan Tv Kabel Berbasis Web Dan Sms Gateway. *Jurnal Pusat Akses Kajian Teknologi Artificial Intelligence*, 1(1), 20–28.

Sudeka, M., & Setiawan, A. (2024). FlowEdu: Aplikasi mobile sebagai media pembelajaran flowchart dengan fitur puzzle drag and drop. *Jurnal Pendidikan Informatika Dan Sains*, 13(2), 102–110.
<https://doi.org/10.31571/saintek.v13i2.5195>

Suhada, K., Yudiana, Y., & Alfa, D. (2021). Rancang Bangun Sistem Pengukuran Volume Air Otomatis dalam Gelas menggunakan Konveyor Berbasis Atmega 2560. *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 16(2), 30–38. <https://doi.org/10.35969/interkom.v16i2.106>

Sutanti, A., MZ, M. K., Mustika, M., & Damayanti, P. (2020). Rancang Bangun Aplikasi Perpustakaan Keliling Menggunakan Pendekatan Terstruktur. *Komputa: Jurnal Ilmiah Komputer Dan Informatika*, 9(1), 1–8.
<https://doi.org/10.34010/komputa.v9i1.3718>

Widarsono, A., & Adhi Saputra, R. (2017). Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Penerimaan Kas Ke Sekolah Dengan Menggunakan

Metode System Development Life Cycle (Sdlc). *Jurnal ASET (Akuntansi Riset)*, 4(2), 843. <https://doi.org/10.17509/jaset.v4i2.8920>

Yusron, I. R., & Kusrohmaniah, S. (2020). Efektivitas Training Fungsi Eksekutif Terkomputerisasi dalam Meningkatkan Kapasitas Fungsi Eksekutif dan Performa Akademik Matematika. *Gajah Mada Journal of Professional Psychology (GamaJPP)*, 6(2), 177. <https://doi.org/10.22146/gamajpp.54712>