

DAFTAR PUSTAKA

- Asmara, A., & Saputra, M. (2021). *Sistem informasi manajemen*. Budi Utama.
- Chacon, S., & Straub, B. (2021). *Pro Git* (2nd ed.). Apress. <https://git-scm.com/book/en/v2>
- Dockter, H. (2018). *Gradle build tool: User manual*. Gradle Inc. <https://docs.gradle.org>
- Google. (2018). *Material Design guidelines*. <https://material.io/design>
- Google. (2020). *Android emulator user guide*. <https://developer.android.com/studio/run/emulator>
- Google. (2023). *Firebase documentation*. <https://firebase.google.com/docs>
- I Putu Agus, D. (2014). *Pengantar sistem informasi*. Andi.
- JetBrains. (2021). *Kotlin documentation*. <https://kotlinlang.org/docs/home.html>
- Julianto, H. D., & Setiawan, A. (2019). *Rekayasa perangkat lunak: Teori dan praktik pengembangan sistem informasi*. Deepublish.
- Julianto, H. D., & Setiawan, A. (2020). *Dasar-dasar sistem informasi*. Deepublish.
- Microsoft. (2023). *Visual Studio Code documentation*. <https://code.visualstudio.com/docs>
- Muhajir, A., & Rahmat, A. (2022). *Analisis dan perancangan sistem informasi*. Informatika.
- Munawar, M. (2018). *Pemodelan sistem menggunakan UML*. Deepublish.

- Nugroho, Y. (2021). *Flutter untuk pemula: Panduan praktis membuat aplikasi mobile*. Andi.
- Oracle. (2019). *The Java tutorials*. <https://docs.oracle.com/javase/tutorial/>
- Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia. (2014). *Standar Nasional Pendidikan Anak Usia Dini* (Permendikbud No. 137 Tahun 2014).
- Pratama, A. (2021). *Belajar Firebase untuk pengembangan aplikasi Android*. Elex Media Komputindo.
- Siregar, B. (2021). *Pemrograman mobile dengan Dart dan Flutter*. Informatika.
- Sujiono, Y. (2013). *Konsep dasar pendidikan anak usia dini*. Indeks.
- Syahrul. (2020). *Dasar-dasar sistem informasi dan teknologi informasi*. Salemba Empat.
- Widyastuti, T., & Gunawan, I. (2020). Penerapan sistem informasi manajemen di PAUD dalam rangka meningkatkan mutu layanan. *Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 10(2), 123–132.